

N. 1481

WALT DISNEY

LIRE 1000

# TOPOLINO

i viaggi del sogno

## LA TRANSIBERIANA



OPERAZIONE CARTE  
**Nesquik**



# TOPOLINO

## DIRETTORE RESPONSABILE

Gaudenzio Capelli

## VICE DIRETTORE

Elisa Penna

## REDATTORI

Franco Fossati (capo servizio), Massimo Marconi (capo servizio), Giacomo Rosella (capo servizio), Massimo Rossi, Carla Tanara, Elena Terzaghi.

## GRAFICI IMPAGINATORI

Umberto Ziveri (responsabile impaginazione linea periodici ragazzi), Ercole Arseni (capo servizio), Roberto Campagna, Franco Lostaffa, Roberto Ticozzi

## DISEGNATORI

Marco Rota (capo servizio), Adriano Baggi, Roberto Marini, Romano Peirano, Giuseppe Uglietti

## SEGRETERIA DI REDAZIONE

Giosi Sacchini, Giovanna Gorla

## COLLABORATORI

Valda Dalmiglio, Maria Antonietta De Simone, Paola Penni, Enza Quinto, Dino Sargentini, Studio VIT.

Disegnatori: Sergio Asteriti, Francisco Bargadà, Giorgio Bordini, Giovan Battista Carpi, Giorgio Cavazzano, Giulio Chierchini, Massimo De Vita, Luciano Gatto, Guido Scala, Romano Scarpa, Staff di IF.

Soggettisti e sceneggiatori: Carlo Chendi, Bruno Concina, Gabriella Damianovich, Giorgio Ferrari, Guido Martina, Osvaldo Pavese, Frank Payne, Giorgio Pezzin, Renata Rizzo, Rudy Salvagnini, Romano Scarpa, Alessandro Sisti, Staff di IF.

## DIREZIONE PERIODICI PER RAGAZZI

Tel. 75421

## ABBONAMENTI TOPOLINO

Tel. 75422664/5

Sez. COLLEZIONISTI Tel. 75422661

## CORRISPONDENZA

Casella Postale 1833, 20101 Milano

## AMMINISTRAZIONE PUBBLICITÀ

Tel. 75421. Tariffa inserzioni a colori: Lire 5.400.000 alla pagina; terza di copertina in bianco e nero: Lire 3.300.000

**NUMERI ARRETRATI:** il doppio del prezzo di copertina. Inviare l'importo a: Arnoldo Mondadori Editore S.p.A. - Sezione Collezionisti - a mezzo del c/c postale n. 925206.

**ABBONAMENTI:** Italia annuale L. 53.000 + L. 1.000 per spese spedizione dono; estero annuale L. 79.000 + L. 1.000 per spese spedizione dono. Semestrale senza dono L. 26.520; estero semestrale L. 39.520. Per cambio indirizzo, informarci almeno 20 giorni prima del trasferimento, allegando l'etichetta con la quale arriva la rivista. Non inviare né francobolli, né denaro: il servizio è gratuito. Gli abbonamenti possono avere inizio in qualsiasi periodo dell'anno. Inviare l'importo a: Arnoldo Mondadori Editore S.p.A. - Ufficio Abbonamenti - servendosi preferibilmente del C.C.P. n. 5231. Gli abbonamenti possono anche essere fatti presso gli Agenti Mondadori nelle principali città.

© 1984 - Walt Disney Productions

Tutti i diritti di proprietà artistica e letteraria riservati - Manoscritti e fotografie, anche se non pubblicati, non si restituiscono.

## ARNOLDO MONDADORI EDITORE

S.p.A. 20090 Segrate, Milano



Questo periodico è iscritto alla Federazione Italiana Editori Giornali



Accertamenti Diffusione Stampa - Certificato n. 614 del 20 dicembre 1983

# SOMMARIO

## STORIE

Topolino maestro investigatore	Pag. 3
Paperina e la maratona di beneficenza	» 41
Paperino chitarrista mancato	» 61
Ser Lock e la vita noiosa	» 127
Zio Paperone e le bertucce di Gibilterra	» 141

## PAPERNEWS

Notizie	Pag. 70
I viaggi del sogno	» 74
Shopping	» 80
Caro Topolino	» 82
Cambi & Scambi	» 88
David Bowie	» 112
Obiettivo spettacolo	» 114

## GIOCHI

Il cifrato	Pag. 82
Diagonale	» 83
Test	» 92
Un passaporto per l'isola di Pasqua	» 93
Topogag	» 94
Ottobit	» 100

## SPECIAL

L'America ai piedi	Pag. 106
--------------------	----------

## LE STELLE

Agenda oroscopo	Pag. 109
-----------------	----------

VOLETE SAPERE LE  
ULTIME SUI MEDICI?  
CORRETE  
A PAGINA 170!

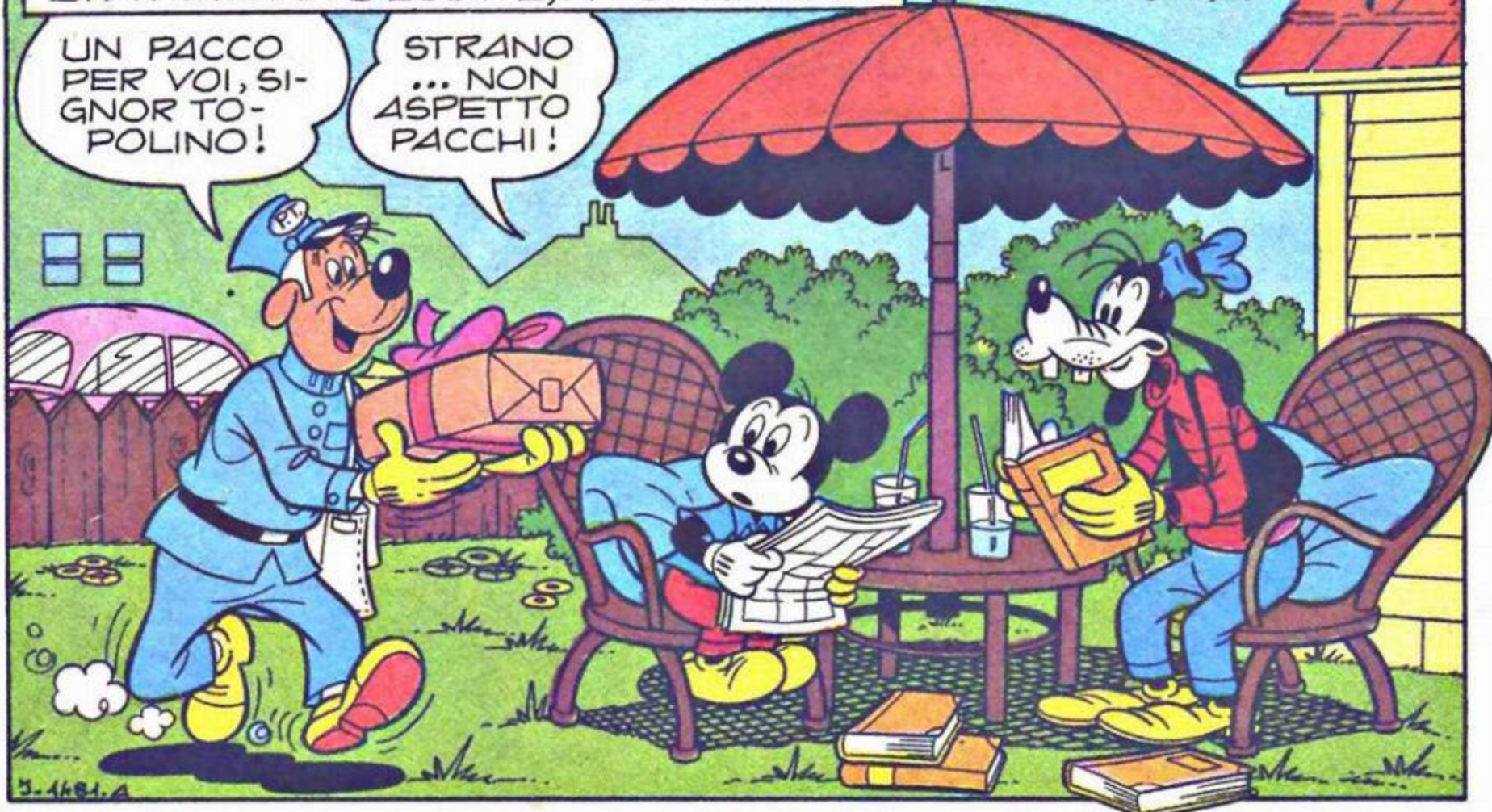




# TOPOLINO MAESTRO INVESTIGATORE

WALT DISNEY

UNA MATTINA D'ESTATE, A TOPOLINIA...











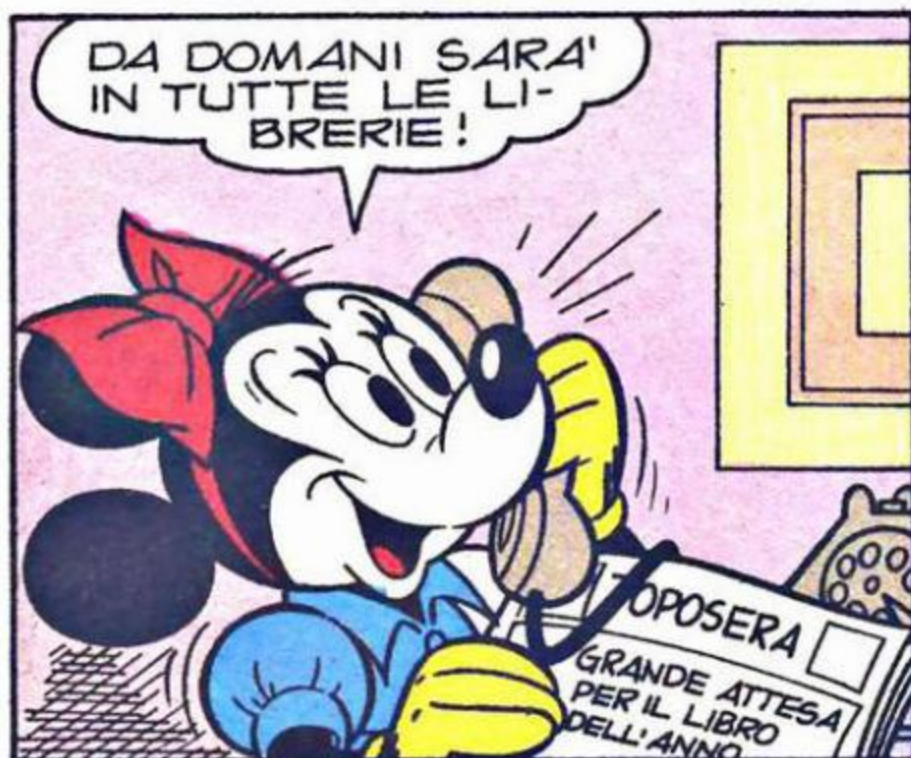








**E** COSI', DOPO UN MESE DI DURO LAVORO...







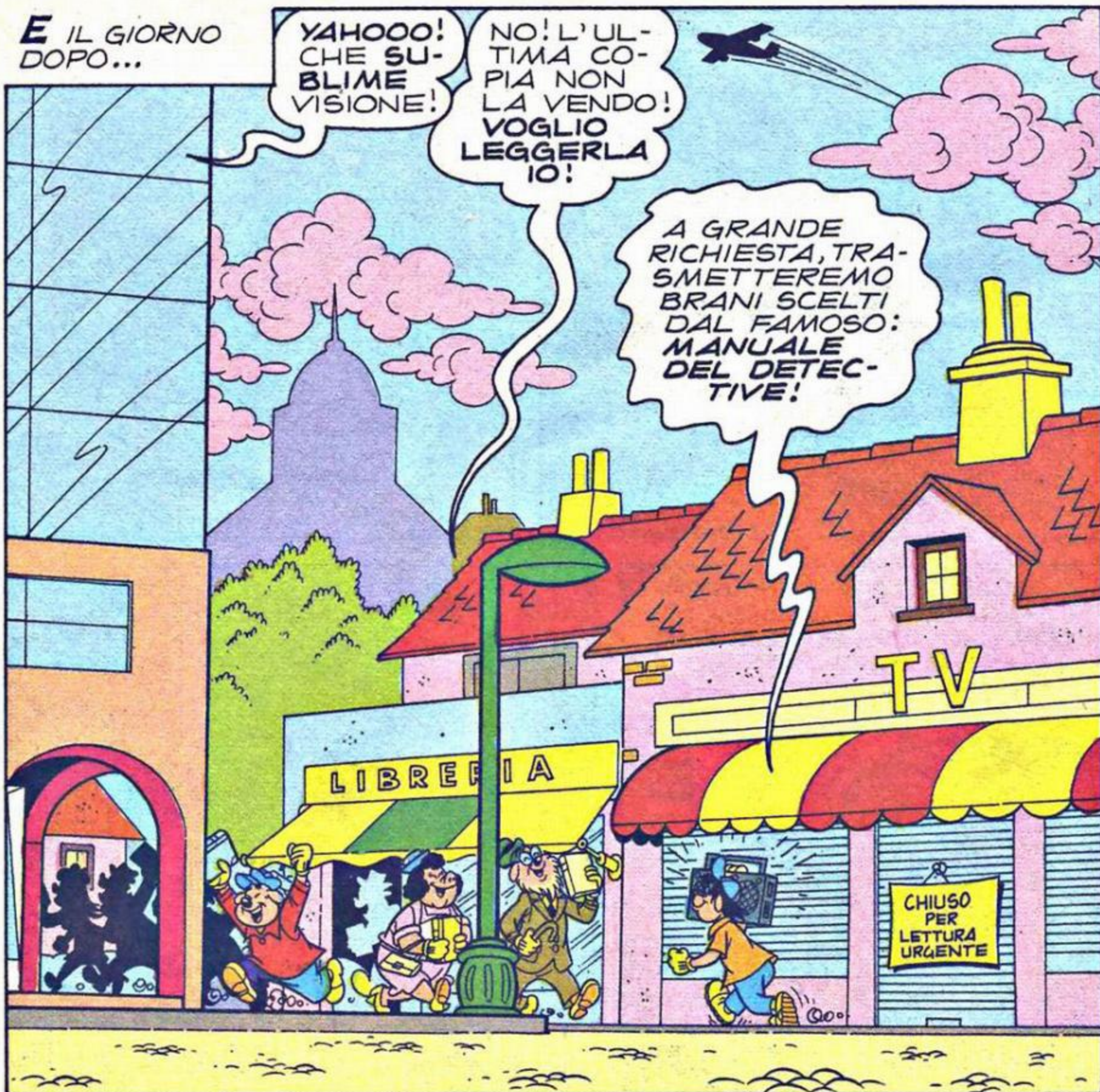


**E** IL GIORNO  
DOPO...

YAHOOO!  
CHE SU-  
BLIME  
VISIONE!

NO! L'UL-  
TIMA CO-  
PIA NON  
LA VENDO!  
VOGLIO  
LEGGERLA  
IO!

A GRANDE  
RICHIESTA, TRA-  
SMETTEREMO  
BRANI SCELTI  
DAL FAMOSO:  
MANUALE  
DEL DETEC-  
TIVE!



E' ESAURITO  
DAPPERTUT-  
TO!

ANCH'IO SONO  
UN PO' ESAU-  
RITO!

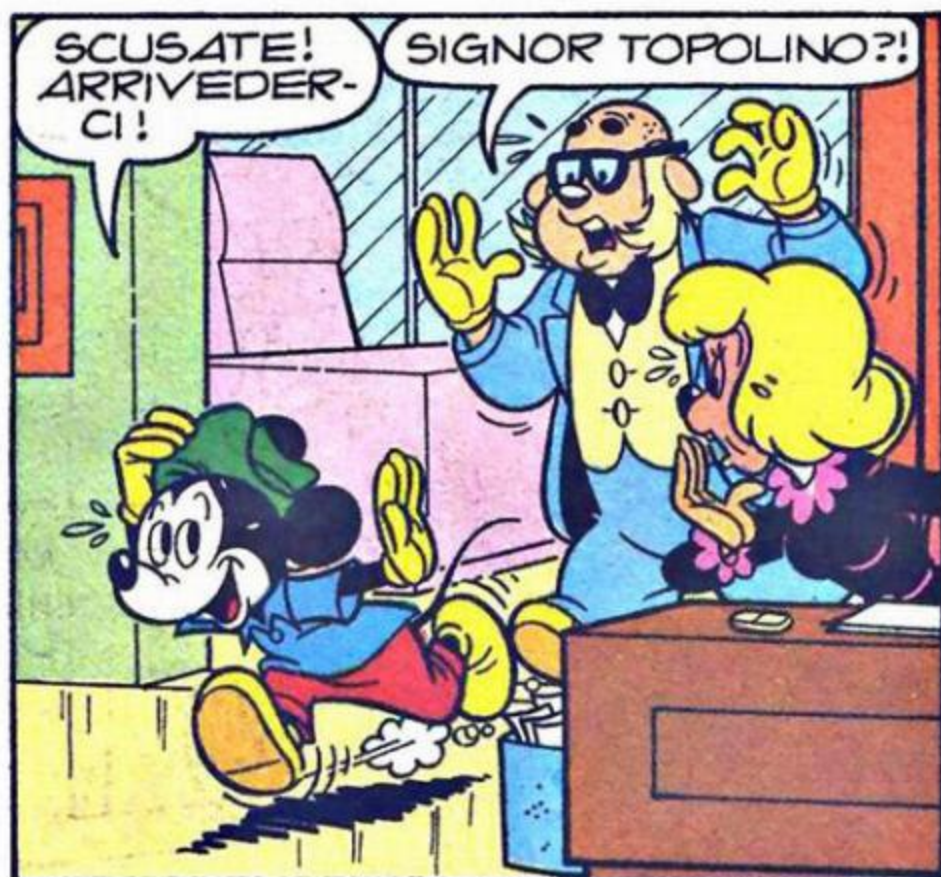


CORAGGIO! RESTA SOLO  
LA CONFERENZA STAMPA,  
L'INCONTRO CON LE AUTO-  
RITA', E DUE INTERVENTI  
IN TV! E POI DOVETE AN-  
COR A FIRMARE LA MIA  
COPIA, E...

ULP! VIA  
DI QUI!















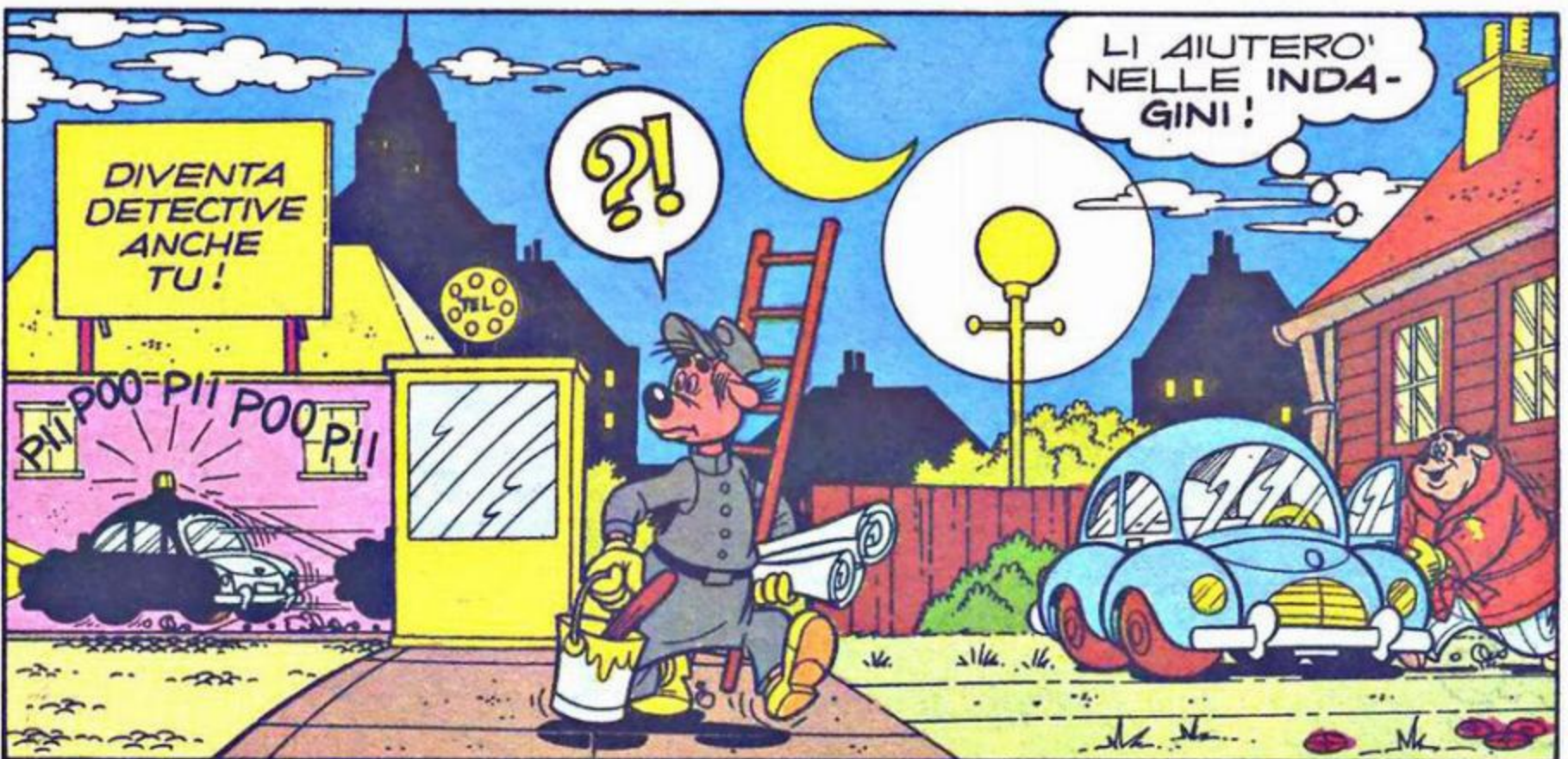




























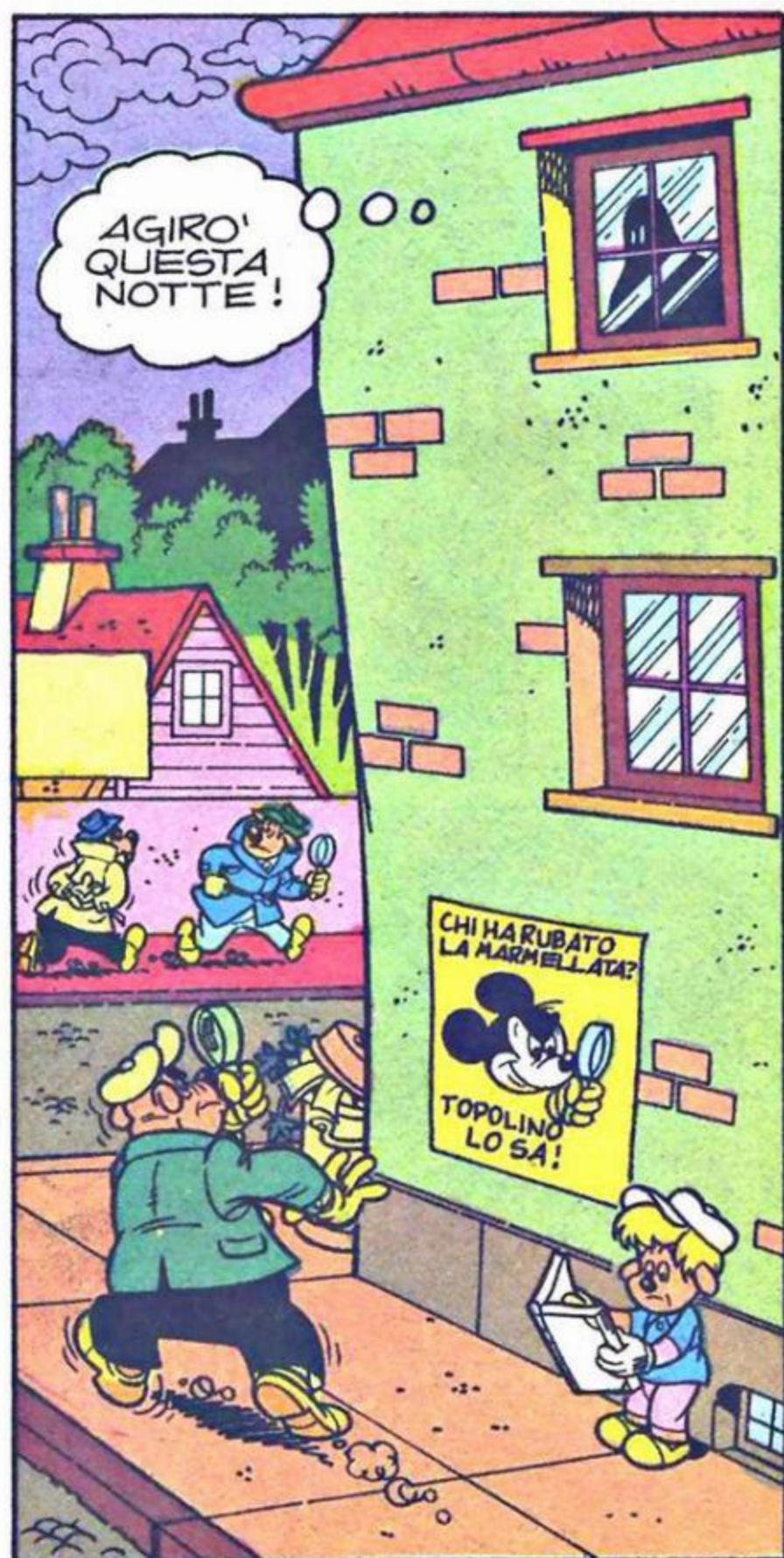












**E** LA MATTINA DOPO, AL COMMISSARIATO...



TRAFUGATO AL NOTO MILIARDARIO DE TELIS IL FAMOSISSIMO DIPINTO MACCHIE NERE SUL GOLFO!









**M**ENTRE MAC-  
CHIA NERA  
GONGOLA...











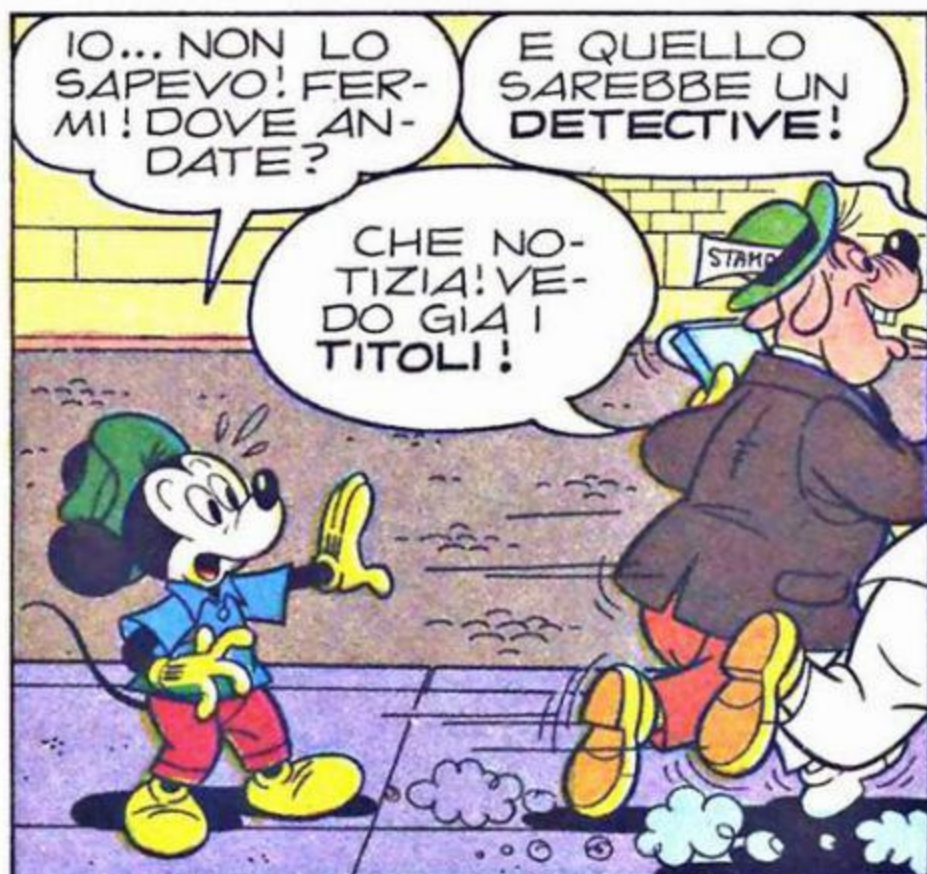
















**E** NON LA PREN-  
DONO BENE...







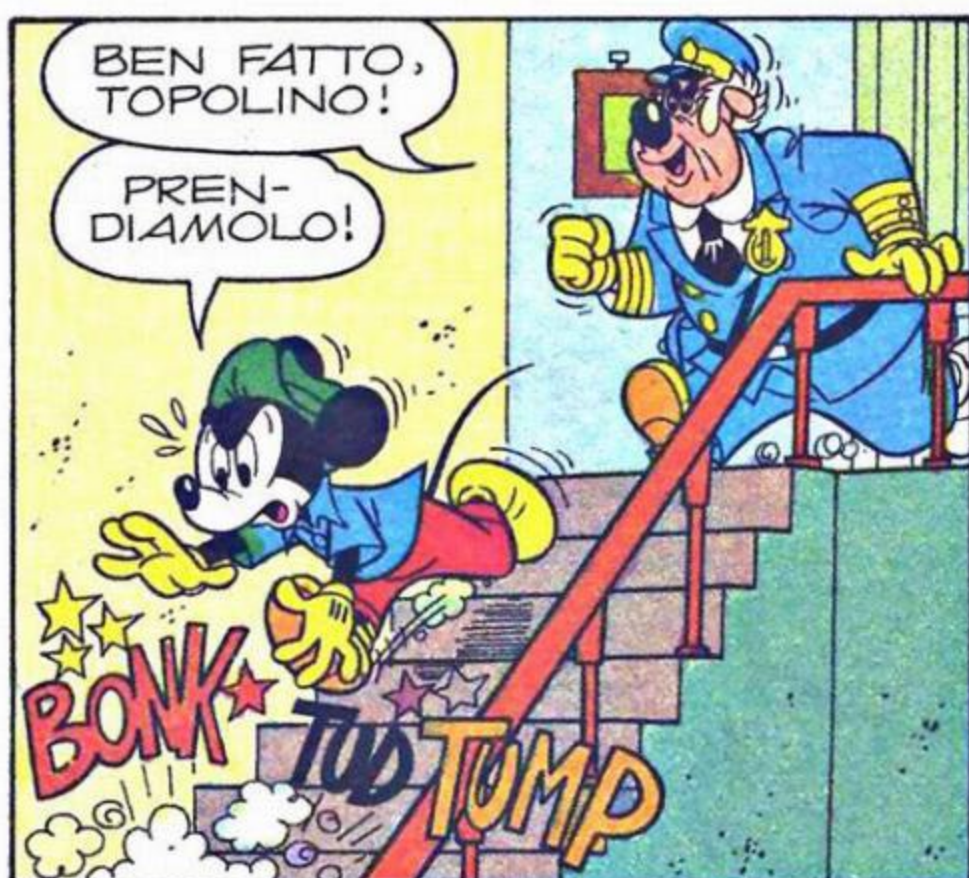








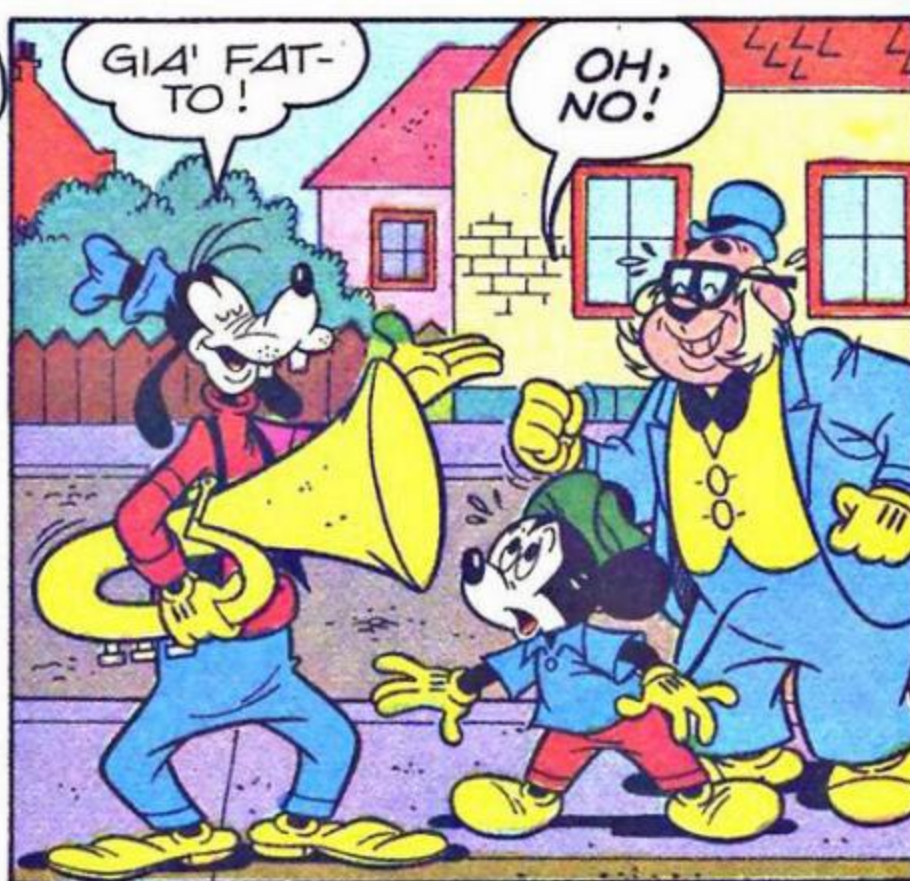














**RAGAZZI ATTENZIONE  
E' ARRIVATO IL**

**CONCORSO  
LEVRIERO®**

**SUPERPREMIO**

**10**

**MILIONI**

*in gettoni d'oro*

**Compra le tue Balducci  
e potrai vincere  
tante magnifiche biciclette  
e un superpremio finale  
di 10 milioni in gettoni d'oro.**

INIZIO CONCORSO 1.3.84 - ESTRAZIONE 30.6.84 - REGOLAMENTO PRESSO I NEGOZI DI CALZATURE



**LEVRIERO®**  
Scarpe frizzanti  
al gusto di moda

by **balducci**  
scarpe brevettate

BALDUCCI S.p.A.  
51018 PIEVE A NIEVOLE (PT), VIA DEL MELO 1  
TEL. (0572) 80.621/2/3/4



# SCUOLA MILITARE NUNZIATELLA

**Giorno  
dopo giorno  
nella scuola militare  
più antica d'Europa  
si preparano alla vita  
i protagonisti di domani**



L'interessato può richiedere maggiori informazioni inviando l'apposito tagliando a:  
Statesercito Casella Postale 2338 - Roma A.D.

SCUOLA MILITARE  
NUNZIATELLA

Nome \_\_\_\_\_

Cognome \_\_\_\_\_

Indirizzo \_\_\_\_\_

TO

 **ESERCITO**  
NELLA SOCIETÀ PER LA SOCIETÀ



# TOPOLINO

## ATTENZIONE...

## I CUORI!

È la volta dei cuori, per questo numero di Topolino che nelle scorse settimane vi ha già regalato, in collaborazione con Nesquik Nestlé, i semi di quadri e di fiori.

Tra una settimana, se vi ricorderete di correre immediatamente in edicola prima che il fascicolo di Topolino venga esaurito, avrete il mazzo di carte completo, con il seme di picche. In tutto sono 54 carte, cioè 52 del mazzo dall'1 al 10 più fanti, donne e re, più 2 jolly.



## regala ARRIVANO

### *Il gioco della settimana:* **IL BATTICUORE**

È un gioco che vi consigliamo di fare quando il mazzo di carte sarà completo, togliendo i jolly e gli 8, 9 e 10. Quaranta carte, dunque.

Dopo avere mescolato le carte, il giocatore le fa passare a una a una e per ogni passaggio ha davanti a sé due scelte: scoprire la carta o coprir-la.

Alla fine si avranno due mazzetti: quello delle carte scoperte e quello delle carte coperte. Quando, logicamente tra

le carte scoperte, salta fuori una carta precedentemente stabilita (per esempio l'asse di cuori), il gioco s'interrompe: bisogna riprendere da capo. Se invece l'asso di cuori è andato a finire nelle carte coperte, il gioco continua per un'altra smazzata: si mescolano le carte rimaste e si torna a scoprire o a coprire a caso. In genere, a questo punto, rimangono (sempre che non sia uscito l'asso di cuori) una decina di carte. Ora si cambia si-

stema: si distribuiscono sul tavolo le carte, naturalmente devono essere sempre coperte, in un modo qualunque. Vengono quindi scoperte via via, con grandissimo batticuore, fino a lasciarne coperte solo quattro. Se il caso ha voluto che tra queste quattro vi sia l'asso di cuori, il gioco può considerarsi fatto. Addirittura ottimo sarà il gioco se proprio l'ultima carta scoperta risulterà essere la carta del.. batticuore!

**Nesquik®**  
Nestlé.

**Nesquik®**  
Nestlé.

**Nesquik®**  
Nestlé.



# Dove c'è Poochie, c'è amicizia

TBWA



Timbrino Poochie "DAL SORRIDI"  
IN VENDITA DAL TUO GIOCATTOLAIO

# Poochie™





# Paperina

WALT DISNEY

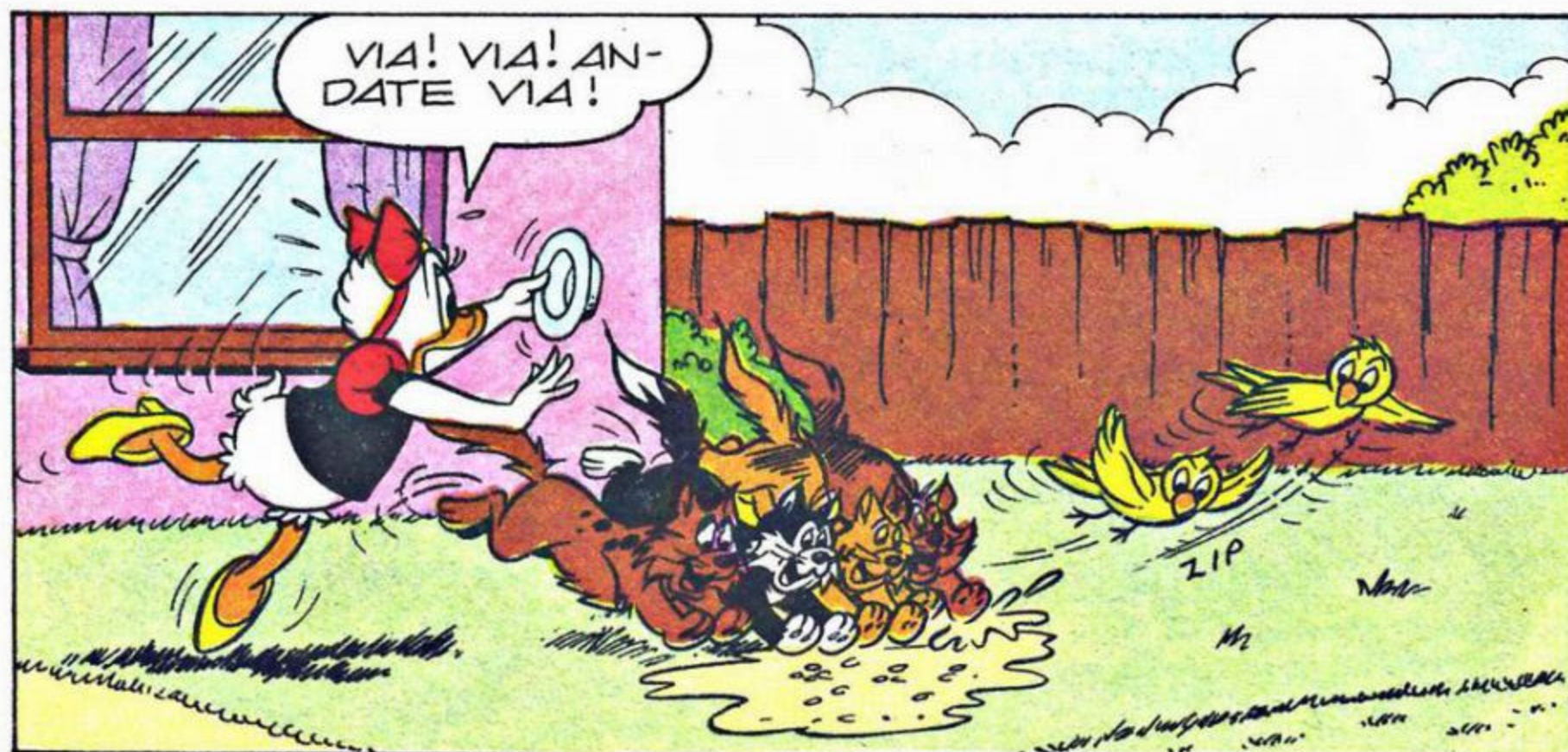
## ELA LA MARATONA DI BENEFICENZA































AH! AH! AH! NON HO MAI SENTITO NULLA DI COSI' ASSURDO!

GULP!



E IO DOVREI PAGARE TE? PER NUTRIRE DEI GATTI?

E' UNA IDEA DI PAPE-RINA!



E SE TU NON ADERISCI, LEI...

LO SO! NON MI RIVOLGE-RA' MAI PIU' LA PAROLA!



ECCOTI UN IMPEGNO SCRITTO! UN DOL-LARO PER OGNI GI-RO NEL PARCO!



ULTIMAMENTE HO AVUTO UN SACCO DI SPESE! NON CORRERE TROPPO!

LO FARO'! BASTA CHE PAPERINA NON MI SORVEGLI!





















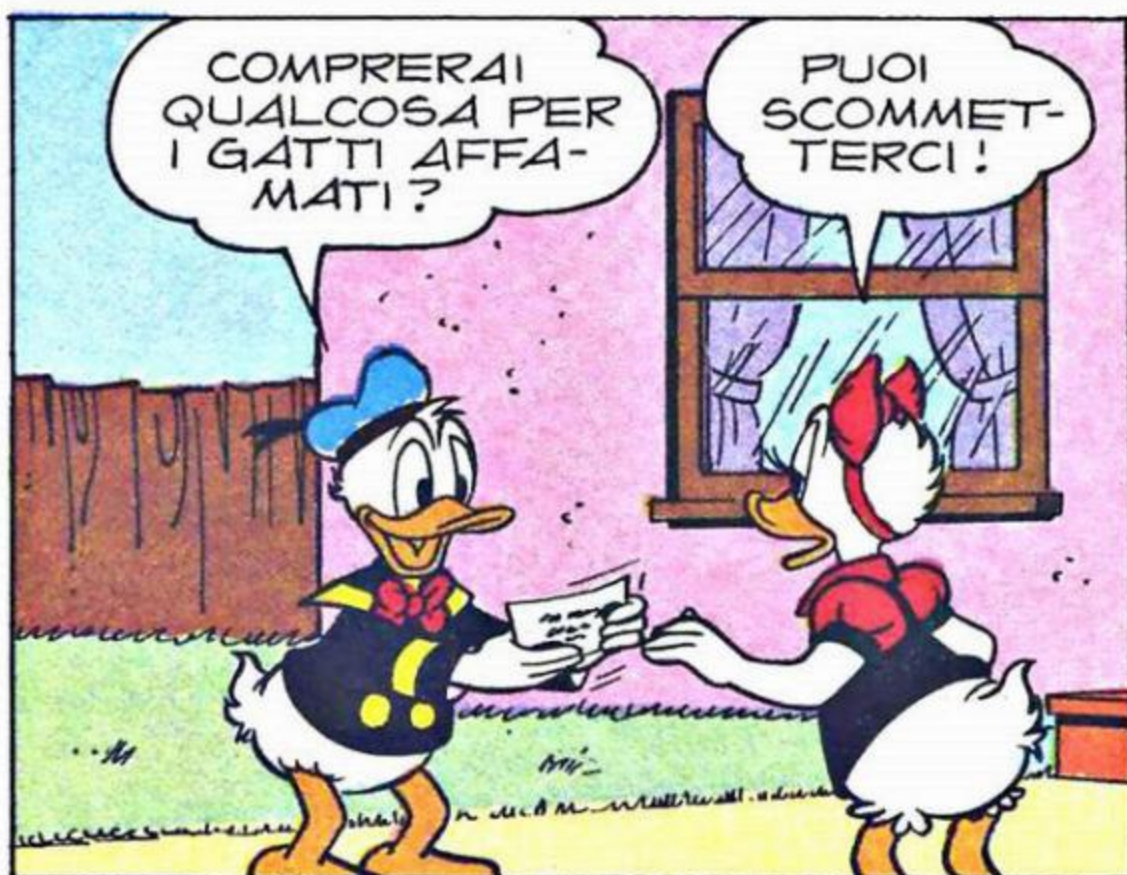












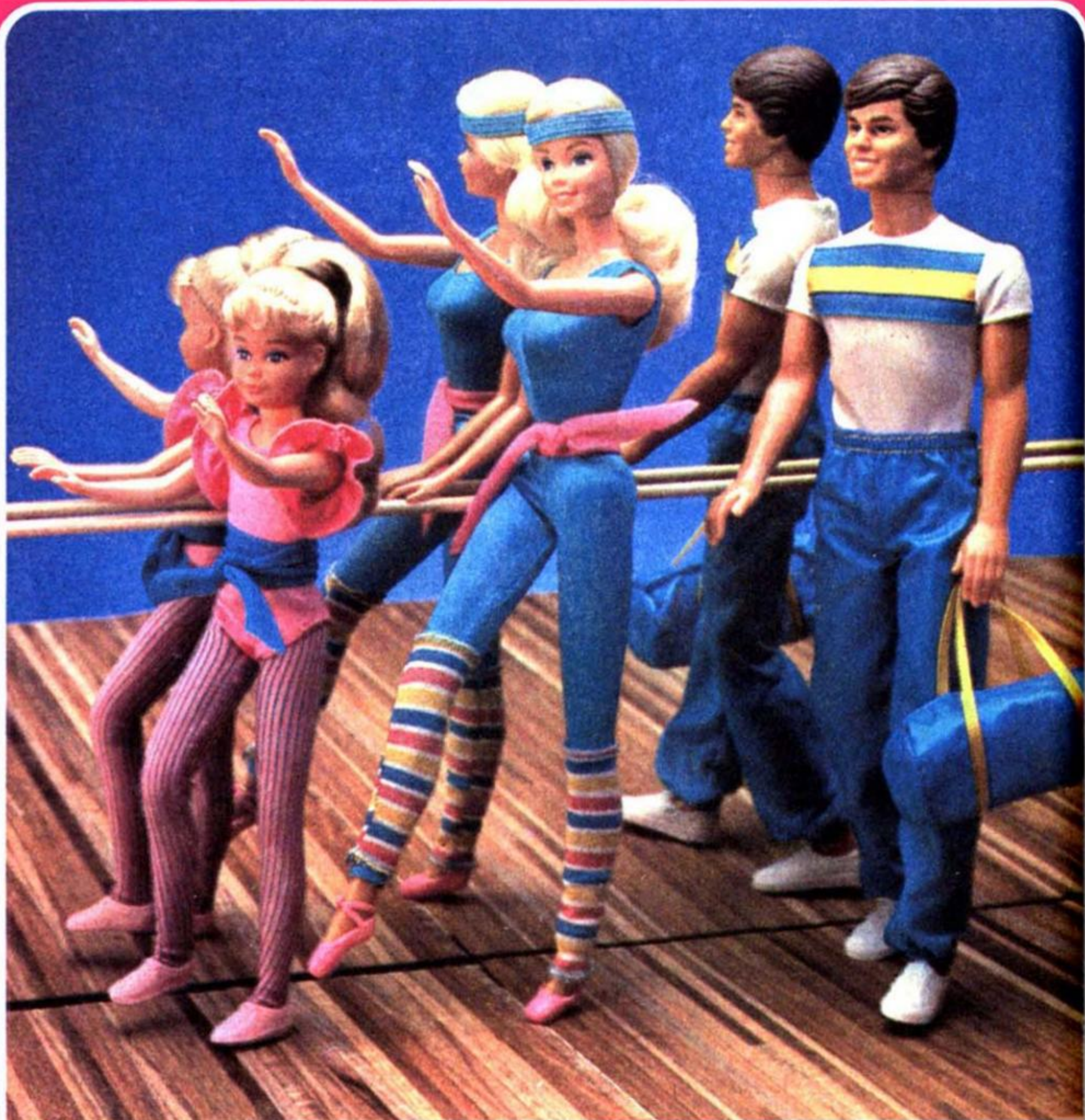


# GIOCA LA TUA CARTA



**SEI O.K. CON**  
**Kickers**  
Scarpe vincenti





## Che ritmo, ragazzi !

Un disco tutto da ballare e la palestra diventa una pista per Skipper e Barbie Danza Aerobica. In calzamaglia, scaldamuscoli e scarpette da ballo Barbie e Skipper sono un prodigio di agilità: l'aerobica mantiene in forma e Ken, un mago della ginnastica, è entusiasta delle sue ballerine. Vieni anche tu in pista con Ken, Skipper e Barbie: un libretto di danza ti svelerà tutti i segreti dell'aerobica!

Skipper, Barbie Danza Aerobica e Ken Palestra sono in vendita dal tuo giocattolaio.

# Barbie®



GIOCHI VIVI



SUL PROSSIMO NUMERO

# TOPOLINO

PRESENTERÀ IL

## GRANDE CONCORSO

**fida**  
PASTICCERIA FRIULANA

# Le sane merende

**I PREMI**

**1 COMMODORE 64**

**30 COMMODORE VIC 20**

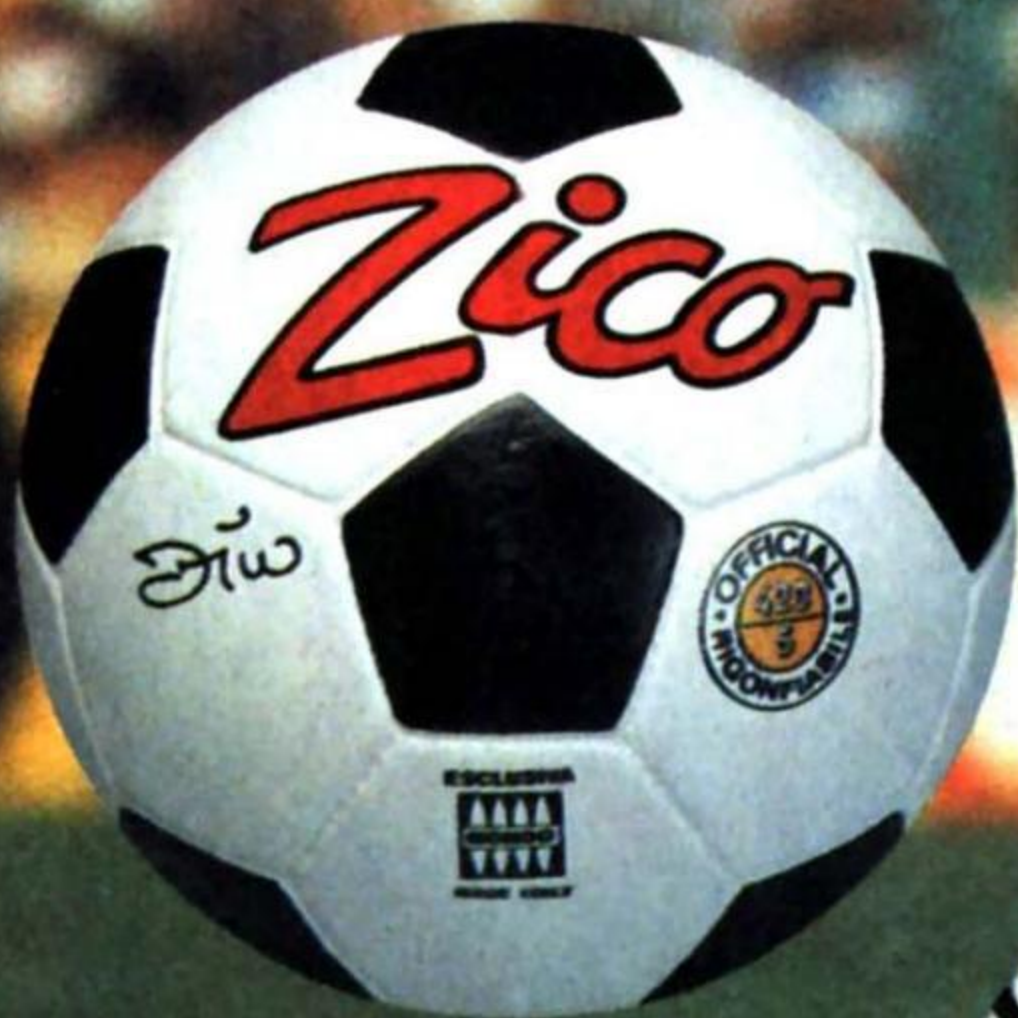
**70 FAVOLOSE CONFEZIONI FIDA**

Sul prossimo numero troverete il regolamento del concorso e il primo divertente gioco.



**un pallone  
firmato**

زico



**L. 7.800**

**creato con la  
collaborazione  
di un grande  
campione**

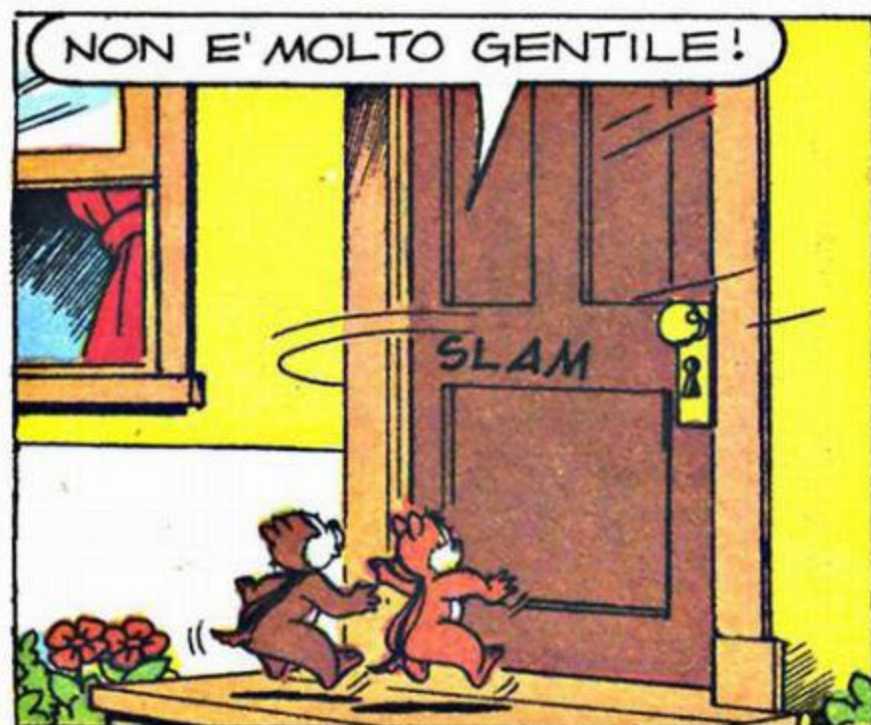
**PRODUZIONE  
ESCLUSIVA**



S.p.A.

**Cercalo nei negozi di giocattoli**

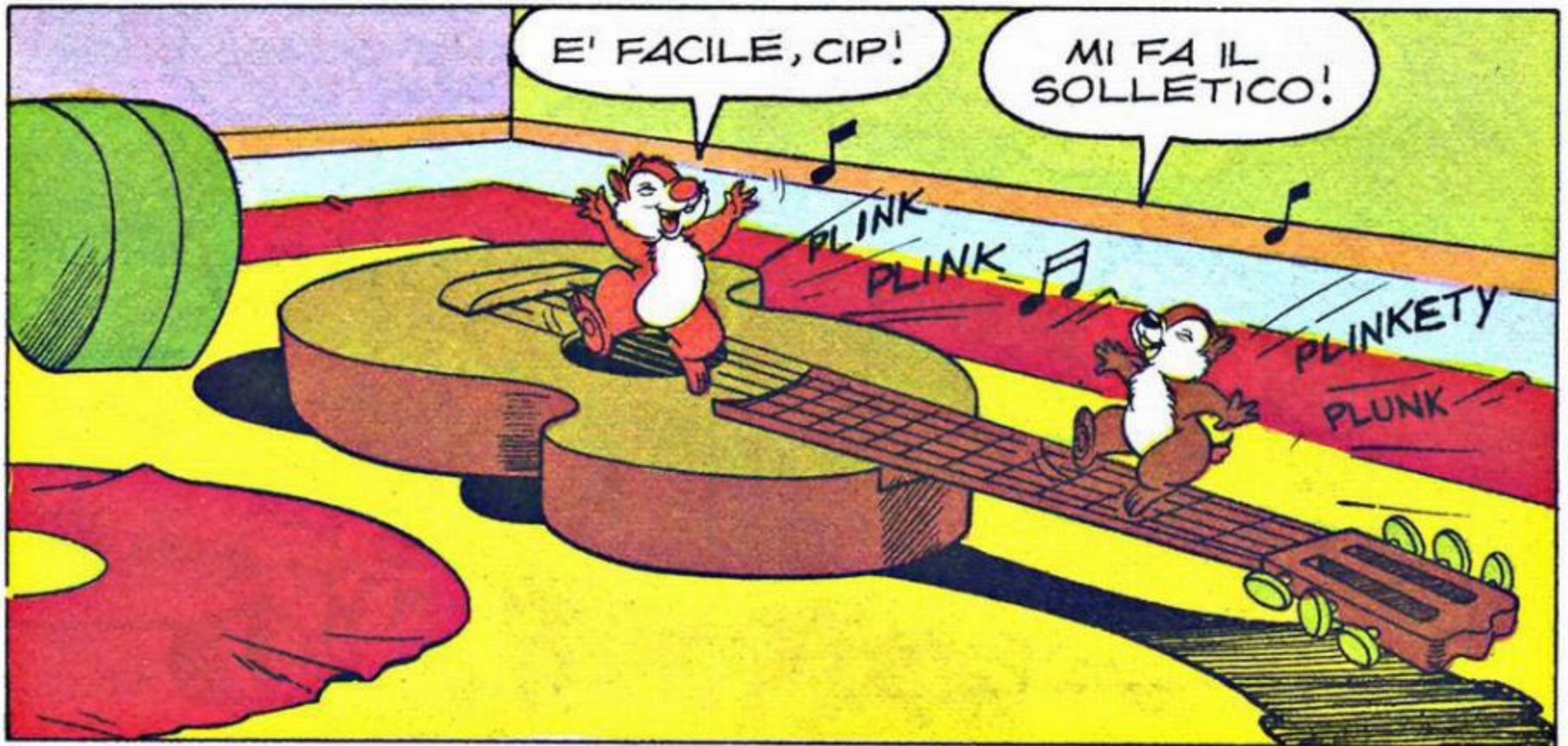




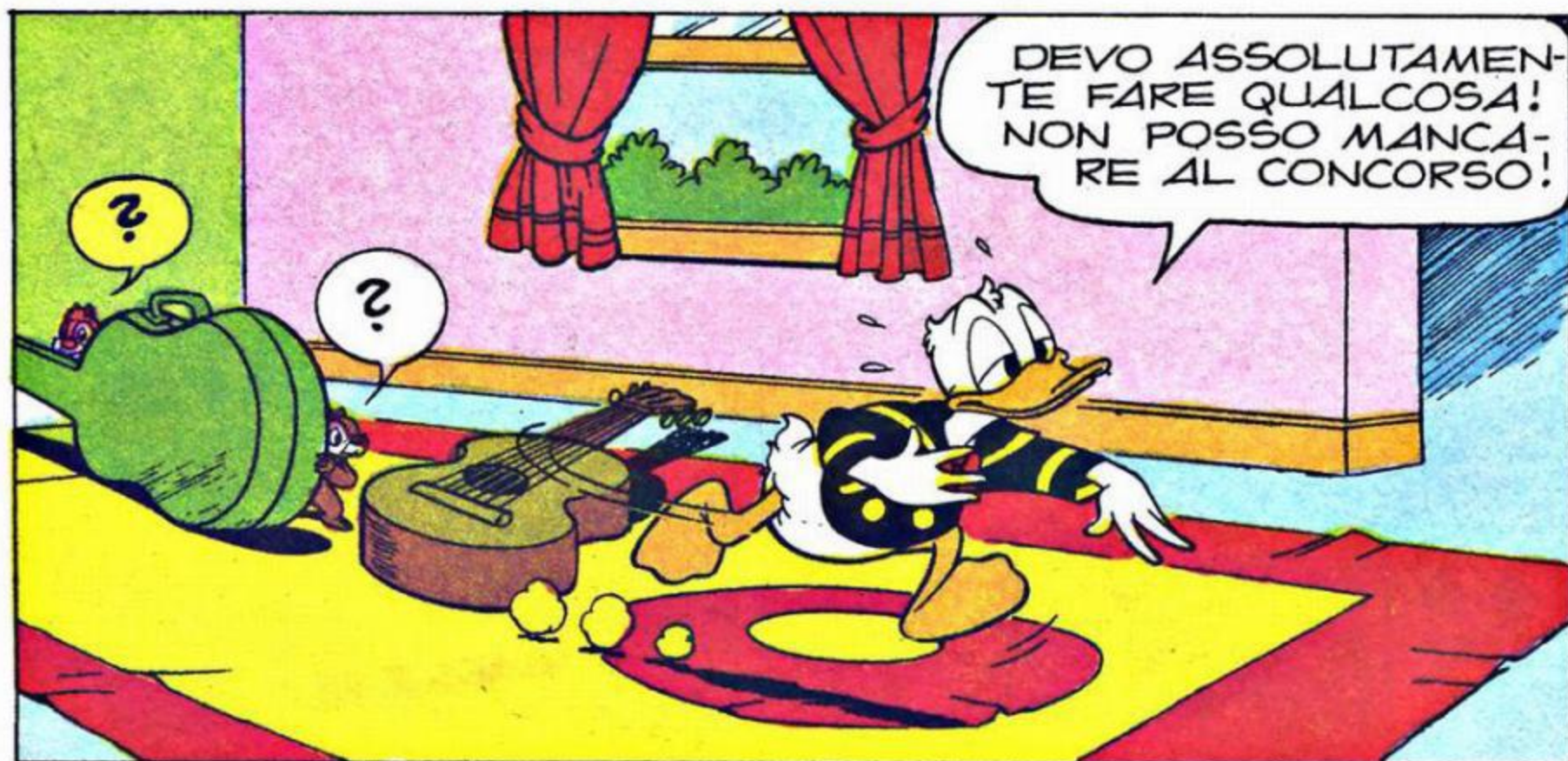




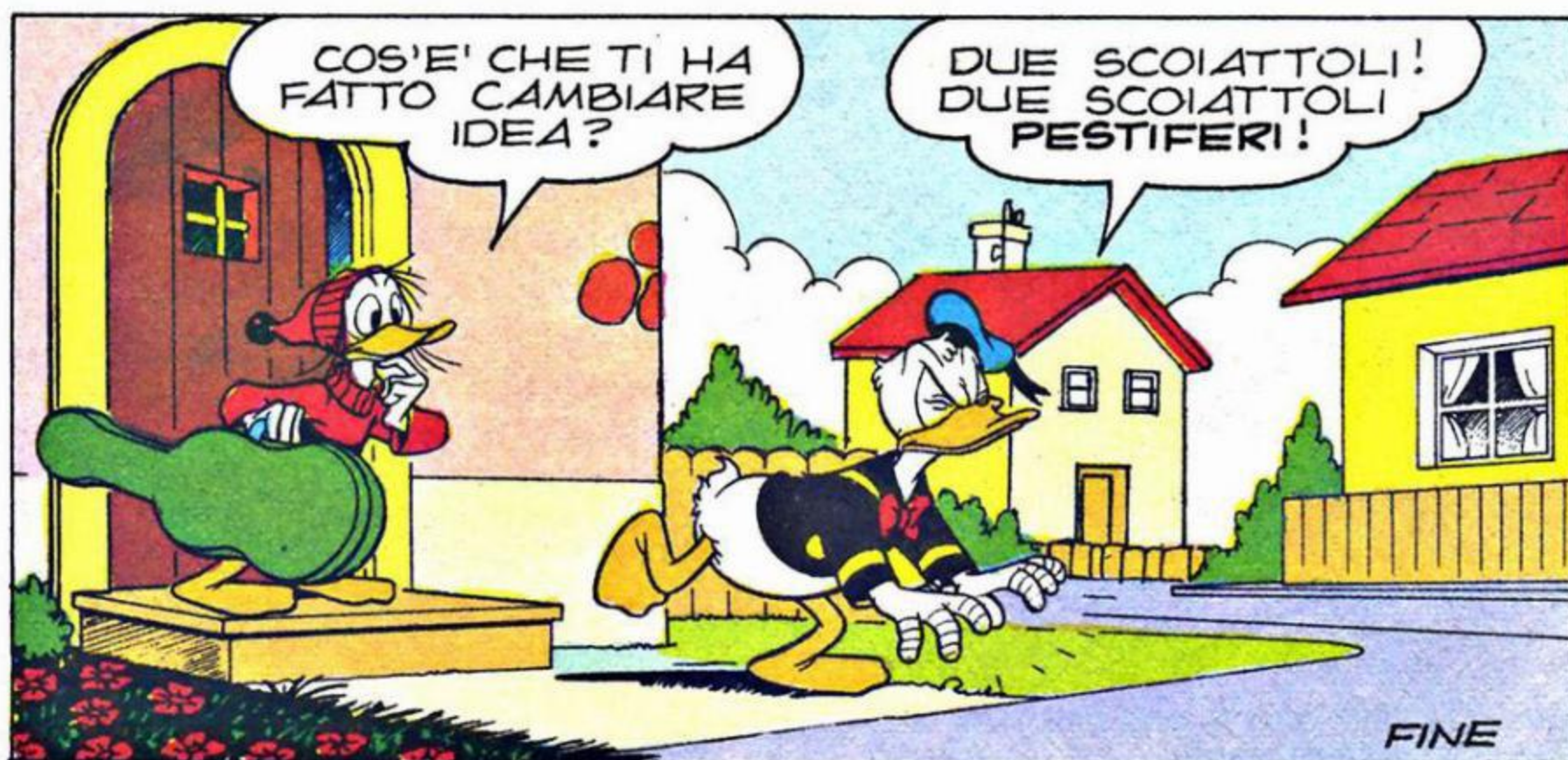












FINE



# Chi ha detto che Topolino non interessa ai grandi?

**Se ti regalano un abbonamento, anche mamma e papà si fanno un regalo. Falli leggere qui.**

**Si risparmia.**

**20%**  
di sconto

...e prezzo bloccato per tutto l'anno  
20% di sconto, prezzo bloccato per tutto l'anno e con Mondadori l'affare è fatto.  
Non resta che leggere questo annuncio per scoprire le altre sorprese Mondadori.

**Si ha gratis.**

**Chi si abbona a due riviste**

riceverà gratis un utile SET BAR, completo di cavaturaccioli, pinza svitatappi, apribottiglie.



**Chi salda con assegno all'ordine**

riceverà gratis l'Oscar "Come cavarsela nella vita". In che modo? Con una giusta combinazione di aggressività, duttilità e fantasia.



**ECCO I PRIMI 3 VINCITORI DEL "VINCIFORTUNA 1983"**

- Ester Filipponi - Gaglianico (VC) ha vinto un'Alfa Romeo Giulietta 1600
- Comunardo Niccolai - Pistoia ha vinto un orologio Milus
- Rosanna Collino - Udine ha vinto un Rack Philips "Sistema Hi-Fi 112"

Periodici Mondadori  
Servizio Abbonamenti

**Si vince.**



Gran finale per chi si abbona. Premi, ad estrazione, per 150 milioni di valore: 7 magnifici colliers, 50 orologi, 200 apparecchi per la pulizia. Buona fortuna e... buon abbonamento a Mondadori.

**7 Colliers Damiani.** Collier in oro giallo e bianco, titolo 750/1000, con motivo centrale in soli diamanti oppure arricchito da pietre di colore. Pezzi unici.



**50 Orologi Milus.**  
Orologio ultrapiatto in acciaio e placcato oro 10 microns. Waterproof a 3 atmosfere, vetro zaffiro con secondi al centro e data.



**100GRADI FISELDEM**

**200 "100 gradi" Steamatic.**  
Un elettrodomestico di nuovissima concezione. Ideale per pulire qualsiasi superficie: pavimenti, tappeti, moquette, vetri... utilissimo per il forno.

**Damiani • Milus • Fiseldem  
per vincere 150 milioni.**

Per abbonarsi compilare e spedire, senza affrancare la cartolina inserita in questo numero.



# SE LO SAI RISPONDI

## **TRE SPLENDIDI WINDSURF AGGRESSOR PER I FORTUNATI DEL NOSTRO TRADIZIONALE GIOCO**

Un «Se lo sai rispondi» estremamente affascinante, pensando all'estate. Sono in palio tre splendidi windsurf creati apposta per i ragazzi. Ecco come partecipare al più semplice e tradizionale gioco di Topolino. Pronti? Ecco qua le cinque regole d'oro!

1) Procuratevi una cartolina postale o una cartolina di uguale formato.

2) Indirizzate a «Se lo sai rispondi» - Casella Postale 1833 - 10570 - 20110 Milano.

3) Rispondete esattamente ad almeno due delle tre domande presentate nel tagliando, mettendo una crocetta nella casella che ritenete esatta, poi incollate il tagliando sulla cartolina.

4) Scrivete chiaramente il vostro nome, cognome e indirizzo completo di codice postale.

5) Affrancate e impostate la cartolina. Fra tutte le cartoline che giungeranno entro il termine indicato nel tagliando e con almeno due risposte esatte, ne saranno scelte 3. I lettori favoriti dalla sorte saranno direttamente avvisati al loro indirizzo.

### **I QUESITI DI TOPOLINO 1481**

1 - Pasqua è una festa mobile, che cambia data di anno in anno. Potrebbe cadere il 23 marzo?

☐ sì

☐ no

2 - L'isola di Pasqua fu scoperta da Cristoforo Colombo?

☐ sì

☐ no

3 - Le pasque veronesi ricordano una sommossa antifrancese nel XVIII secolo?

☐ sì

☐ no

Segnate con una crocetta le risposte (sì o no secondo il vostro giudizio) e inviatele in modo che giungano a destinazione entro il 27 aprile 1984.



# SE LO SAI RISPONDI

**UN SOGNO  
SULLE ONDE**

## **Aggressor, il windsurf della Gioca creato pensando ai ragazzi**

Nella foto è presentato il Windsurf modello Aggressor della Gioca, secondo la nuova concezione del windsurf per ragazzi. Una tavola polivalente per seguire l'evoluzione di chi la usa, dalle prime virate dei meno esperti, alle planate e ai salti sulle onde dei più abili, grazie alla possibilità di inserire fino a 5 cinghie fermapièdi. Il windsurf Aggressor è completo di tutta l'attrezzatura e dei più importanti accessori di sicurezza.

Caratteristiche tecniche: lunghezza cm 310, larghezza cm 69, peso kg 15, vela mq 3,50. Aggressor si trova in vendita nei migliori negozi di articoli sportivi.



TUTTO NATURA TUTTO NATURA TUTTO NATURA TUTTO NATURA TUTTO

## SCIENZA E TECNICA IN AIUTO DELLE PIANTE

Ti piacciono i fiori e le piante? Hai mai provato a coltivarli? Ti piacerebbe sapere come si fa?



Se hai risposto affermativamente a tutte le domande continua a leggere perché abbiamo in serbo per te un prezioso consiglio.

All'inizio della primavera le case si riempiono di piante verdi e fiorite che portano con sé colore e allegria... ma anche tanti problemi.

Spesso non sappiamo come sistamarle perché ricevano la luce giusta, non sappiamo quando innaffiarle né come nutrirle e così le piante, in breve tempo, perdono il loro primitivo splendore.

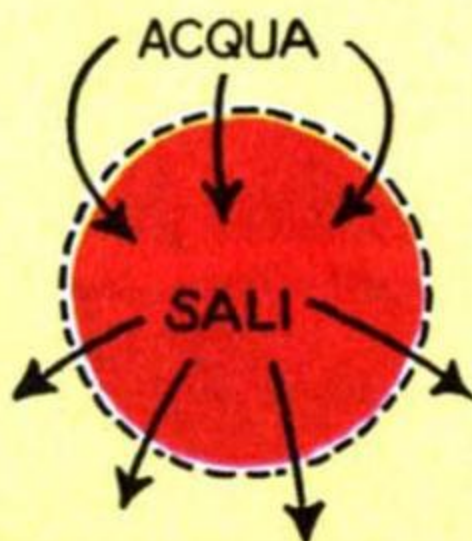
Bene, per risolvere tutti i problemi legati alla coltivazione delle piante, Gesal, la linea famosa per i

suoi prodotti, ha inventato Nutregiusto.

Che cos'è Nutregiusto? È un fertilizzante per nutrire le piante, che si mette tra il vaso e il sottovaso. Come è fatto? È un disco che contiene tutta una batteria di granuli.

I granuli a loro volta contengono gli alimenti per la pianta: i sali di azoto,

fosforo e potassio. Come fanno i sali a lasciare il granulo e a raggiungere le radici della pianta? I granuli sono protetti da una parete, membrana, con tanti minuscoli forellini, pori, che si aprono in relazione all'aumentare della temperatura esterna per far entrare l'acqua e far uscire i sali minerali.



Attraverso i pori entra l'acqua (solvente) dell'innaffiatura che scioglie i sali. Questi (soluto) a loro volta escono e si diffondono nel disco. Il fenomeno che determina questo doppio passaggio si chiama osmosi e deriva dal greco *osmos*, che significa spinta. È invece per «capillarità» che i sali disciolti ormai nel disco vengono portati dall'acqua all'innaffiatura fino alle radici.



Per capillarità s'intende quella capacità dei liquidi di salire in vasi sottili (capillari) comunicanti con un recipiente che contiene lo stesso liquido. In questo caso i vasi capillari sono i peli radicali attraverso cui salgono i sali disciolti dal disco nella terra del vaso passando per il foro di drenaggio.



Turismo «intelligente» per alunni delle elementari e delle medie

## **IN GITA CON TRAPPER**

TRAPPER. Ovvero, turismo ragionato a piccoli passi, ecologia, ricerca. Trapper è un ente che ha sede a Milano, in via Paolo Sarpi 15 (telefono 02/316832). Un'organizzazione che prepara itinerari «guidati», alla scoperta di luoghi che rivestano particolari interessi.

Vediamo alcuni di questi itinerari organizzati dai soci di Trapper. *Zelata*: alla scoperta dell'ultima foresta padana, seguendo

il Ticino dal piccolo borgo di Zelata sino al ponte di barche di Bereguardo. *Castelli della Bassa*: Sant'Angelo Lodigiano, Lardirago, Vidigulfo, Pavia. La Signoria dei Visconti e la vita di Corte. *Il Naviglio grande*: si percorre il Naviglio, analizzando le sue numerose funzioni; da quella agricola a quella industriale. *Castelseprio e Torba*: il sovrapporsi di civiltà romane e longobarde, per arrivare sino alle Signorie.



*La visita a una cascina può svelare tantissime cose interessanti della vita nei campi di ieri e di oggi.*

**Perché alcuni insetti sono dotati di «vestiti» vistosi?**

## **BELLI MA TROPPO colorati!**

Vi sarete forse chiesti qualche volta come mai la natura abbia dotato certi piccoli coleotteri o altri insetti non molto graziosi di un colore vivo e audace che ne caratterizza l'aspetto. O come mai questi vistosi animaletti, apparentemente deboli e indifesi, se ne vadano in giro sfoggiando i propri colori senza la minima preoccupazione di nascondersi. Non si tratta di vanità, e anche questa volta la domanda ha una risposta curiosa.

Le tinte chiare e forti contraddistinguono, infatti, gli animali dal sapore ripugnante o quelli muniti di pungiglione. Le vespe, per esempio, sono nettamente contrassegnate dai colori giallo e nero e per questo facilmente distinguibili anche dalle api, rispetto alle



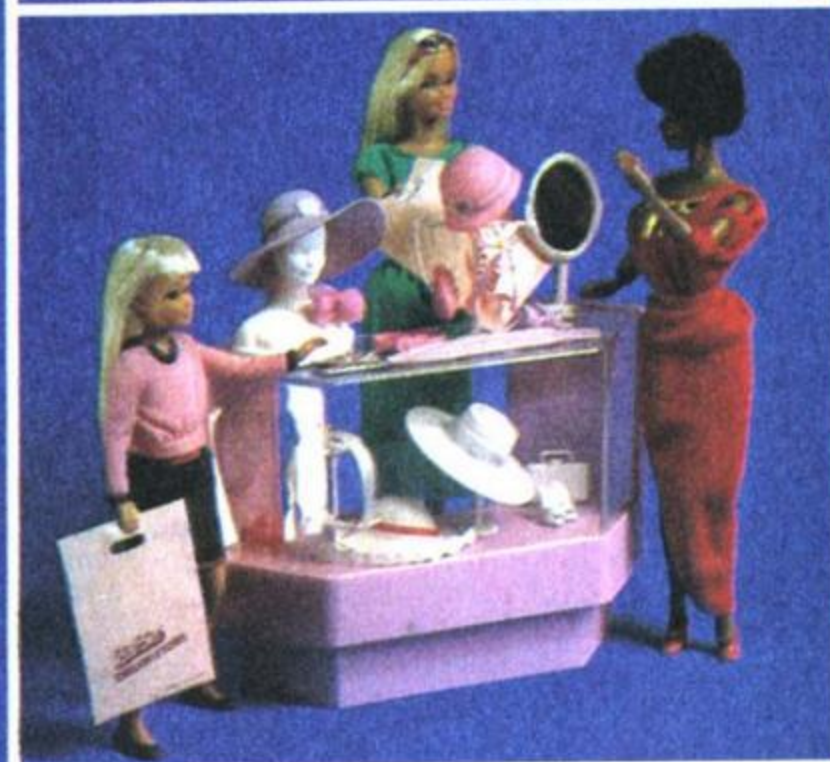
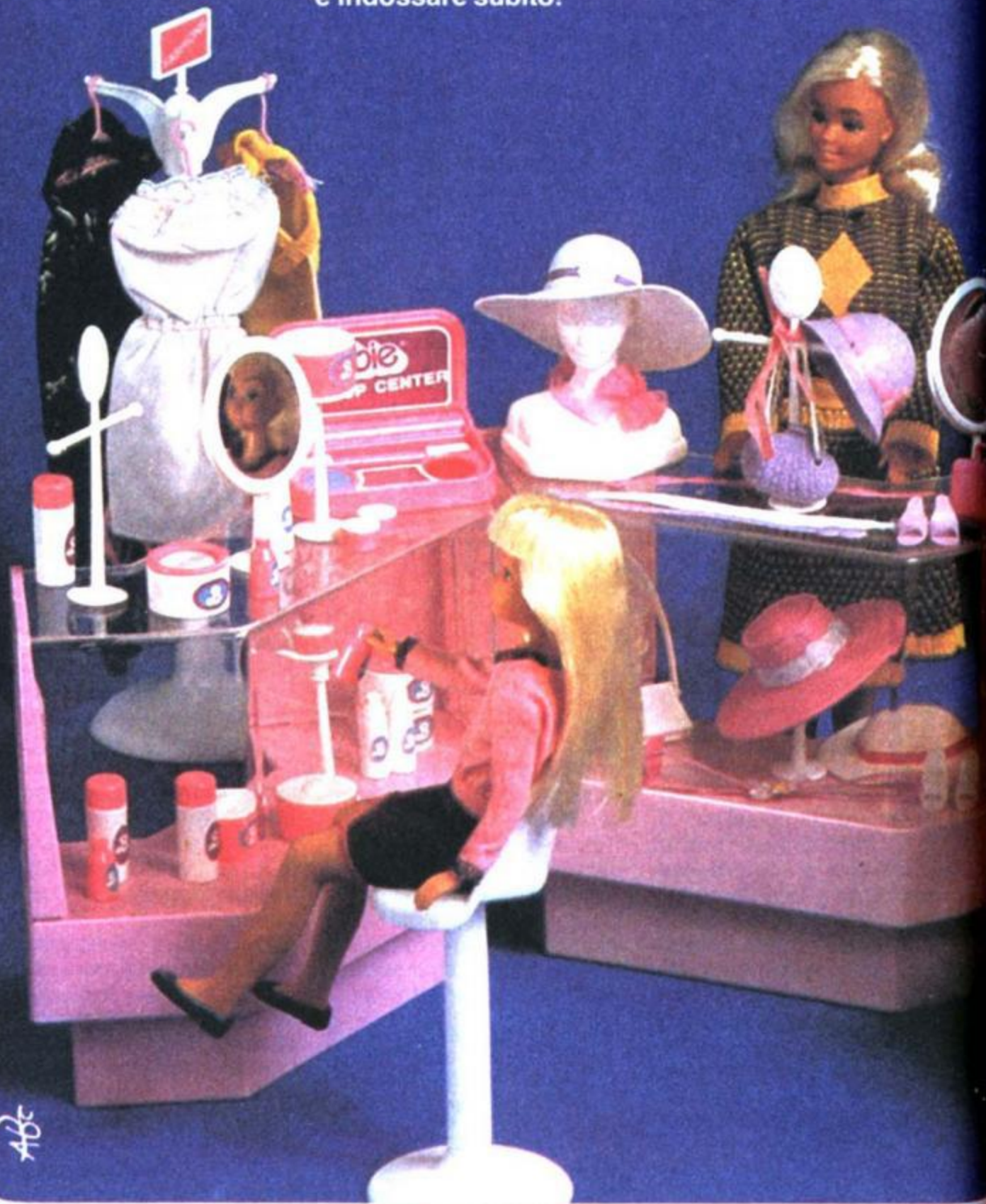
quali possiedono un pungiglione la cui puntura è ben più dolorosa. Sono poi gialle e nere, o rosse e nere, anche le coccinelle, ma in questo caso il colore serve a contraddistinguere non la pericolosità dell'animale, bensì il suo cattivo sapore. I giovani uccelli inesperti, incuranti di simili avvertimenti, potranno ugualmente tentare di assaggiare questi insetti, ma non certo mangiarli, dal momento che li troveranno alquanto sgradevoli al palato. Così impareranno immediatamente che a quel vivace disegno corrisponde un qualcosa di repulsivo.

**Giorgio Vertunni**



# C'è una grande novità

Hai saputo dell'inaugurazione del Centro Boutiques di Barbie? È un successone: ci trovi tutto per l'abbigliamento e la bellezza, le ultime novità in fatto di cosmetici, parrucche, borsette, guanti, foulards, collane, occhiali e un sacco di altri oggetti-regalo. È un centro sensazionale, dove entri e non usciresti mai tanti sono gli articoli straordinari da scegliere e indossare subito!



# Barbie®

Le Boutiques di Barbie  
sono in vendita, anche separatamente,  
dal tuo giocattolaio.



GIOCHI VIVI



Testo di  
Serge Bertino  
Foto di  
Lino Pellegrini

# I VIAGGI DEL SOGNO

## MAGIA DELLA SIBERIA

Otto giorni attraverso una terra fantastica, lungo la linea ferroviaria più lunga del mondo: 9438 chilometri, per andare dall'Oceano Pacifico all'Europa.

Il treno sferraglia dolcemente tra le colline aride dell'estremo oriente sovietico che i Russi non considerano come parte integrante della Siberia. Sono trascorse ormai quasi quarantott'ore da quando ha lasciato Vladivostok. La sua imponente locomotiva, i suoi vagoni tutti verdi e i visi ai finestrini ne fanno a prima vista un treno come tanti altri. Eppure si tratta del convoglio ferroviario che ha l'arduo compito di percorrere i 9438 chilometri della Transiberiana, la strada ferrata più lunga del mondo che congiunge, con otto giorni di viaggio, l'Oceano Pacifico all'Europa.

Costruita tra il 1890 e il 1900, solo in questi ultimi anni è stata quasi completamente elettrificata. Ma il suo record più impressionante è la puntualità dei treni che la percorrono. Neppure in inverno perdono un minuto sull'intero percorso. Puntualità indispensabile proprio per l'immensa distanza da coprire e per l'intenso traffico che regna sui due binari della linea.

Dal finestrino, in lontananza, le montagne della Cina, superbe con le loro forme dolci e irreali, in un cielo tersissimo. Ma durante il terzo giorno di viaggio appaiono le prime foreste. Sconfinata e

dominata da stupende betulle, non per nulla il simbolo della Russia di ieri e di oggi. Ma ecco un fiume: la Chilka e poi ancora foreste e foreste al ritmo incantato dell'andare del treno.

La foresta siberiana, malgrado le condizioni climatiche quasi proibitive, è una delle più vaste zone forestali del mondo. Nella Taiga, così si chiama infatti questa zona alberata, si trovano soprattutto la-

rici e betulle. Guardando questi alberi, non si può evitare l'impressione che essi contengano un tesoro di saggezza preziosissimo: quello tradizionale d'un mondo incontaminato. Non saprei dire se la foresta siberiana è abitata da elfi o da gnomi. La sua magia è un'altra. Anche quella degli animali, per esempio, che vi sono in grande quantità: zibellini, ermellini, scoiattoli, lupi, volpi argentate o volpi polari, lemming, galli cedroni, gufi bianchi, linci, cince siberiane, martore, orsi bruni... Tutti, alberi e animali, riescono a sopravvivere in un equilibrio ecologico che la natura ha voluto veramente precario. Come definire altrimenti un clima molto freddo e secco, con inverni rigidissimi e nevosi?

Ma poi anche le foreste scompaiono e, all'alba del quarto giorno, il treno avanza in una contrada aridissima. Il deserto del Gobi non è lontano. Il paesaggio ricorda quello d'una nuvola di sabbia percorsa da carovane di cammelli. E poi di nuovo foreste, montagne, corsi d'acqua. Di tanto in tanto, una fermata lunga: giusto il tempo di sgranchirsi un po' le gambe.







Il quinto giorno la riscoperta della civiltà industriale lungo le sponde dello straordinario lago Baikal, «il mare glorioso», come lo definisce un canto popolare siberiano. E come potrebbe chiamarsi diversamente con i suoi 636 chilometri di lunghezza e la sua profondità, record del mondo, di 1620 metri? Tutt'intorno, fabbriche, centrali, industrie per lavorare acciai, sistemi elettrotermici, automobili, ma anche prodotti alimentari, legnami pregiati e cellulosa. Non dobbiamo stupirci, quindi, se le acque del lago, una volta considerate tra le più pure del mondo, sono ormai in preda all'inquinamento.







Straordinaria, tra le onde del Baikal, la presenza delle foche arrivate sin qui migliaia di anni or sono dal mare Artico. Fantastica migrazione attraverso i fiumi Jenissei e Angara. Ma il fatto più importante è che sulle milleottocento specie di animali che vivono nel lago, ben milleduecento non si trovano in nessun'altra regione del mondo.

Così, oltre alla magia delle foreste, la Siberia ci nasconde anche quella delle sue acque. A parte il gigantismo e l'immensità dei loro bacini di poco inferiori a quello amazzonico, una caratteristica rende i fiumi siberiani unici al mondo. L'Ob, l'Irtych, lo Jenissei infatti, come moltissimi altri, scorrono da Sud verso Nord e di conseguenza incominciano il disgelo dalle sorgenti. Il mare di Kara, in cui sboccano, rimane invece gelato per altri due mesi. E allora la piena assume il carattere d'un cataclisma assurdo, senza soluzioni. Vere e proprie dighe di ghiaccio lunghe centinaia di chilometri e, alla foce dell'Ob, di quasi mille chilometri, impediscono alle acque ormai sgelate che arrivano dal Sud di raggiungere il mare. Allora corrono sul ghiaccio, ma soprattutto inondano tutta la pianura che le circonda per migliaia di chilometri. Così, per tutta la durata dell'estate, le foreste appena accennate si trasformano in acquitrini melmosi su una superficie di circa due milioni di chilometri quadrati. Vi si può circolare solo con speciali veicoli anfibi. Ma il disastro non finisce qui. Infatti, quando il mare di Kara finalmente sgela e lascia li-

bero corso al fiume, le acque non hanno il tempo di ritrovare il loro letto e di andarsene in mare. E così gelano alla fine della brevissima estate artica e finiscono con il costituire un immenso spessore gelato con cui, nell'anno successivo, un'altra piena verrà a scontrarsi.

La Transiberiana attraversa il corso dell'Ob verso la fine del sesto giorno di viaggio, poco prima di arrivare a Novosibirsk. Una città modernissima nata al posto d'un antico villaggio di legno costruito intorno al 1880 da un gruppo di cosacchi cercatori di pelli e di pesce. Nel 1908 vi abitavano circa 30.000 persone, mentre oggi ve ne sono quasi 1.350.000

Eppure di tanto in tanto in queste parti, e ancor di più scendendo il corso dell'Ob, è possibile sentir raccontare storie







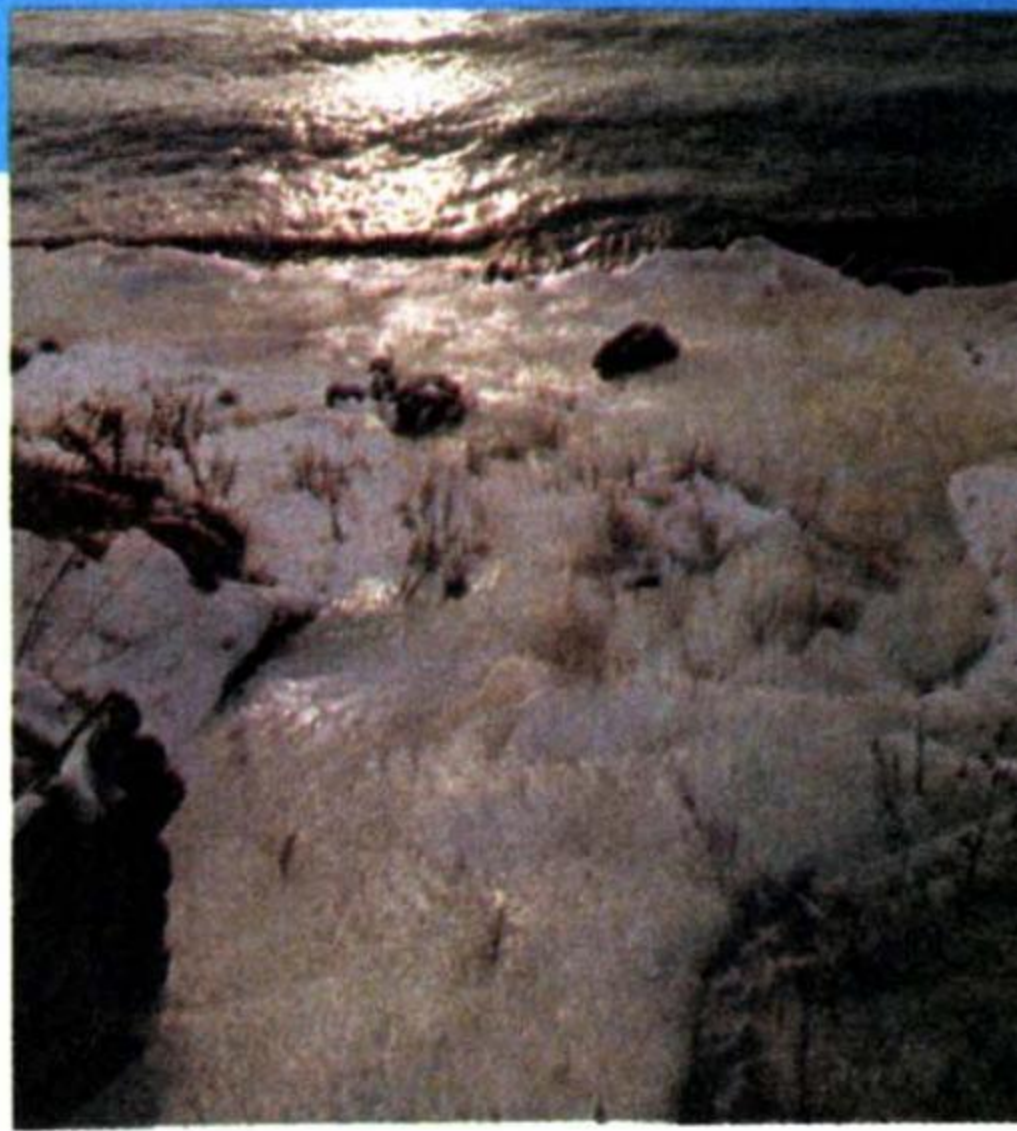
di vecchi sciamani. Infatti quando i russi invasero la Siberia, questa terra immensa non era vuota di popolazioni indigene. Sia pure in condizioni difficilissime, vi convivevano moltissimi popoli tra cui i Cemissi, gli Ostjaki, gli Jukaghiri, i Samoiedi. Tutte quelle genti credevano in una religione legata, come dovunque, al concetto dell'eterna lotta tra gli dei del bene e quelli del male. C'era così un dio del tuono, una madre dei pesci e di tutti gli animali acquatici e una vasta corte di altre divinità personificate dalle montagne, dai fiumi, dagli alberi. E l'intermediario tra gli dei e gli uomini era appunto lo sciamano, una specie di stregone. Una delle caratteristiche di questi stregoni era quella di diventare tali solo dopo un'iniziazione impressionante. Proprio a proposito dell'iniziazione di uno sciamano Samoiedo, l'antropologo russo Popov racconta: «Non era ancora stregone, ma solo un uomo come tutti gli altri. Però, si ammalò e venne creduto morto. Fu in quel preciso momento

che ebbe luogo la sua iniziazione». Come? In modo complicatissimo e attraverso un viaggio di tutto il suo essere in una dimensione diversa da quelle normalmente conosciute sulla Terra. Leggermente assopito, era volato in mezzo a un mare sconosciuto dove la Voce della Malattia gli aveva detto: «Il Signore dell'acqua ti permetterà di diventare stregone». Dopo quelle parole, salì su un'alta montagna dove la Signora delle Acque lo allattò a lungo e poi lo lasciò andare con due guide, un topo e un ermellino, che dovevano condurlo verso i limiti di quello spazio sconosciuto. Salì su un'altra montagna dove conobbe le malattie del mondo e poi ripiombò in mezzo a nove mari straordinari. Poi incontrò, su un'isola la Betulla della Vita e dopo altre peripezie giunse in un'oceano senza fine. Vi si immerse e scoperse una montagna sottomarina in cui s'apriva una grotta fumosa. Dentro c'era un uomo nudo che lavorava attorno a un mantice e a una enorme marmitta. E l'





uomo nudo fece a pezzi il nostro apprendista stregone. Solo dopo alcuni giorni si decise a farne cuocere le ossa e le carni e così gli ridiede la vita rendendolo, nello stesso tempo, stregone. Non lontano da Novosibirsk, dove si possono ancora scoprire queste antiche leggende, si erge oggi una delle più strane città del mondo, Akademgorodok. Costruita tra il 1958 e il 1964, è la prima città interamente dedicata alla scienza. Vi vivono tremila scienziati e diecimila tecnici di altissimo valore. Il loro tempo trascorre fra studi e speri-



mentazioni. Stanno preparando le «magie» di domani. Che siano loro i nuovi stregoni della Siberia?

Ma intanto il treno continua il suo viaggio. Durante la settima e l'ottava giornata ecco Omsk, un'altra grande città industriale e, dopo ore e ore attraverso una pianura sterminata, il treno raggiunge gli Urali e di qui Mosca. L'Asia si fa Europa. Foreste, pascoli e poi, finalmente, i grandi campi di cereali. Ma nello sguardo rimangono a lungo gli impressionanti aspetti della Siberia appena attraversata.





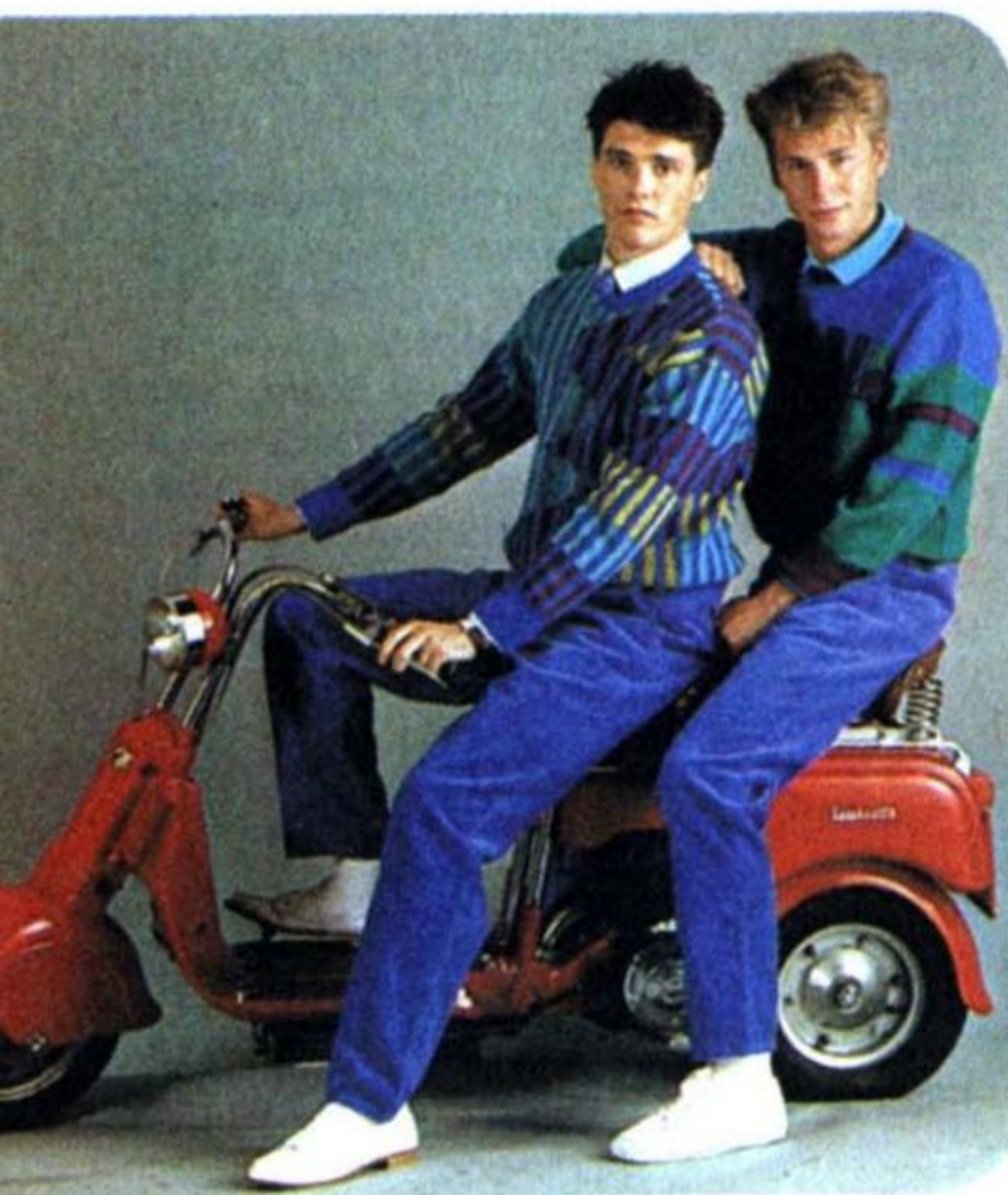
# PAPERNEWS

## I COMPLETI DISINVOLTI

Due completi di cotone: hanno il giubbotto con bottoni a pressione e i pantaloni con tasche applicate. Sotto i giubbotti, una camicia verde di tipo militare e una T-shirt con scritte. Sono una creazione Mash.

## ELEGANTI IN MOTO

Pantaloni bluette abbinati, il primo, a un pull celeste a righe verticali in tonalità più scura, vinaccia e beige, e il secondo a un pull smeraldo e bluette con particolari rosso scuro. Di Stefanel.



## MODA COMODISSIMA

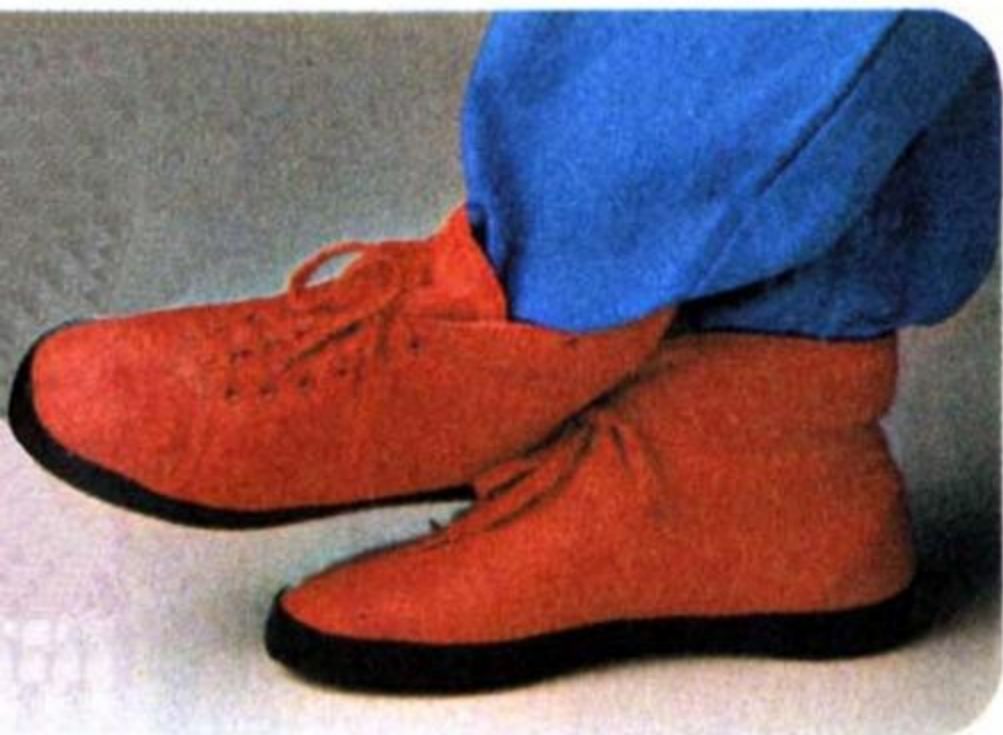
Coordinato «safari» cachi e arancione, con grandi tasche a zip. Il tipo «mare» è bianco e blu ed è caratterizzato dalla maglietta a rigoni diagonali. Sono una creazione Autobus.





## BORSELLO SENZA FASTIDIO

Per le chiavi, la biro, i soldi, le piccole cose da portare con sé, ecco i comodissimi borselli di Robe di Kappa. Uno da infilare nella cintura, l'altro da fermare al polso. Sono di robusto tessuto impermeabile, in molti vivaci colori.

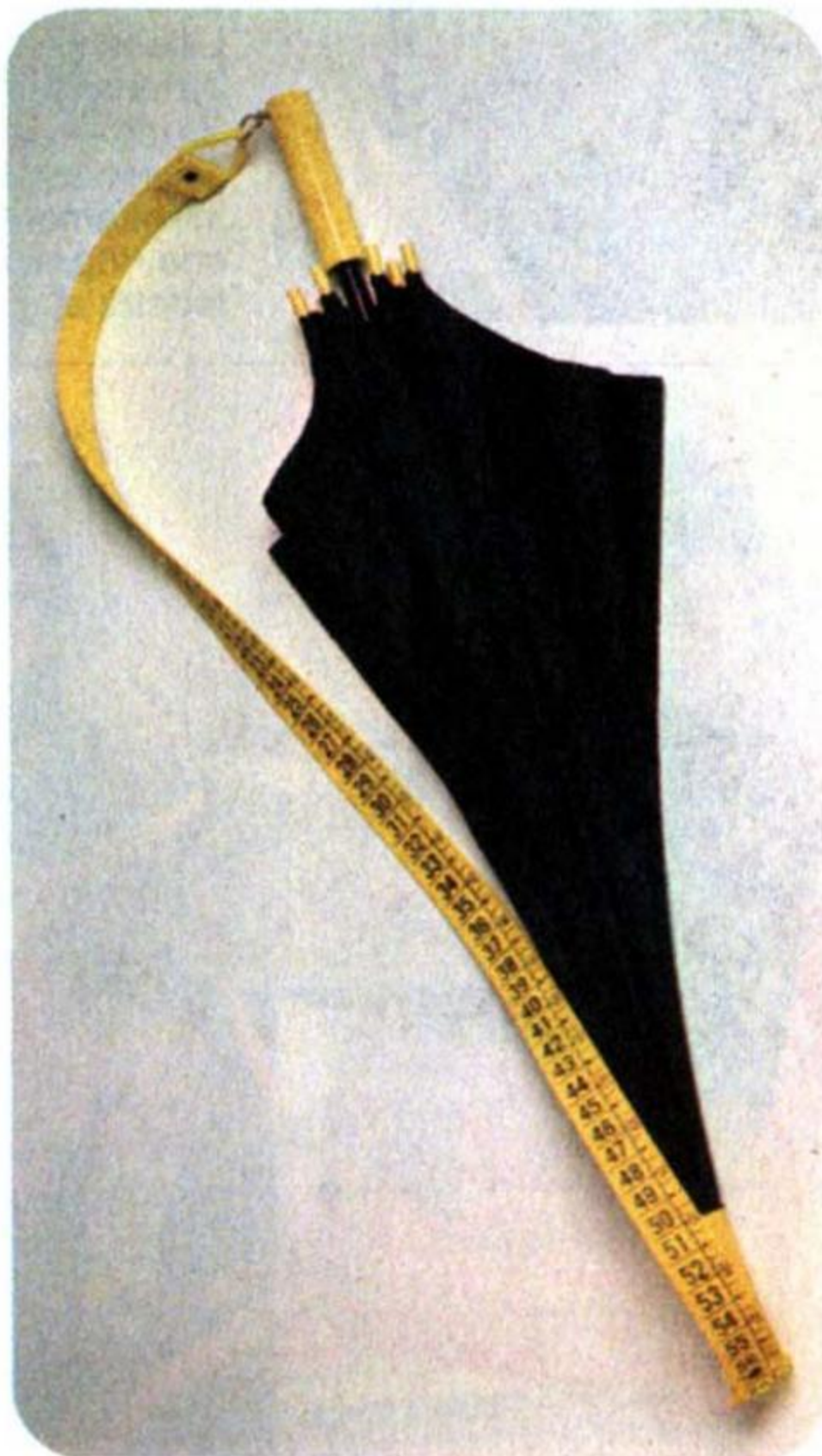


## A PIEDI... ASCIUTTI

Leggerissimi, questi polacchini di tessuto impermeabile rosso, sono imbottiti con un elastico alla caviglia. Modello Splash, una creazione di Scarpe di Giornata. A circa 25mila lire, da Hassan, piazza della Balduina, Roma e, a Bolzano, da Principe, in via Goethe.

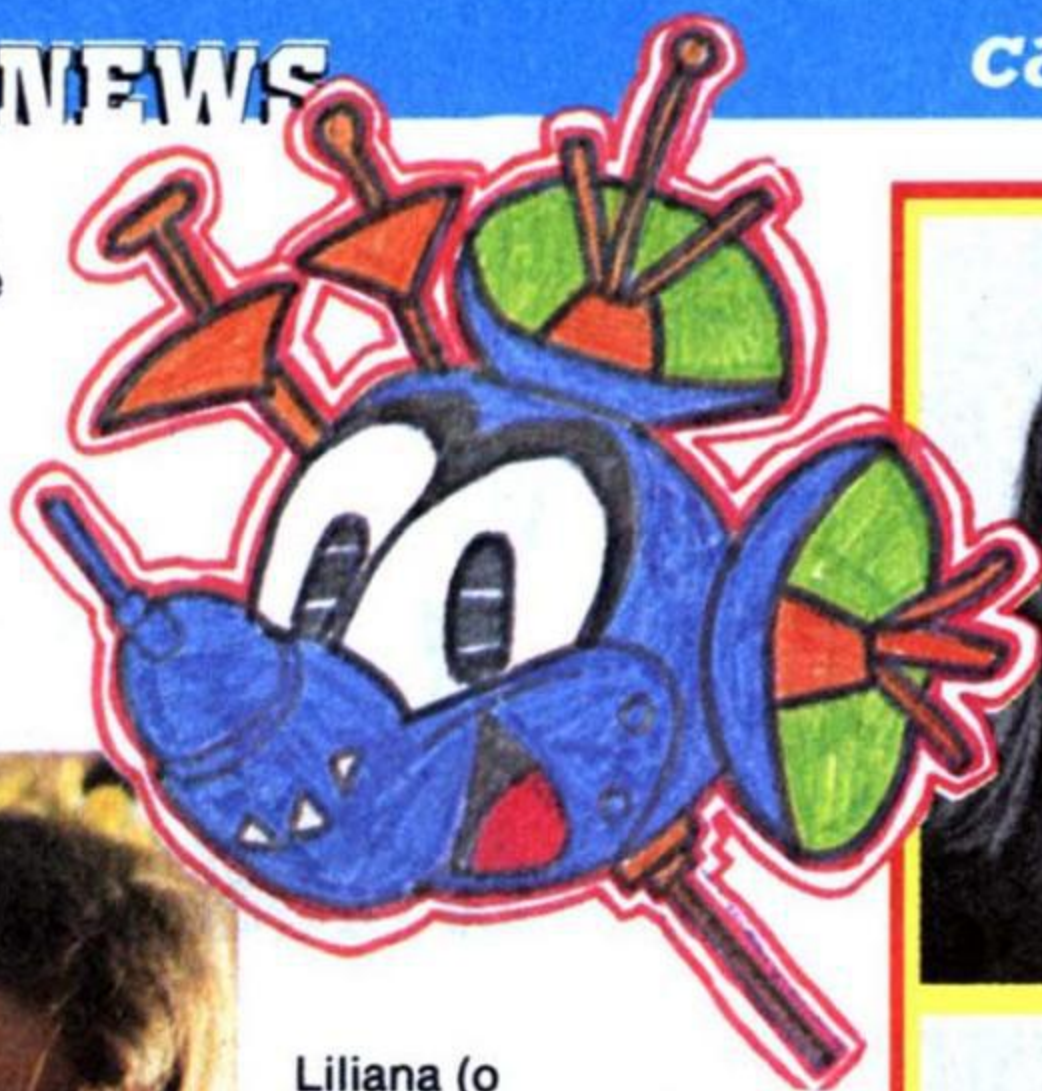
## COMODA TRACOLLA

Il colore nero di questo parapigioggia è ravvivato dalla tracolla gialla a metro della sarta. Una creazione Avant-de-Dormir, via Reina 15, Milano.





«Mi piacerebbe che pubblicaste questo disegno...» Ecco qua il disegno di Eugenio Marré Brunenghi di Genova.



Liliana (o Tiziana?) Stringari di Paola (Cosenza), un'amica infinitamente graziosa, che ringrazio per la fedeltà al giornale.



Due deliziosi fratellini: Debora (in alto) e Antonio (qui sopra) Mossetti di Milano. Un abbraccio, anche per la loro gentile mamma, che mi ha scritto.



Christian Ambrosioni di Pavia, qui in atteggiamento pensieroso, saluta con simpatia tutti i lettori di Topolino. Ciao! Ciao!



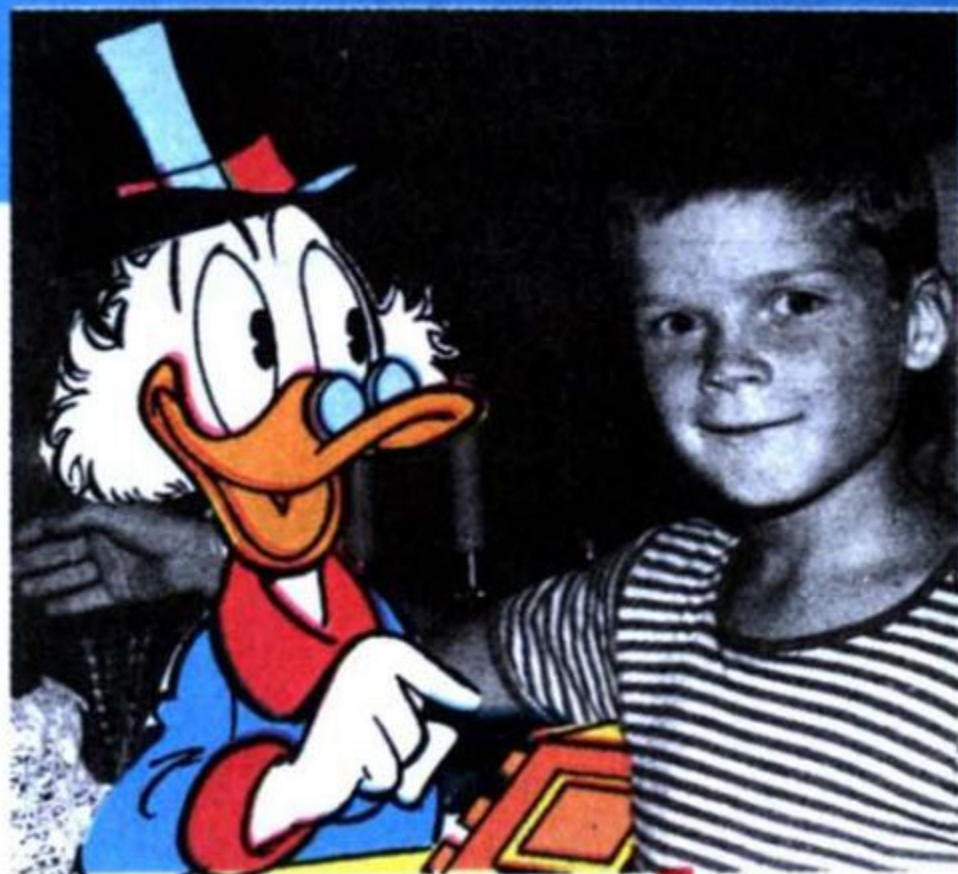
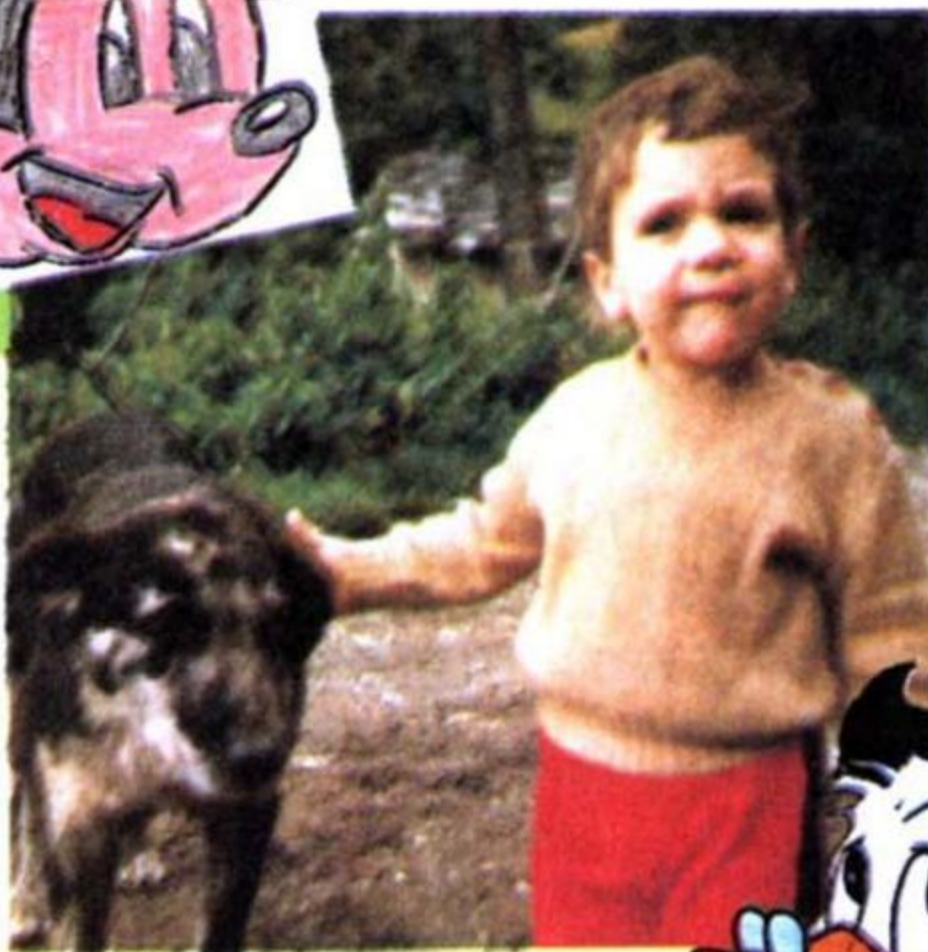
Marco Carra, un amico di Ceresse Virgilio (Mantova), dall'aspetto molto simpatico. Auguri per i tuoi quattro anni ormai vicini e... scusa il ritardo!



Ilaria Menegatti è una fedele amica di Verona che mi ha mandato questo disegno che mi raffigura accanto a Minni. Anche da Minni, grazie!



Simone Lando, con Fiore, la cagnolina dello zio. Da Ventimiglia, Simone e Daniela mandano saluti a tutti gli amici.



Un bel fotomontaggio con l'amico Simon Hauschild di Amburgo (Germania) in compagnia di zio Paperone.



Ma che carini! Questi amici sono Riccardo Serafini di Arezzo con la bionda sorellina Ilaria. Un bel bacione!



Un simpatico disegno di Giovanni Zito di Pomigliano d'Arco (Napoli).

Scrivete a «Caro Topolino»  
Casella Postale 1833, 20101 Milano



# PHILIPS HOME COMPUTER

PHILIPS



## Basic-80 microsoft

```
00050 GOSUB 4000
00060 GOSUB 1000
00070 GOSUB 2000
00080 GOSUB 3000
00090 GOSUB 6000
```



Puoi imparare  
il Basic... creare  
programmi...

- Microprocessore Z 80
- Memorie: Ram 17 K  
Ram 22 K  
Video Ram 8 K
- Grafica ad alta  
risoluzione
- Linee per caratteri  
Linee 23 x 40

... e puoi  
videogiocare!



Il Barone Rosso



Terra Hawk

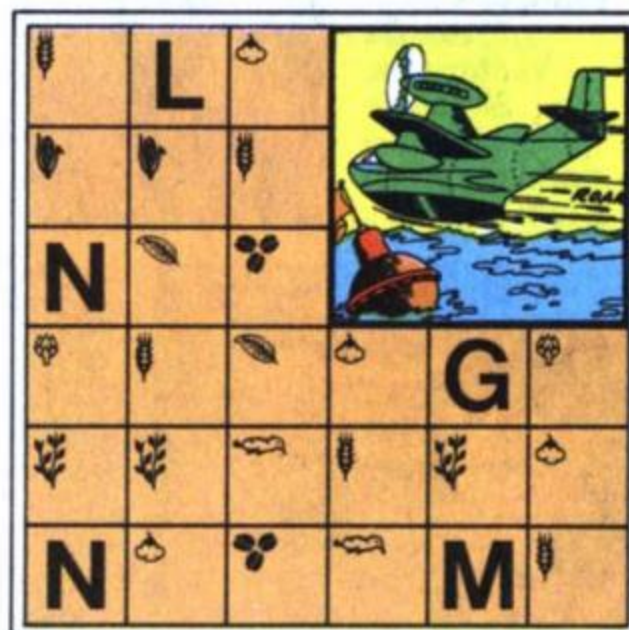
**22 K RAM!**

Microsoft Corporation 1983

## IL CIFRATO

I disegni dello schema vanno opportunamente sostituiti con delle lettere, in modo da formare, insieme con quelle già scritte, i nomi di tre città, nelle quali farà scalo l'aereo raffigurato. Tenete presente che, a disegno uguale, corrisponde lettera uguale.

## REBUS FRASE 1, 4, 5, 4



## SOLUZIONI

IL CIFRATO: Alessandria d'Egitto, Atene, Roma.  
REBUS: L'OS testa vaso LO = l'oste stava solo.

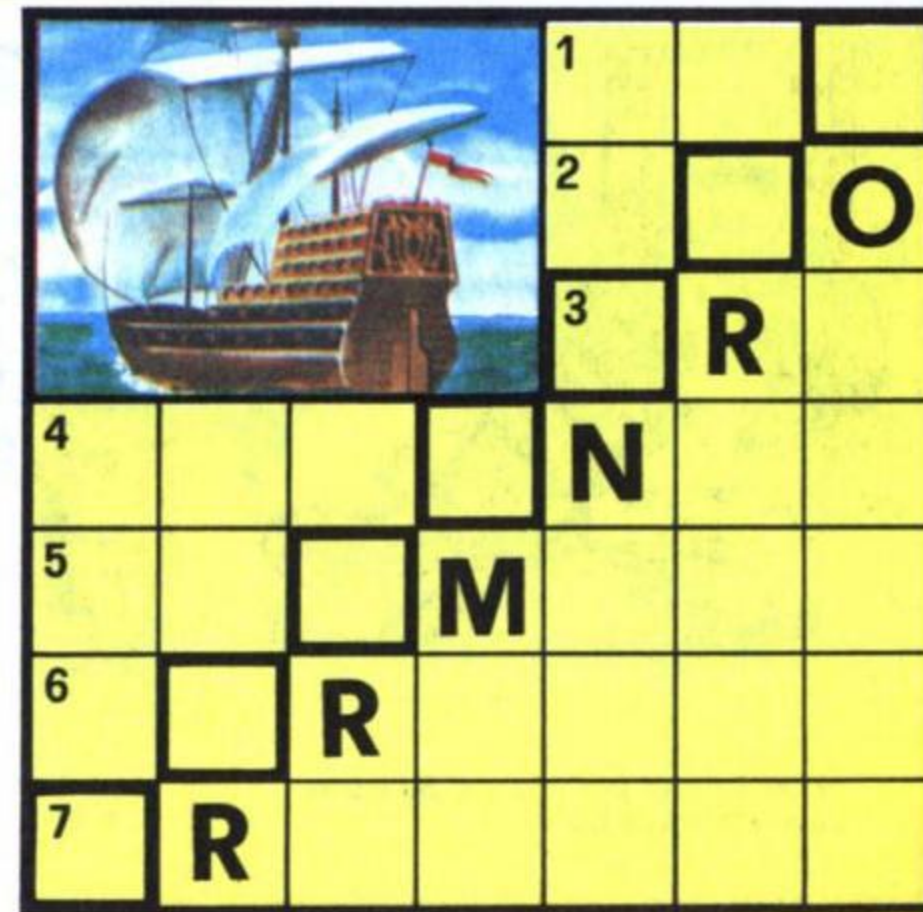
## DIAGONALE

Dopo aver trascritto nello schema le sette parole da ricavarsi in base alle definizioni date, si leggerà, nella diagonale a orli marcati, il nome dell'imbarcazione illustrata.

1. Il numero perfetto - 2. Il principio del milione - 3. Trascorrono veloci nella gioia - 4. Si rilascia all'autista idoneo - 5. Grosso pesce che risale i fiumi - 6. Si svolge a tavolino o in campo aperto - 7. Quella della domestica non esplode.

## SOLUZIONE

1. Tre - 2. Uno - 3. Ore - 4. Partita - 5. Salmone - 6. Partita - 7. Granata. L'imbarcazione è un galeone.







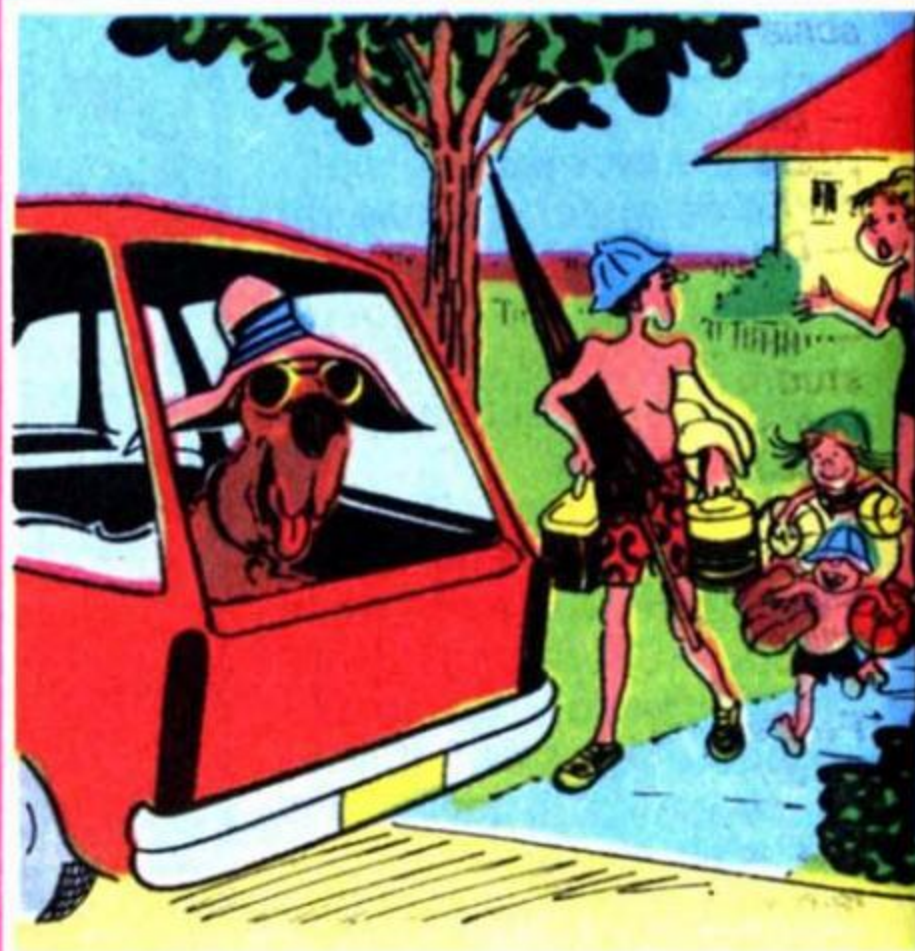
— Anche se stracci i conti, dovrò pagarli ugualmente!



— Smettila! Non è la prima volta che resti a casa da solo!

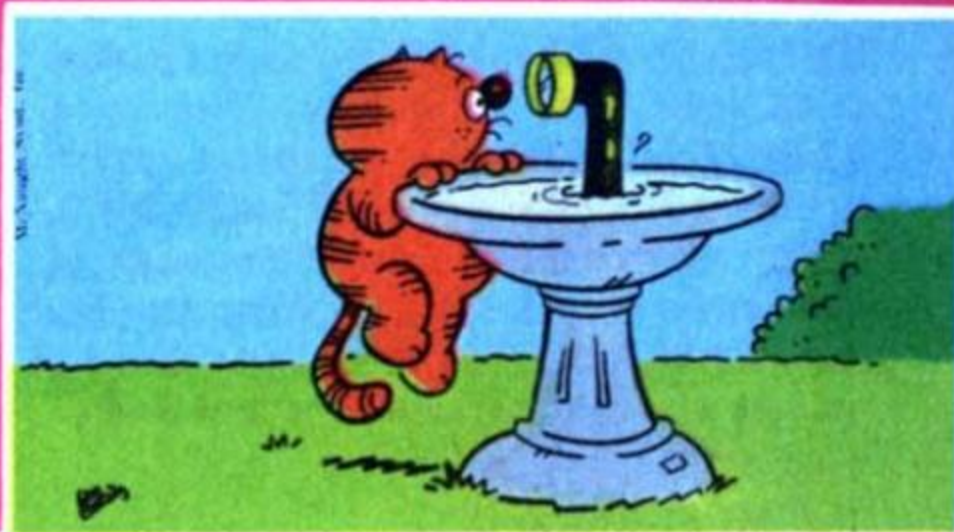


— Non potete portarlo via! Sansone deve vedere la partita.



— Non trovo più il mio cappello e i miei occhiali da sole!





Immersione rapida

**UACK!  
UACK!**

— Eh, sì, mia cara —  
disse con un sospiro  
il gallo ghiottone alla  
gallina — Non ti la-  
scerò mais!

Il pugile più sfortu-  
nato? Quello che ha  
una faccia da  
schiaffi!

— Scusi, da dove si  
passa per andare in  
via XXIV Maggio?  
— Di quale anno?

— Studia, Carletto,  
studia. Lo studio  
non ha mai ucciso  
nessuno...

— Ah, sì, papà? E  
allora, perché dovrei  
essere io la prima  
vittima?

Perché una persona  
si diverte guardan-  
do l'orologio? Per-  
ché è un... passa-  
tempo!

— Avevo dei disturbi  
— disse la ruota del-  
la bicicletta — E mi  
sono fatta fare i rag-  
gi!



— Non insistere! Costano una follia!



**Alla rubrica Cambi & Scambi potete SCRIVERE (Casella Postale 1833, 20101 Milano), oppure potete TELEFONARE (02/75422298). Se volete inviare i vostri messaggi «via cavo», ricordate che la segreteria telefonica funziona dal lunedì al venerdì, dalle 9 alle 19. A... risentirci!**

**Pasqualino Di Girolamo** (ha 23 anni, ama i cartoni animati Disney, i fumetti, la fantascienza, le fiabe, fotografare, inventare, disegnare, cerca amici 18/25enni) Via Colle S. Pietro, 00039 Zagarolo (Roma).

**Fabrizio Gargiuli** (13enne scambia cartoline con amici) Via Agnello Da Pisa 24, 00126 Acilia (Roma).

**Leonardo Antinori** (13enne cerca amici 13/14enni, ama lo sport e la natura) Via Michelangelo 1,

63025 Montegiorgio (Ancona).

**Valentina Matteazzi** (due simpatiche ragazze corrispondono con amici 14/17enni) Via Firenze 17, 35030 Tencarola (Pordenone).

**Mariangela Pasqualetto** (14enne, ama lo sport, tutto ciò che riguarda la natura, cerca amici) Via Chiesa 99, 36010 Cavazzale (Vicenza).

**Lucia Carmagnini** (desidera scambiare francobolli e cartoline con ragazzi/e 9/20enni) Viale Ri-

sorgimento 54, 58024 Massa Marittima (Grosseto).

**Laura Florini** (desidera corrispondere con ragazzi/e di 14/18 anni, ama fare lunghe passeggiate in bicicletta, ama la musica) Via Trento Trieste 54, 52100 Arezzo.

**Maite Turetta e Cristina Dal Molin** (12 e 14 anni, cercano amici 12/15enni, amano l'equitazione, la natura, la musica e disegnare) Via Parma 314/15, 16043 Chiavari (Genova).

**Irene Prai** (corrisponderebbe con 13/15enni) Via Olivari 23, 35015 Galliera (Padova).

**Enrico De Luca** (18enne si sente solo e cerca amici) Via Circonvallazione 6, 10053 Bussoleno (Torino).

**Romano Luigi** (cer-

ca amici ai quali piacciono i «The Police») Via Madonnelle Rione Incis is. 48/B/11, 80147 Napoli.

**Veronica Ricci** (lei e un'amica corrispondono con ragazzi/e 12/16enni) Loc. Caggio 44, 53100



Montereggioni (Siena).

**Chiara Carassai** (ragazza 11enne cerca amici coetanei) Via Bruno Buozzi 11, 62012 Civitanova Marche (Macerata).

**Beatrice Benci** (corrisponde con 11/13enni) Via U.



— No, Isidoro, quel pesce appartiene all'orso! Non farlo! Non farlo!



— Aiuto!





della Faggiola 47, 50126 Firenze.

**Mauro Spano** (ha 16 anni e tanta voglia di corrispondere) Via Stanis Manca 20, 07100 Sassari.

**Alberto Aniceti** (cerca tanti amici di penna, interessati all'elettronica, ha 16 anni e promette di rispondere a tutti) Via Tevere 2, 00048 Nettuno (Roma).

**Cristina Zavaroni** (aspetta tantissime lettere da ragazzi/e e superfanatici dei Pooh, amici di Bologna e Bergamo preferibilmente, età 18/20enni) Via Col-dilana 24, 42100 Reggio Emilia.

**Massimiliano Cordova** (corrisponde con ragazzi/e 14/17enni, ama la musica e lo sport) Via Domenico Cimarosa 3, 90145 Palermo.

**Paolo Pedenovi** (11enne corrisponde con ragazzi/e 11/13enni, ama la musica e ballare) Via Romelli 6, 24023 Clusone (Bergamo).

**Paolo Pezza** (11en-

ne cerca amici coetanei) Via Oristano 27, 09048 Sinnai (Cagliari).

**Gianni Casu** (14enne ama moltissimo gli animali, lo sport e la musica, corrisponderebbe con 13/16enni) Via Garibaldi 46, 07013 Mores (Sassari).

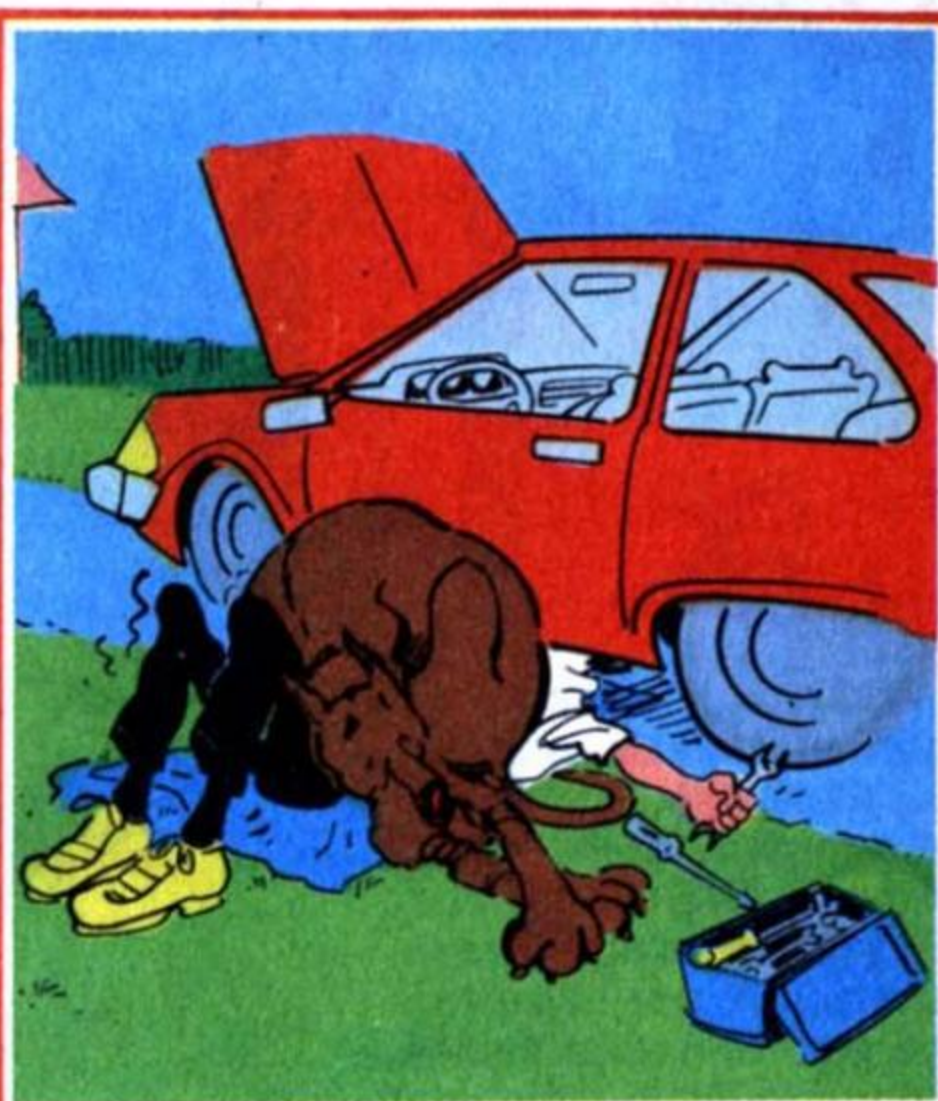
**Debora Ambrosioni** (in cerca di amici 11/14enni, ama la musica, gli animali, risponderà a tutti) Via don Sonzogni 26, 24020 Scanzorosciate (Bergamo).

**Valentino Callegari** (cerca amici per scambio di idee anche «sentimentali») Via Mazzini 26, 35024 Bovolenta (Pordenone).



**Susanna Citton** (desidera corrispondere in inglese e tedesco con 17/19enni, ama lo sport e la musica) Via B. Ricasoli 10, 30174 Mestre-Venezia.

**Rosa Morano** (di 13 anni, leone, ama la musica e lo sport, corrisponde con ragazzi/e) Via Nazio-



— Ma non hai un altro posto dove schiacciare un pisolino?

nale, 83044 Bisaccia (Avellino).

**Antonella Giullato** (cerca amici di tutto il mondo, scrive in inglese) Via Borgo Fiume 73/A, 31100 Treviso.

**Daniela Sasso** (desidera ricevere cartoline «in busta» da ogni parte del mondo, scrive in inglese e francese) Via dei Mille 8, 63018 Porto Sant'Elpidio (Ascoli Piceno).

**Monica e Sabrina Uleri** (due sorelle di 12 e 10 anni, corrispondono con ragazzi/e 9/11enni, amano la musica, la pittura e Bosè, Ste-

fano Sani, Donatella Milani) Via Gargozzi 5, 56027 S. Miniato (Pisa).

**Monica Cafasso** (di 15 anni «dolce e vivace», cerca amici di ogni età, risponderà a tutti) Via Mazzini 22, 80027 Frat-tamaggiore (Na).

**Chiara Giardi** (12enne corrisponde con ragazze/i di ogni età, ama la musica e gli animali) Via di Galceti 60/D, 50047 Prato (Fi).

**Roberta Continenza** (desidera scambiare cartoline di tutto il mondo) Via Aci Castello 63, 00133 Roma.

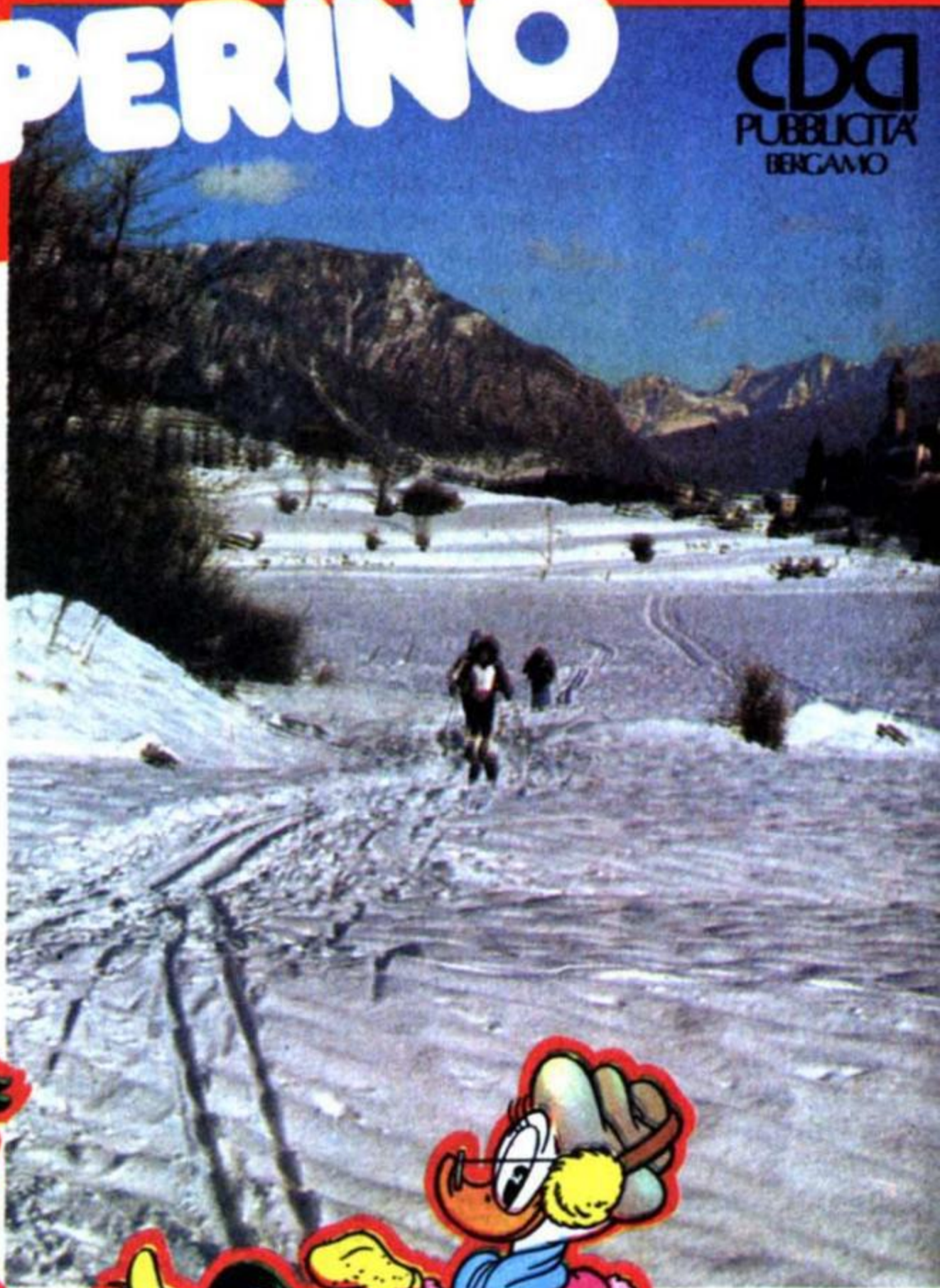


# MINIMARCIA DI PAPERINO

cba  
PUBBLICITÀ  
BENIGNO

## APPUNTAMENTO A LIVIGNO

LIVIGNO, il «piccolo Tibet» vi aspetta, domenica 22 aprile, per la più suggestiva della «camminate» di Pasqua! Tutti in piazza «dala Gesa», alle 20.30, per la partenza, e tutti, naturalmente, all'arrivo in piazza «dal Comun», all'ora... più adatta alle possibilità di ciascuno!



## PUNTI D'ISCRIZIONE

Azienda Autonoma  
Soggiorno  
F.A.V. (Funivie Alta Val-  
tellina)



**NOR WAY**





**OFFERTA SPECIALE**

I protagonisti di «A Team», l'avventurosa serie di telefilm in programma su Retequattro, possono essere vostri a un prezzo eccezionale. Cinque pupazzi che riproducono in dettaglio le sembianze di John Hannibal Smith, Templeton Peck, Murdock, Baracus e Amy A. Allen (la giovane giornalista amica di «A

Team») sono posti in offerta al prezzo speciale di L. 55.000 (più L. 2.500 per spese di contrassegno e di spedizione), anziché L. 67.500. Un'occasione straordinaria per inventare nuove avventure coi protagonisti di «A Team». I pupazzi sono commercializzati per l'Italia dalla Molimport.

Desidero ricevere in contrassegno i cinque protagonisti di «A Team» della Molimport al prezzo speciale di L. 55.000 più L. 2.500 per spese di spedizione e contrassegno.

**BUONO  
D'ORDINE**

**INDIRIZZARE A:**

**GRANDI  
MAGAZZINI  
DUILIO 48  
Via del Corso 13  
50100 FIRENZE**

Cognome \_\_\_\_\_

Nome \_\_\_\_\_

Via \_\_\_\_\_

Città \_\_\_\_\_ Cap \_\_\_\_\_

Firma \_\_\_\_\_



# MASTERS

I DOMINATORI DELL'UNIVERSO

**"SONO I POTENTI MEZZI A DECIDERE  
LE SORTI DI OGNI GUERRA: L'ARMA  
IN PIU' DI MAN-AT-ARMS E'  
L'INVINCIBILE BATTLE RAM,  
IL CARRO D'ASSALTO!"**

**MAN-AT-ARMS**  
Il grande  
gladiatore

**BATTLE RAM**  
Il carro  
d'assalto





**A TORINO DAL 19 AL 25 APRILE**

**videogame, musica, spettacoli, giochi e un sacco di regali**

# **UN PASSAPORTO PER L'ISOLA DI PASQUA**

**Con il tagliando di Topolino  
soggiorno gratis negli alberghi convenzionati**

L'Isola di Pasqua, manifestazione che Torino organizza dal 19 al 25 aprile, «allungando» Pasqua di tre giorni, è un divertimento nato per i ragazzi e frequentato da tutti. E si «appoggia» al computer, questa macchina costruita dai grandi e subito conquistata dai ragazzi. Si giocherà al computer, nell'Isola di Pasqua.

Ma cominceremo da Torino. Ex capitale d'Italia, in riva al Po, con parchi, collina, monumenti, tradizioni. L'anno scorso fu deciso di offrire la città ai ragazzi, e nacque l'iniziativa chiamata l'Isola di Pasqua, un pezzo di città dedicato dal Comune ai giochi, ai divertimenti, alle iniziative culturali. Fu-



rono giorni pieni di belle cose, adesso saranno giorni pienissimi, e per tutti. Alcuni «spazi» della città verranno riempiti da feste, giochi, iniziative varie.

i videogames più sofisticati, facendo indigestione di computer allegro, i ragazzi qui i genitori là, poi tutti insieme per uno spettacolo «comune».

**Silvia Ormezzano**

C'è, in queste pagine, un programma dei principali eventi: basta leggere e decidere di andare a Torino. A chi in quei giorni, i giorni dell'Isola, giungerà in città per la manifestazione, verrà rilasciato un passaporto speciale, che garantisce l'accesso ai giochi, a tutto, anche agli autobus cittadini. Basta telefonare subito a questo numero: 011/515.491. E dire «Isola di Pasqua». Passare qualche giorno fra un teatro e l'altro, giocando (gratis, anzi, con premi) con



## Le manifestazioni principali

### All'Isola di Pasqua troverai...

#### **Col computer sai, col computer giochi**

Un laboratorio aperto al pubblico, che permette ad adulti e ragazzi forme di sperimentazione diretta. Un grande videogioco, con tutta l'Isola interessata. In particolare è prevista l'installazione di sei computer per il videogioco studiato appositamente dalla Commodore per l'Isola. Vi saranno anche due computer grafici, altri - a linguaggio logos - adatti alla sperimentazione per ragazzi.

#### **I video musicali**

Una grande rassegna di trasmissioni video (sette), e di produzioni videomusicali (oltre duemila) suddivise in quattro standard. È la prima iniziativa del genere in Italia.

#### **Videolab**

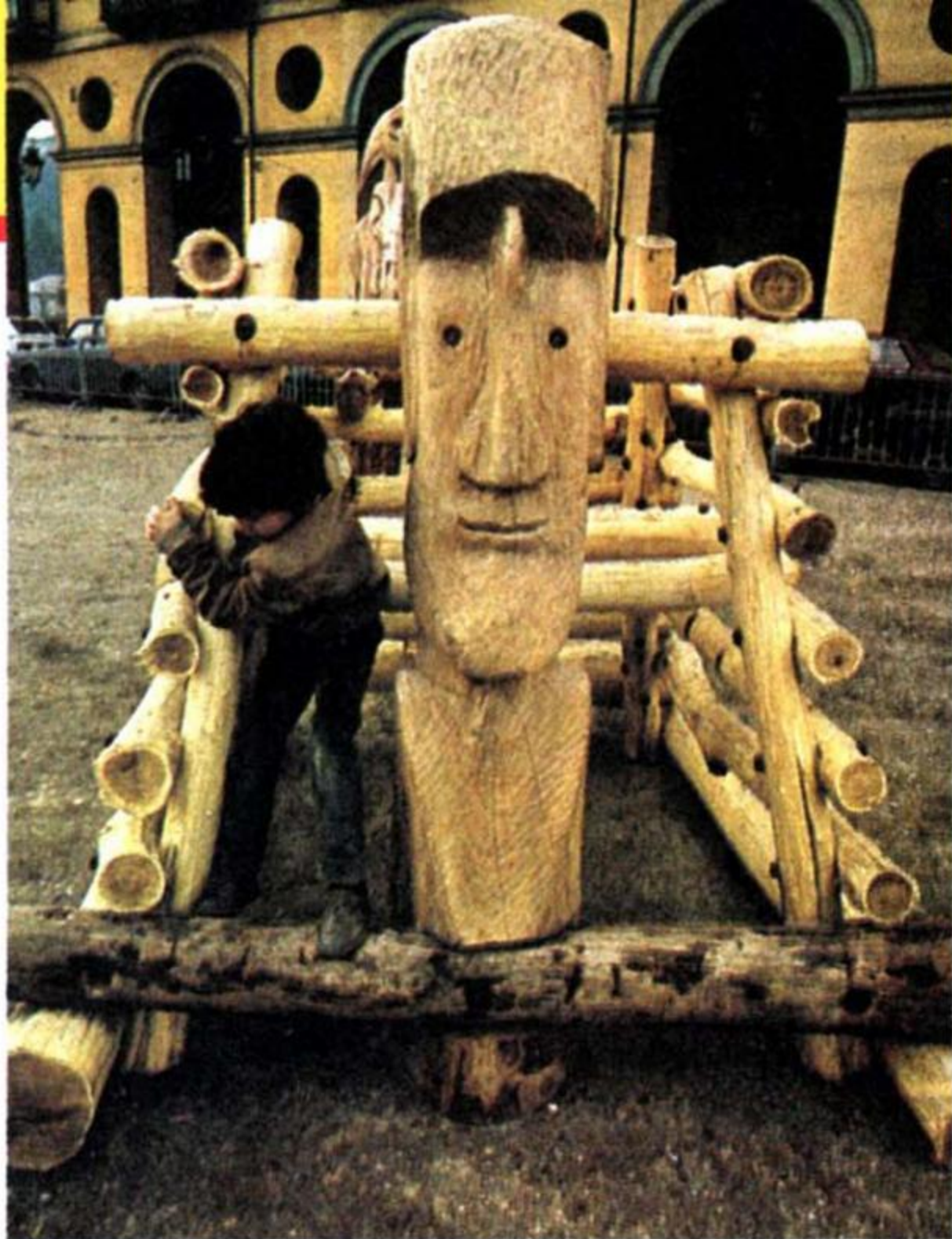
Un laboratorio tutte le mattine (dal 15 al 30 aprile) aperto ai ragazzi che intendano imparare l'uso delle apparecchiature video, dotato di Chroma Key, posto regia, videoregistratore.

#### **Pianeta vita**

Un laboratorio per sperimentazioni sulla nascita della vita. Cinque sezioni, con conferenze e conversazioni tenute da scienziati.

#### **Mostra Topolino**

Tra le iniziative ci sarà la mostra di Topolino: storie dell'illustre personaggio Disneyano, illustrate da foto e disegni.



#### **Festival Internazionale del Teatro Ragazzi**

S'inizierà il 19 aprile, con compagnie di Glasgow e Monaco di Baviera. Prevede anche un Convegno nazionale delle Compagnie teatrali per ragazzi. Nei giorni dell'Isola di Pasqua, funzioneranno per i ragazzi tre teatri con cinquanta spettacoli al mattino, pomeriggio e sera. Lungo il percorso dell'Isola, saranno attuate forme di animazione all'aperto ad opera di compagnie italiane e straniere.

#### **Il corpo: una finestra sul mondo**

Sette stages internazionali sull'espressione corporea, danza primitiva e jazz.

#### **Dance Games**

L'Isola di Pasqua offrirà sei spettacoli serali di balletti. In ogni serata si confronteranno due compagnie - una per tempo - ed il pubblico sarà chiamato a valutare la validità dei due diversi programmi attraverso una vera e propria votazione.

#### **Volo a vela**

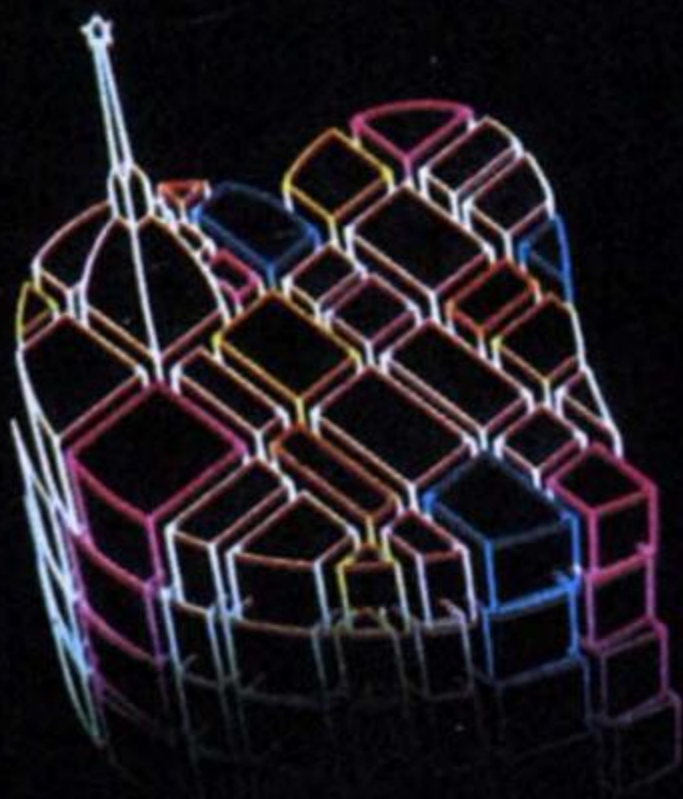
Nel periodo dell'Isola di Pasqua, si terrà a Torino una gara internazionale di volo a vela.

#### **Giochi d'aria**

Due mongolfiere, poste all'interno dell'Isola, permetteranno ai visitatori di osservare dall'alto la città. Le mongolfiere porteranno il pubblico sopra i tetti, nel cuore della città in festa.



# GRATIS A TORINO PER L'ISOLA DI PASQUA



Albergo gratuito per ogni ragazzo al di sotto dei 14 anni, accompagnato dai genitori. Con il tagliando che vedete riprodotto qui sotto, infatti, potrete essere ospitati negli alber-

ghi (convenzionati) di Torino, in occasione della manifestazione Isola di Pasqua. Inoltre, per tutti ci sarà un «documento speciale» che vi aprirà le porte dell'Isola e vi per-

metterà di partecipare a un grande concorso con splendidi premi: un'auto Fiat, un motociclo Gilera, una bicicletta Bianchi e un sacco di altre cose entusiasmanti!

**Il tagliando pubblicato qui sotto deve essere inviato a:**

**TORINO VIVA - L'ISOLA DI PASQUA - Via Lamarmora 35, 10128 TORINO.**  
**Oppure deve essere presentato in albergo. Attenzione che sia un hotel convenzionato. Per questo, potrete avere informazioni telefonando a INFORMAGIOVANI, 011/504903.**

## All'Isola di Pasqua

Nome \_\_\_\_\_ Cognome \_\_\_\_\_ età \_\_\_\_\_

Indirizzo \_\_\_\_\_

Nome dei genitori \_\_\_\_\_

**COMUNE DI TORINO-ASSESSORATO  
AL TURISMO-ASSESSORATO  
ALL'ISTRUZIONE**

**ASSOCIAZIONE  
TORINO VIVA**



# QUALE CUCCIOLO VUOI ?

Hai deciso di chiedere ai tuoi genitori il permesso di tenere un animale in casa, ma non sai quale sia quello con il quale potresti convivere meglio? Niente paura! Scegli fra gli otto disegni di questo test, quello che istintivamente ti piace di più e... scoprirai qual è il compagno più adatto a te.

## SE HAI SCELTO...

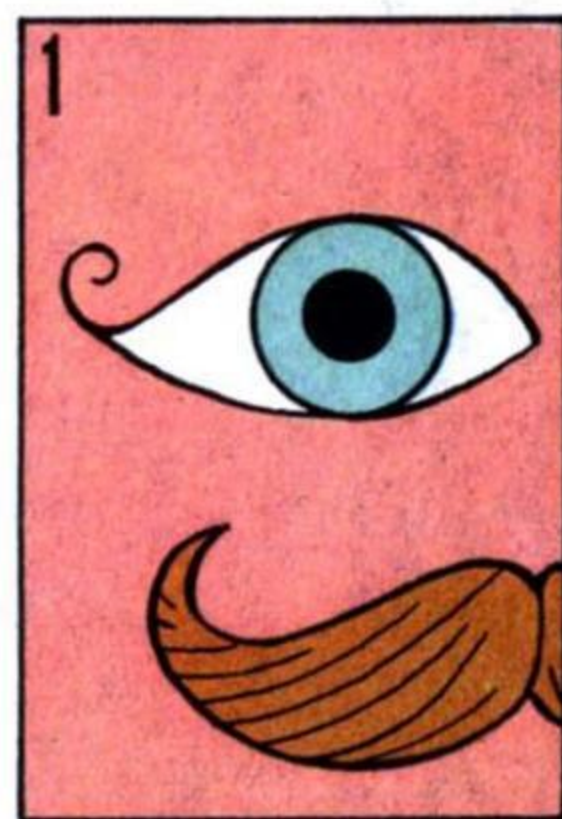
1. Tre sono le tue caratteristiche più evidenti: mistero, fantasia e indipendenza. Nei rapporti con gli amici ti basi soprattutto sulle tue intuizioni eccezionali. Possiedi una personalità interessante e stimolante. Ma, più di tutto, ammiri gli spiriti liberi ed enigmatici come il tuo. Quindi l'animale che più ti somiglia è sicuramente il gatto.

2. Sei socievole e molto ricercato per la compagnia, perché sai adattarti ai gusti e alle scelte della maggioranza. Hai l'animo gentile e generoso. Infatti

è il sentimento la molla che muove i tuoi passi. Un animale simpatico, tenero e delicato come te non può essere che un pesciolino rosso.

3. Sei una persona allegra e vivace, ti piace sorridere agli altri e che gli altri ti sorridano. Vai matto per il sole, i canti e le corse all'aria aperta. Sei un curioso della vita, pieno di entusiasmo e di ottimismo. L'animale che più ti si addice è un fischiante canarino.

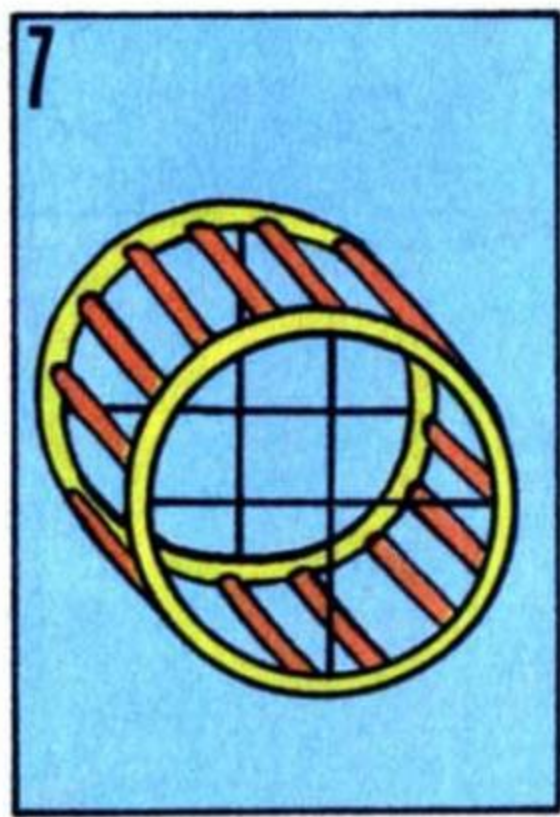
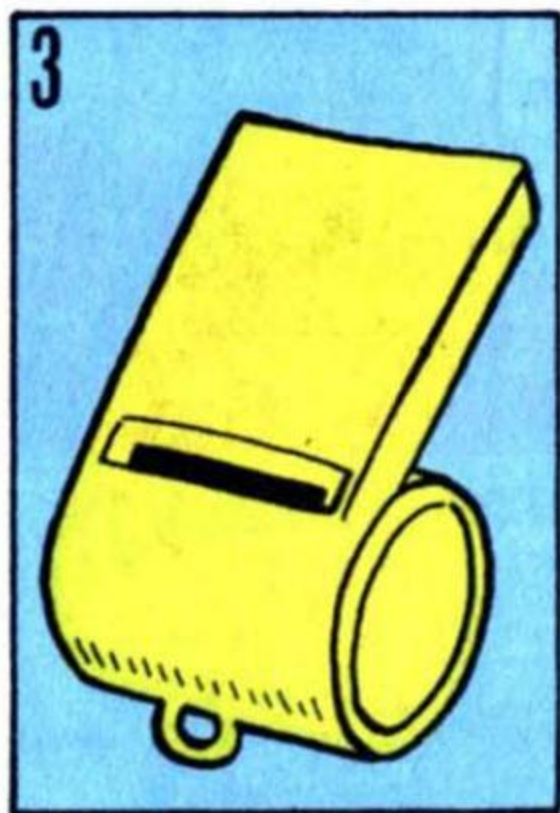
4. Sei un tipo estroverso. Ami comunicare con gli



altri per conoscere e scoprire sensazioni nuove ed esperienze diverse dalle tue. Il gusto della vita, in te, è innato. Come tipicamente tua è una certa frivolezza. L'animale più vicino alla tua personalità è il pappagallino.

5. Sei un realista, che preferisce i fatti alle teorie e sa quasi sempre ciò che vuole. Hai un naturale senso degli affari e sei





in grado di analizzare razionalmente ogni cosa. L'ideale per te è il baco da seta, meglio un'intera colonia che ti permetterebbe in poco tempo di realizzare una sommetta.

6. Sai «sentire» l'ambiente che ti circonda, perciò riesci a fare quello che gli amici si aspettano da te. Capace di giudicare e valutare gli altri, ti comporti con lealtà nei loro con-

fronti. Sei un amico fedele e sincero. Un cagnolino è l'animale giusto per la tua personalità.

7. Ti piace fantasticare in un tuo mondo interiore, perché hai una sensibilità molto accesa che non sempre si adatta alla realtà. Hai un notevole senso artistico. Sei un po' timido e un po' ostinato. Il criceto è senz'altro l'animale che meglio si avvicina

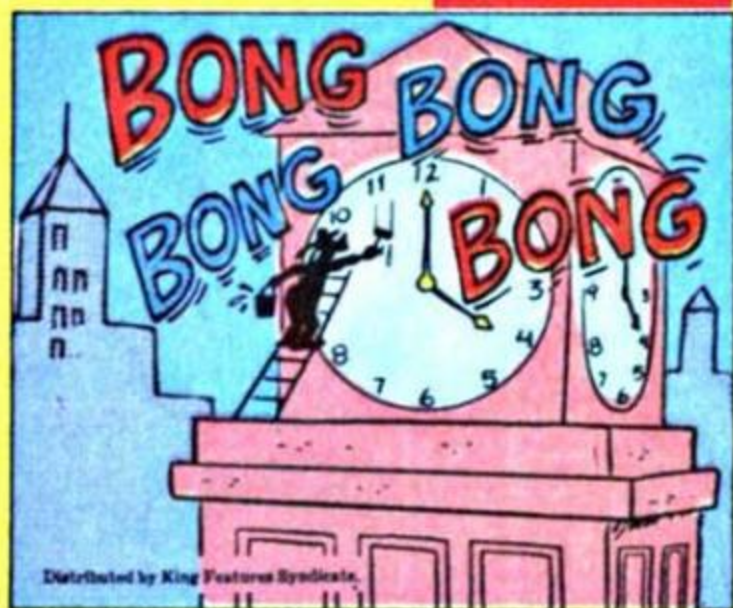
alla tua personalità.

8. Ammiri ogni aspetto della natura e cerchi di assaporarla con calma. Ti piace la compagnia degli amici, i quali ricorrono spesso a te per la tua maturità e saggezza. Sai come comportarti in ogni occasione, perché hai grandi doti di pazienza. Sei laborioso e tenace. L'animale più adatto a te è la tartaruga.

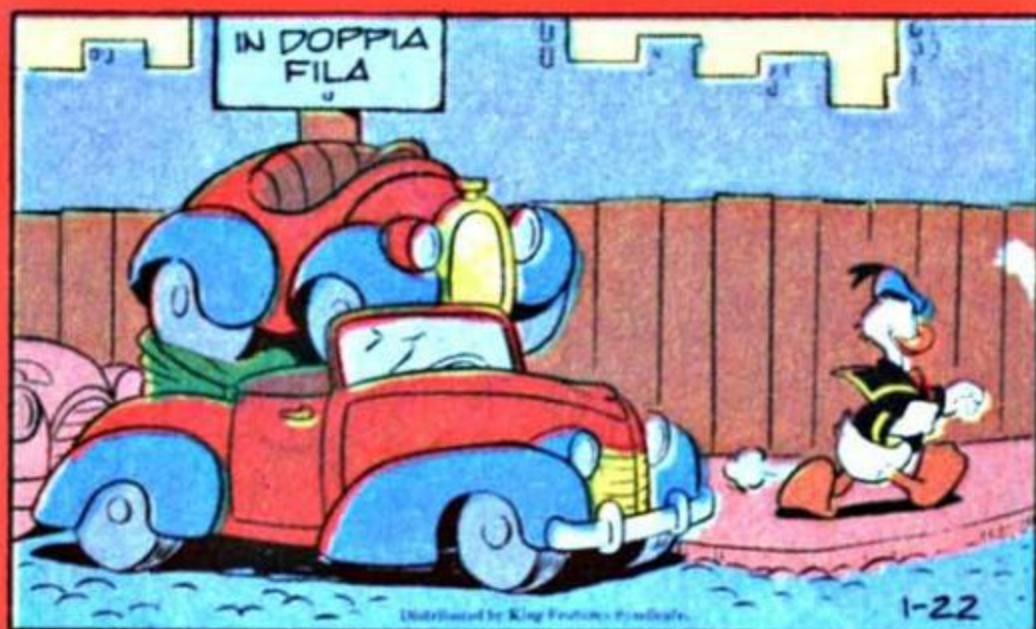




# TOPOGAG DI PRIMAVERA











LA VITAMINA C TI AIUTA.



Cebion®





# ACCORNERO

PRESENTA



## Le ricette di Nonna Papera

### GALLINELLE, UOVA COLOMBINE CON LA GLASSA

60 minuti

#### Dosi

220 gr di zucchero al velo,  
un albume, un cucchiaino di  
succo di limone

#### Preparazione

Vi ho insegnato a preparare la glassa reale per decorazioni su «Topolino» numero 1479. Bene, ora penso che siate in grado di decorare con la glassa il vostro uovo pasquale e di fare tanti piccoli lavoretti. Per l'uovo di cioccolato non vi sono problemi. Comperate un bell'uovo, togliete la carta, e decora-

telo come vedete nel disegno di Ciccio. Per le gallinelle, le colombine e gli ovetti, potete creare sempre guardando i disegni, cose meravigliose. Un gruppo di gallinelle, tante colombine, ovetti, per guarnire la vostra tavola. Ricordate che potete colorare la vostra glassa con colori innocui per pasticceria. Buona Pasqua!



FACILISSIMA



FACILE



IMPEGNATIVA







**FACILISSIMA**



**FACILE**



**IMPEGNATIVA**



## TORTA «PARADISE»

**Dosi per sei persone**

180 gr di farina, 180 gr di fecola, 350 gr di burro, 9 uova, 170 gr di zucchero, 50 gr di mandorle, scorza di limone, vaniglia

### Preparazione

Eccole qui, le mie care gallinelle! Brave, anche oggi mi avete donato un bel cesto di uova! Avete mai pensato che, se non ci fossero la galline, non ci sarebbero neanche le uova? E, senza le uova ci sarebbero anche molti dolci in meno, e io non sarei qui a spiegarvi questa ricetta. Be'.... in una terrina, con un cucchiaino

di legno, lavorate il burro. Per renderlo spumoso, aggiungete gradatamente lo zucchero, 4 uova intere e 5 tuorli che avrete precedentemente sbattuto. Quando tutto sarà ben amalgamato, aggiungete lentamente la farina, la fecola e le mandorle dolci sbucciate. Unite la scorza di limone grattugiata. Il tutto va messo in uno stampo imburrato e spolverato di farina. Cuocete in forno moderato per circa un'ora. Prima di servire la torta cospargetela di zucchero vanigliato. Quando la gusterete, vi sembrerà di essere in «Paradise».



**60 minuti**

## CIAMBELLINE DI PASTA MANDORLA

**Dosi per sei persone**

600 gr di farina di mandorle, 500 gr di zucchero, 4 chiare d'uovo, una bustina di vaniglia, scorza di limone, ciliegie candite.

### Preparazione

Micio! Micio! Micio! Dove ti sei nascosto? Avevo preparato in una scodella il latte per un dolce che vi avrei illustrato e quel birbante me lo ha pappato tutto. Pazienza, vi darò ugualmente questa deliziosa ricetta di pasta mandorla. Impastate la farina di mandorle con lo zucchero, le chiare d'uovo

montate a neve, una bustina di vaniglia e la scorza di un limone grattugiata. Formate con questa pasta tante piccole ciambelline e disponetele su una padella precedentemente imburata. Al centro di ogni dolce potete mettere una ciliegia candita. Cuocete a forno moderato, finché le ciambelline non avranno preso colore. Spolverate di zucchero a velo e «consumatele» fredde! Sono molto indicate per un piccolo party con i vostri compagni. E ora voglio proprio andare a vedere dove s'è nascosto quel gattaccio!



**30 minuti**



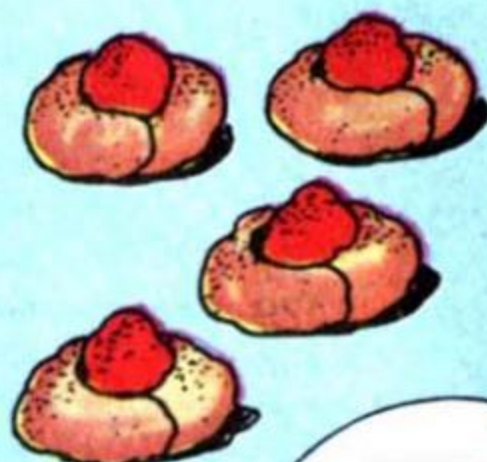
**FACILISSIMA**



**FACILE**



**IMPEGNATIVA**



**BISCOTTI  
ACCORNERO**





**Quattro passi  
nel fantastico  
mondo  
dei cervelli  
e dei giochi  
elettronici.  
A cura  
dello  
Studio Vit.**

## LA FIERA DELL'ELETTRONICA

Provate a immaginare degli enormi padiglioni, centinaia e centinaia di metri quadri di esposizione, decine e decine di stand, migliaia e migliaia di televisori, monitor, telecamere, videoregistratori, telefoni, orologi e robot. Provate anche a immaginare quando, al mattino, tutti gli apparecchi cominciano di colpo a emettere suoni, immagini, colori e fruscii. Forse riuscirete così a capire che

cos'è il Consumer Electronic Show, la più grande fiera di elettronica del mondo. Le novità di quest'anno? Software di tutti i tipi per tutti i gusti. Programmi per far aerobica, per imparare a scrivere, per giocare ai marziani o per fare una partita a carte, per programmare la dieta, per organizzare un buon viaggio, per suonare la musica o, al solito, per tenere la contabilità.

## A SCUOLA DI COMPUTER

Ora che abbiamo visto che cosa c'è dentro il computer, (le memorie, il linguaggio binario e così via) torniamo in superficie e... che cosa troviamo? La tastiera. Sì, la tastiera è la cosa più appariscente di un computer; nel caso dei cosiddetti «home» computer, ossia computer casalinghi, la tastiera è addirittura l'unica cosa che c'è da vedere. E da toccare.

Attraverso la tastiera voi potete «parlare» con il computer. Il computer viene a sapere qualcosa da voi proprio per mezzo dei messaggi che voi gli lanciate attraverso i tasti. La tastiera, dunque, è un organo fondamentale per il computer, e possiamo definirlo un organo di entrata: i «dati», ossia le informazioni, entrano infatti nel computer grazie alla tastiera.

Come sempre troviamo dei numeri: a ciascun tasto della tastie-

ra è associato un numero. La A, per esempio, corrisponde al numero 65, la B al 66, la a minuscola al 97, lo spazio vuoto al 32. Quando voi premete il tasto della lettera A, dunque, un messaggio arriva alla memoria del computer: è entrato il «carattere» numero 65. Vi chiederete a che cosa serve aver trasformato i caratteri alfabetici in numeri: be'... il computer ragiona molto meglio con i numeri, perché, a sua volta, riesce a trasformarli in numeri binari: il numero 65, ad esempio, diventa 01000001, ossia una serie di otto bit (un byte) il cui valore è, appunto 65.

(continua)

## TERRA HAWK

Se provate ancora un brivido nel respingere gli assalti extraterrestri contro il nostro pianeta, l'ultima novità per il Videopac a questo proposito è la nuova cartuccia-gioco «Terra hawk».

Gli invasori spaziali, un gruppo di otto dischi volanti, si mantengono in una formazione compatta: una ...processione che rinserra le fila ogni qualvolta verrà abbattuto un disco in posizione centrale. Con il vostro cannone dovete colpire i dischi extraterrestri che volteggiano sopra la testa ed evitare i missili e le bombe che vi vengono lanciati.

Nella prima ondata, i dischi lanciano solamente gruppi di tre missili bianchi, che cadono a piombo. Colpirli, dà diritto a 2 punti. Durante la seconda ondata, si aggiungono ordigni circolari rossi, che scendono verso ter-



ra ondeggiando (4 punti). Più insidiose di tutte sono le bombe che compaiono con la terza ondata di dischi: sono quadratini verdi che scendono in verticale fino a terra (8 punti). Poi ci sono le bombe viola (16 punti) che calano verso di voi, ondeggiando. Indirizzate i vostri colpi di preferenza verso questi ultimi due obiettivi.

## È nata la videoatletica

L'8 febbraio 1984 resterà una data storica per tutti gli appassionati videogiochi. È nata infatti l'AIVA, l'Associazione Italiana dei Video Atleti, che si propone di promuovere e sviluppare il gioco elettronico conferendogli la dignità di una vera e propria disciplina sportiva, con regolamenti ben precisi. Come prima iniziativa sta già organizzando la selezione di una squadra nazionale di videoatleti, che sarà poi chiamata a sostenere il confronto con altre nazionali. Informazioni: AIVA, via Ariberto 20, Milano.



# L'AMERICA AI PIEDI



n'roll, poi, sempre più in tv, con Kennedy, la rivolta studentesca e l'uomo sulla Luna. E se vent'anni fa gli States erano oltre l'immenso oceano, oggi sono praticamente di casa e, geograficamente, lontani solo qualche ora d'aereo. Da un paio d'anni, poi questa moda stelle e strisce si è impossessata anche dei piedi dei ragazzi italiani. Timbeland, Barrow, Maverick, Seba-

Sul finire degli Anni '50 la divisa dei ragazzi era un paio di jeans e una maglietta bianca, giro collo, possibilmente marca Fruits of the loom. Proprio come James Dean nel film «Gioventù bruciata». Da allora a oggi, il fascino per tutto ciò che è americano o appare tale ha sempre più presa in Italia. Una moda, uno stile di vestirsi che è prima sbarcato con film, dischi di rhythm'n'blues e rock'

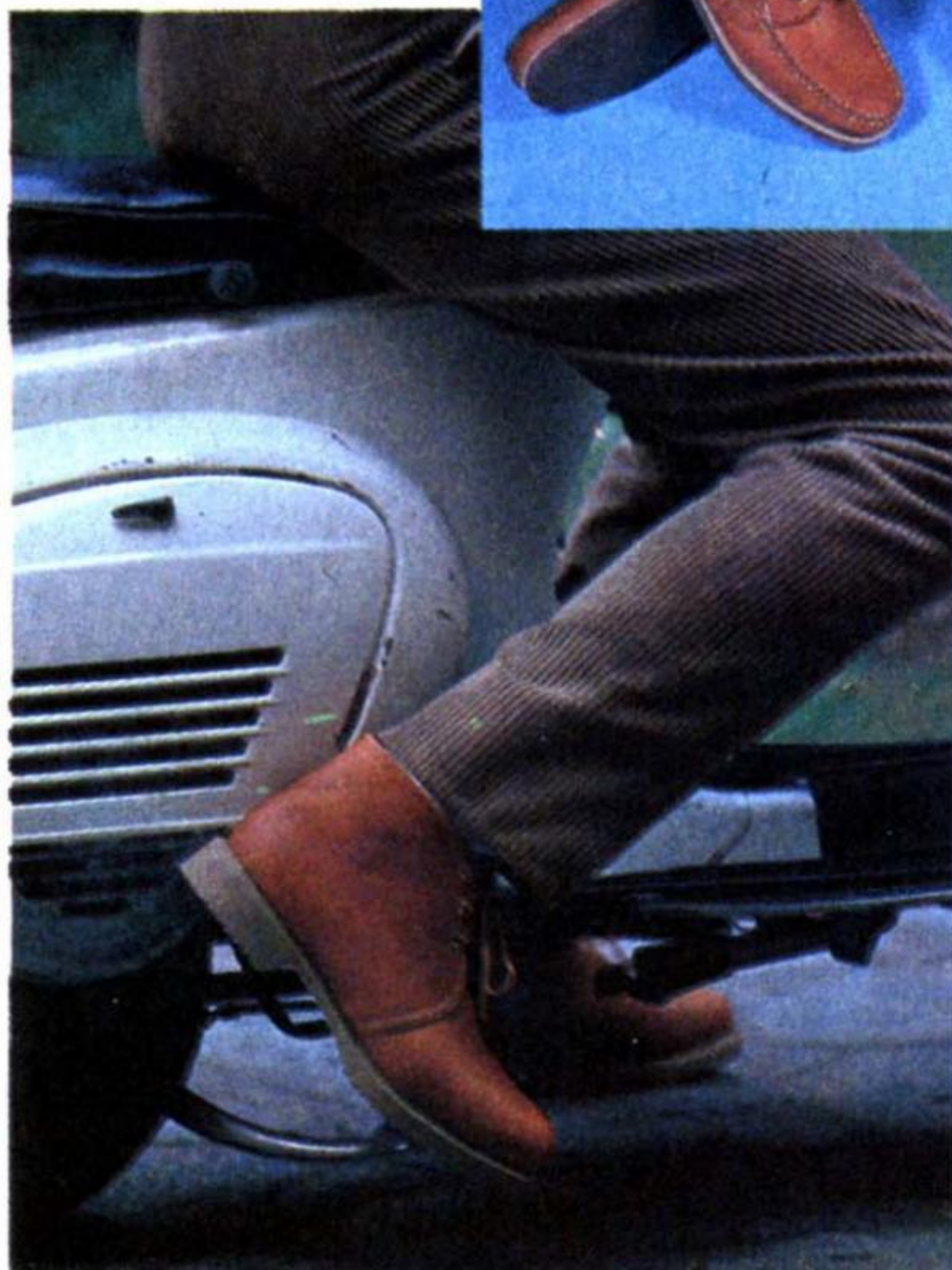






A sinistra, quattro tra i modelli più venduti della Timberland: scarpe da barca fabbricate in America. Di fronte, il modello 85077 che, nel 1983, è risultato il modello più venduto in Italia. Al centro, altre scarpe da barca prodotte in Italia, dalla Barracuda.

go, American Footwear, American Eagle, Levi's for feet sono alcune delle marche principali che propongono mocassini, polacchini, calzature per il tempo libero. Leader



In basso, sempre con suola antisdrucchiolo, un paio di American Eagle importate dagli Stati Uniti.







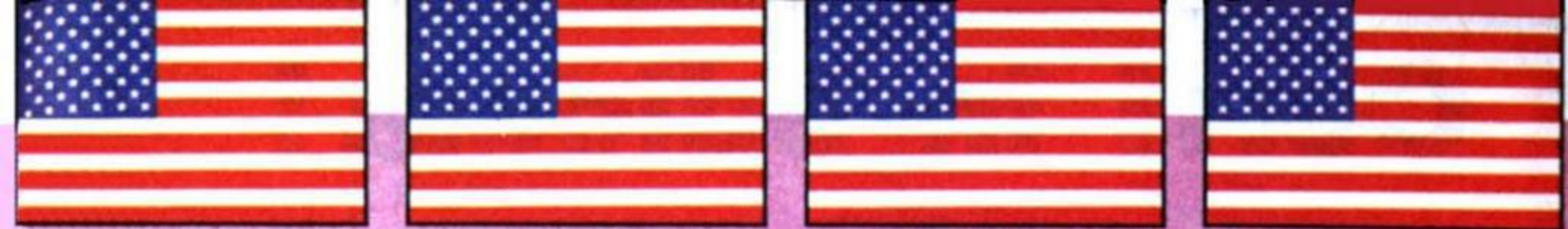
A sinistra, la penny loafer, mocassino della American Footwear, che viene venduto con due monete USA da un penny, da inserire nella mascherina. Al centro, tre mocassini della W. J. Davos. Nelle altre due foto, ragazzi indossano mocassini e polacchini della Timberland, parola che significa «terra del bosco».



del settore è la Timberland che in Italia, nel 1983, ha venduto 190.000 paia, soprattutto nei modelli da barca. Un traguardo di rilievo se si pensa che il costo medio di un paio si aggira sulle 150mila lire, prezzo che lascia ampi spazi di mercato ad altre marche e alla produzione italiana nel genere americano, come quella della Sax, più economica. Ma perché piace







**In questa pagina alcuni mocassini da donna. Sopra, da sinistra, quattro classici modelli della College e, con la suola in gomma, un mocassino della Lobb's. Al centro, scarpe da barca della Sax e, in basso, un modello della Barracuda. Si ringrazia per la collaborazione: negozio «Marilena» c.so Vittorio Emanuele 15 Milano, Ritz di Bologna e American Eagle.**

in particolare la scarpa da barca, come la Timberland? In un'indagine commissionata dalla Ritz, che importa le Timberland in Italia, la risposta di ragazzi tra i 15 e i 25 anni è stata: «Perché è una scarpa bella». Adatta per ogni occasione: da indossare all'aria aperta, con un vecchio paio di jeans, o a un cocktail con giacca e cravatta. Forse, al successo di questi mo-

delli ha contribuito l'exploit di Azzurra all'America's Cup dell'83. «A noi piace crederlo» ci ha detto la signora Anna Jane della Ritz «anche se c'era già l'indirizzo iniziale.» Sta di fatto che le scarpe made in USA o dello stesso tipo, ma fabbricate in Italia, piacciono. Perché, come canta Eros Ramazzotti, «Siamo ragazzi d'oggi, pensiamo sempre all'America...»





# Corri in edicola!



Il numero di Aprile del Giornale di Barbie è davvero straordinario. Non contiene solo le tue rubriche preferite: il fumetto, la posta di Barbie, il fotoromanzo, l'idolo delle fans, l'inserito Casa dolce casa, moda, giochi e attualità, ma anche una grossa sorpresa per te.



Allegato al Giornale di Barbie trovi infatti la favolosa rivista Moda Barbie, che ti presenta la più importante collezione dell'anno: oltre 100 modelli per tutte le stagioni e tutte le occasioni, realizzate per Barbie dai migliori stilisti del momento. Ma non basta! Completa il favoloso numero di Aprile un grande concorso per vincere 200 magnifici premi. Non lasciarti sfuggire la rivista Moda Barbie. Corri subito in edicola. Il numero di Aprile andrà a ruba.

**Barbie®**







# david bowie

David Bowie, la personalità più singolare, strana e interessante del rock. Tutto in lui è originale: dalla storia della sua vita al modo di presentarsi. David Robert Jones, questo è il vero nome di Bowie, è nato a Brixton, in Inghilterra, l'8 gennaio 1947. I primi anni della sua vita non furono facili. Il piccolo Jones aveva quello che si può dire un caratteraccio, inoltre la sua salute non era buona e i rapporti con la matrigna non erano certo affettuosi. Il suo unico amico era il fratello maggiore, Terry. David lo adorava e cercava di imitarlo. Bowie a 12 anni conosce già i «grandi» della musica di allora: Buddy Holly, Elvis Presley, e i Beatles e già sogna di diventare come loro. La musica, a poco a poco, diventa un chiodo fisso, una passione che non si toglierà

mai. Decide, così, di fondare un gruppo e di imparare a suonare il saxofono. Ancora oggi, il sax rimane il suo strumento preferito. Così, quello che sembrava un gioco, diventa una professione.

David Robert Jones s'incammina sulla strada delle sette note, ma, per non essere confuso con un altro Jones, leader dei Monkees, cambia il cognome e nasce Bowie. La scelta su questo co-

## LE SUE CITTÀ

*Essendo un «creativo», all'eterna ricerca di stimoli e spunti, Bowie non ama vivere in una città per più di qualche anno, fatta eccezione per Londra, punto fermo della sua adolescenza.*

*Nel 1975 New York fu la protagonista della sua grande avventura americana. Il ritmo di vita frenetico lo affascinò e lo incuriosì profondamente.*

*Dopo alcuni anni, il centro dell'avanguardia si spostò in Germania a Berlino; David fu il primo a intuirlo e la-*

*sciò subito il soffocante «sistema» americano. A Berlino compose le sue canzoni più interessanti e sperimentali come «Heroes». In questa città, anche le tecniche per incidere i dischi, sono sofisticatissime e David Bowie è tra i primi a usare il computer elettronico.*

*Attualmente vive in Svizzera, a Montreux. Gelosissimo della sua privacy, per difenderla si serve di due gelide segretarie attraverso le quali filtra ogni contatto con l'esterno.*





# "IL CAMALEONTE DEL ROCK"



gnome ha un motivo specifico. Jim Bowie, eroe di Fort Alamo e inventore di un particolare coltello, era un mito che aveva infiammato la fantasia di David, fin dall'infanzia. Oggi David Bowie non è un semplice, anche se bravo, musicista. È qualche cosa di più complesso. È un mimo, un attore, un camaleonte che cambia veste e, ogni volta, impone la sua moda. Per lui, una canzone è una creazione e David Bowie ama immedesimarsi nei personaggi della sua musica. E anche per queste sue doti di attore, è passato, anche recentemente, con estrema facilità dalla musica al cinema. Come nel mondo della canzone, anche in quello del cinema, è stato un successo. C'era da aspettarselo. David Bowie è una star per tutti i riflettori.

**Marina Morra**





# OBIETTIVO SPIETTACOLO

Ace's Angels - Garritano



## JACKSON BATTE TUTTI I RECORD

A New York, il cantante americano Michael Jackson ha vinto otto premi «Grammys», gli oscar dell'industria discografica, in buona parte grazie all'LP «Thriller» che ha venduto finora circa 30 milioni di copie in tutto il mondo. «Thriller» infatti è stato proclamato l'LP dell'anno; suo è anche il 45 dell'anno con «Beat it», mentre un altro brano di Jackson, «Billie Jean», è stato proclamato il miglior disco rhythm'n'

blues. Jackson è stato anche nominato miglior produttore dell'anno e ha vinto nel settore dei dischi per bambini con il suo racconto non musicale «E.T. l'extraterrestre». Dall'LP «Thriller» è stato ricavato un «video», costato più di 1 miliardo di dollari, che sta riscuotendo grande successo in tutto il mondo. Il cantante è ritratto nella foto con Brooke Shields, recentemente apparsa nel film «Sahara».

## VITA DI CONDOMINIO

È in corso di realizzazione a Roma lo sceneggiato di TV1 «Quei 36 gradini», scritto da Ennio De Concini e diretto da Luigi Perelli. Nel cast, oltre a Eddie Constantine (il popolare Lemmy Caution di tanti film degli Anni '60), i francesi Gerard Blain e Annie Belle, lavorano, tra gli altri: Maria Fiore, Scilla Gabel, Ferruccio Amendola, Marisa Merlini, Toni Ucci, Claudio Amendola, Elena Ricci e Monica Vulcano, sette anni. La piccola, che è al suo esordio, è interprete «chiave» del racconto poiché collega l'uno con l'altro i molti personaggi di un vecchio palazzo romano. «Infatti» racconta il regista Perelli «questa storia non ha nulla a che fare con «I 39 scalini» di Hitchcock. Al centro della vicenda c'è il colorito microcosmo di un condominio in cui tutti, dal portiere agli inquilini, si conoscono, partecipano delle reciproche vicende, vivono storie reali, drammatiche e comiche. Le sette puntate andranno in onda a novembre. De Concini è l'autore del successo tv «Storie d'amore e d'amicizia».





Sandro Rossi

## FIOCO AZZURRO PER I PUFFI

Lunedì, mercoledì e venerdì, su Italia 1, alle 19.50, sono in programma i cartoni animati dei Puffi. Questo clan di simpaticissimi personaggi si è ultimamente arricchito di un nuovo protagonista. È nato il baby Puffo, il Puffo neonato. Giunto al villaggio dei Puffi, in una mattina di festa, portato da una bianca ciconna, il Puffo neonato è graziosissimo e non dà alcun fastidio: combina solo qualche birichinata.



I Culture Club sono il gruppo di punta della musica inglese. Il loro primo album, «Kissing to be clever», del 1982, ha venduto solo in Europa e in America 2 milioni e 500 mila copie; il 45 «Do you really want to hurt me» oltre 2 milioni e 700 mila. Nel 1983, il quartetto di Londra, capitanato da Boy George (nella foto), voce, e composto da Roy Hay alle chitarre e alle tastiere, Mickey Craig al basso e Jon Moss alla batteria, esce con un nuovo album, «Colour by

Foto Gianni Basso



numbers», che nel giro di qualche mese vende più di 2 milioni e 500 mila copie solo negli USA e 2 milioni e 700 mila copie nel resto del mondo. Dal loro disco d'esordio a oggi, i Culture Club hanno venduto oltre 11 milioni di dischi.

## GLI ANNI DELLA RAI IN MUSICA



«Buon compleanno tv» è uno spettacolo che è stato condotto, per quattro puntate, da Pippo Baudo. La trasmissione ha fatto una carrellata sui più importanti avvenimenti televisivi del periodo 1956-1980, riproponendo le canzoni che sono state colonne sonore di quegli anni, vale a dire dodici brani famosi. A riproporre al pubblico televisivo questi successi, nel corso di «Buon compleanno tv», sono stati quattro

gruppi vocali: Milk and Coffee, Evergreen, Passengers, Pandemonium. Come si ricorderà, la canzone che è stata più votata dal pubblico, attraverso schede pubblicate da settimanali italiani, è stata «Il cielo in una stanza» di Gino Paoli. Questo brano e gli altri undici titoli (da «Mi sono innamorato di te» a «Questo piccolo grande amore», «Mi ritorni in mente», «Margherita») sono ora raccolti in un LP.



la Camera da Letto  
è in offerta promozionale a L.19.500



## Mobili da favola

È magnifica la nuova Camera da Letto di Barbie! Letto in stile, comodino con TV color e telefono, Cassettiera Vanity per il trucco e sedile con tessuto coordinato alle lenzuola. La Camera da Letto, nuova come tutti gli altri mobili di Barbie, è in offerta speciale per farti arredare un appartamento da sogno, con gusto e simpatia. Ma affrettati, perchè è molto richiesta!

# Barbie®

I nuovi mobili di Barbie sono in vendita dal tuo giocattolaio.



GIOCHI VIVI



# COSTELLAZIONE DELLA COLOMBA



Visibile  
nell'emisfero  
australe



# ★ AGENDA OROSCOPO ★

IL SOLE  
s. 6.30  
t. 19.51



## Domenica 15 aprile

Le Palme

LA LUNA  
s. 19.36  
t. 6.33

### PROVERBIO

Non è triste l'esser vecchio, ma il non essere più giovane.

### VOCABOLARIO

Granturco: è il «mais», fu scoperto da Cristoforo Colombo nell'America Centrale.

### LE MERAVIGLIE

**Albero del burro** - Si trova in tutta l'Africa equatoriale e dà frutti che sono in tutto simili alle noccioline. Gli indigeni ne estraggono un ottimo condimento, simile al nostro burro.



**ARIETE**

(21 marzo-20 aprile)

Bellissime novità nel campo degli affetti familiari. Esiti strepitosi in matematica. Nuove amicizie e incontri allegri che faranno volare il tempo. Un sabato meraviglioso per un flirt.



**TORO**

(21 aprile-21 maggio)

La persona a cui pensate spesso è in perfetta sintonia con voi; non deludetela e ditele tutto il bene che le volete. Ottimo nelle materie preferite; sufficiente in tutto il resto.



**GEMELLI**

(22 maggio-21 giugno)

C'è una piccola nube all'orizzonte del cuore, e tocca a voi diradarla con un gesto affettuoso. Farete faville nelle materie letterarie che vi sono più congeniali. Vi attende un giorno ok.



IL SOLE  
s. 6.30  
t. 19.52



## Lunedì 16 aprile

S. Giulia

LA LUNA  
s. 20.53  
t. 7.01

### PROVERBIO

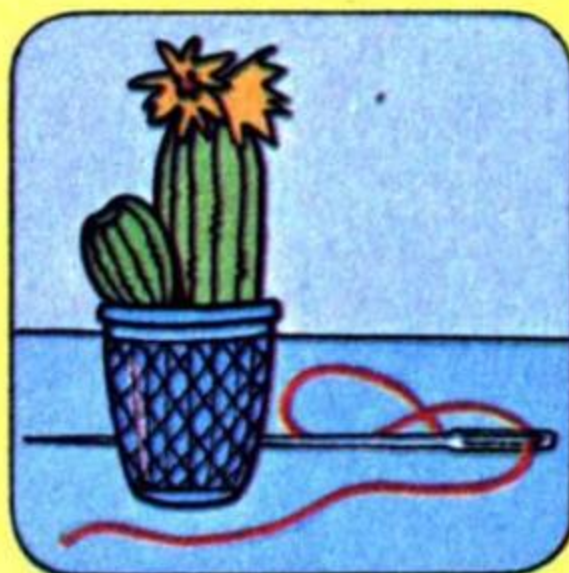
Il turista è un vagabondo che ha denari; il vagabondo è un turista senza denari.

### VOCABOLARIO

Grassatore: chi aggredisce a mano armata, per derubare. Forma poco usata.

### LE MERAVIGLIE

*Cactea nana* - Pianta grassa diffusa in tutto il Messico; è talmente piccola, che può essere coltivata in un ditale. Come pianta ornamentale, è di grande effetto, perché emana una vivida luce.



IL SOLE  
s. 6.27  
t. 19.54



## Martedì 17 aprile

S. Chiara

LA LUNA  
s. 22.09  
t. 7.31

### PROVERBIO

Il sole è un amico che cerco in primavera, evito in estate, amo in autunno, sogno d'inverno.

### VOCABOLARIO

Gratis: si può usarlo al posto di «gratuitamente», ma non preceduto dalla preposizione a.

### LE MERAVIGLIE

*Tempio del cinquecento genl* - Si trova a Cantòn, in Cina, e conserva busti di grandi uomini e divinità. Fra i tanti grandi spiriti, Marco Polo è il solo europeo... presente!



### CANCRO

(22 giugno-22 luglio)

Una «fiamma» creduta spenta riprenderà vigore; sarete disorientati e increduli, ma anche felici per questa novità. Buone cose accadranno a scuola. Una lettera con un interrogativo.



### LEONE

(23 luglio-22 agosto)

Cupido lancerà una dolce freccia via... telefono, ed è quasi certo che in questo modo nascerà per voi una delicata «love story». Fate però attenzione a non trascurare tutto il resto.



### VERGINE

(23 agosto-22 settembre)

Si schiude una settimana che non sarà esagerato definire memorabile. Toccherà però alla vostra disponibilità far sì che tutto accada secondo il favoloso disegno delle stelle!



IL SOLE  
s. 6.25  
t. 19.55



## Mercoledì 18 aprile

S. Andrea

LA LUNA  
s. 23.22  
t. 8.04

### PROVERBIO

Spesso la gente valuta le amicizie in base alla loro utilità.

### VOCABOLARIO

Grottesco: da «grotte», nome dato dai romani alle rovine della «domus aurea» di Nerone.

### LE MERAVIGLIE

**Cisticola o uccello sarto** - Di aspetto molto simile al merlo, ha la singolare capacità di costruirsi il nido «cucendo» le foglie. Vive in India e nelle isole della Malesia.



IL SOLE  
s. 6.24  
t. 19.56



## Giovedì 19 aprile

S. Corrado

LA LUNA  
s. 0.31  
t. 8.44

### PROVERBIO

La gloria della virtù sta tutta nell'azione.

### VOCABOLARIO

Guaglione: dal dialetto napoletano, è noto in tutta Italia e significa ragazzo, giovanetto.

### LE MERAVIGLIE

**Fazzoletti di Cartagine** - Scoperti in Africa durante scavi compiuti nel 1927, risalgono a duemila anni fa. Erano sei e perfettamente conservati. Un ricco americano li acquistò per 50 milioni.



### BILANCIA

(23 settembre-22 ottobre)

Il vostro umore conciliante stupirà molti, perché, di solito, siete assai polemici. Ma nessuno si accorgerà che nascondete un dolce segreto d'amore. Non trascurate lo studio!



### SCORPIONE

(23 ottobre-22 novembre)

Qualcuno cercherà di ostacolare i vostri successi sentimentali; ma nelle stelle, che vi sono favorevoli, è segnata la sconfitta del rivale. Rimedierete un'insufficienza in matematica.



### SAGITTARIO

(23 novembre-21 dicembre)

Farete progetti per giornate divertenti, che si realizzeranno presto. Un amico vi confiderà un problema che lo riguarda, e darete consigli giusti. Avrete i complimenti per un tema.



IL SOLE  
s. 6.22  
t. 19.57



## Venerdì 20 aprile

S. Eliana



LA LUNA  
s. 1.00  
t. 9.30

### PROVERBIO

È risaputo che la farina del diavolo va tutta in crusca.

### VOCABOLARIO

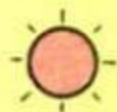
Guardare: dirigere lo sguardo verso qualcosa. Sogguardare: guardare senza farsi notare.

### LE MERAVIGLIE

**Museo della civetteria** - A Liverpool, conserva oltre diecimila oggetti di ogni tempo, utili alla bellezza, come piegabaffi, rossetti (ce ne sono del 3200 a.C.), unguenti, scarpine.



IL SOLE  
s. 6.21  
t. 19.58



## Sabato 21 aprile

S. Simeone



LA LUNA  
s. 1.31  
t. 10.23

### PROVERBIO

L'inutile difficilmente guasta ciò che è utile.

### VOCABOLARIO

Guardasigilli: ministro di grazia e giustizia, che controfirma (sigilla) le leggi dello Stato.

### LE MERAVIGLIE

**Uccello mosca** - Detto anche colibrì, è il più piccolo, il più resistente e il più coraggioso. Nelle migrazioni, copre oltre 500 chilometri in una sola tappa, e difende il nido anche contro il falco.



**CAPRICORNO**  
(22 dicembre-20 gennaio)

La vostra storia sentimentale è molto bella, ma non è facile, contrastata com'è da un rivale. Sforzatevi di non dar peso a chi chiacchiera: soltanto così smetteranno di infastidirvi.



**ACQUARIO**  
(21 gennaio-18 febbraio)

Scalpiterete come puledri, sognando sole e spazi aperti. Ma l'estate e le vacanze sono ancora lontane; conviene guardare al tavolo di studio, che da qualche giorno disertate.



**PESCI**  
(19 febbraio-20 marzo)

Sarete forti come leoni, e disinvolti come non vi accade spesso, a causa della timidezza. Approfittatene per liquidare un paio di cosette sgradevoli, sospese da un po' di tempo. Doni.



**VINCI**  
biciclette **Bi.MX**  
come da regolamento

WANDER

Aut. Min. Conc.

# Ovomaltina®

dà forza.



Cerca il tagliando vincente nelle confezioni di Ovomaltina.

Puoi vincere

1.500 Bi.MX – 3.500 caschi – 18.000 magliette Ovomaltina.

**Sponsor ufficiale competizioni Bi.MX BIANCHI**



Una bambina e un bambochetto  
si sono incontrati e subito piaciuti  
e così...

# Pepito®

ha trovato  
la mamma!

Pepito  
si muove come  
un bambino vero,  
ha un pigiama  
colorato e una  
morbida culla  
dove dormirà  
tranquillo!!!

# Pepito®

si muove in mano  
poi dorme in culla







© WALT DISNEY  
PRODUCTIONS

## 7° TORNEO DI SCACCHI **TOPOLINO**

a cura di Giovanni Ferrantes

Pubblichiamo le soluzioni dei quattro quesiti che avete risolto nelle scorse settimane, affinché possiate controllare le vostre risposte.

**Soluzione quesito n° 1**

1. Dc5-a5 matto

**Soluzione quesito n° 3**

1. Ca7-b5 matto

**Soluzione quesito n° 2**

1. Tg8:a8 matto

**Soluzione quesito n° 4**

1. Ag3-h4 matto

Su TOPOLINO non sarà pubblicata la classifica. I concorrenti che avranno risolto esattamente i quattro quesiti riceveranno una lettera di conferma.

Eventuali reclami da parte di chi è certo di avere spedito le soluzioni esatte, ma a cui non perverrà conferma entro il 6 maggio 1984, dovranno essere fatti per iscritto entro il 12 maggio 1984, indirizzati a:

**PERIODICI MONDADORI**

**TORNEO SCACCHI TOPOLINO**

**Casella Postale n° 10685 - 20110 MILANO**

Alla presenza di un notaio saranno estratti a sorte, tra i lettori che hanno risolto esattamente tutti i problemi, dieci nominativi nati negli anni 1967, 1968, 1969 (gruppo A) e dieci nominativi nati negli anni 1970 e successivi (gruppo B) che disputeranno, ognuno nell'ambito del proprio gruppo, un regolare Torneo a VETRIOLO TERME (Trento), ospitati gratuitamente con un accompagnatore dall'Azienda Autonoma di Cura e Soggiorno, dal 29.6 al 6.7.1984 presso l'albergo ITALIA.

Saranno inoltre estratti 1 Amaca mod. Amala della ditta  
F.LLI CRIPPA Arredamenti Completi - Via P. Maestri 2 - Milano - Tel. 799.760.

8 COMMODORE VIC 20, con relative cassette per giocare a scacchi.

**Alla finale di Vetriolo Terme potranno partecipare, a proprie spese, anche i solutori non sorteggiati dei quattro problemi proposti.**

Il Torneo sarà diretto dal maestro Giovanni Ferrantes, arbitro internazionale e direttore della rivista l'Italia Scacchistica, edita a Milano in via Passeroni 6.





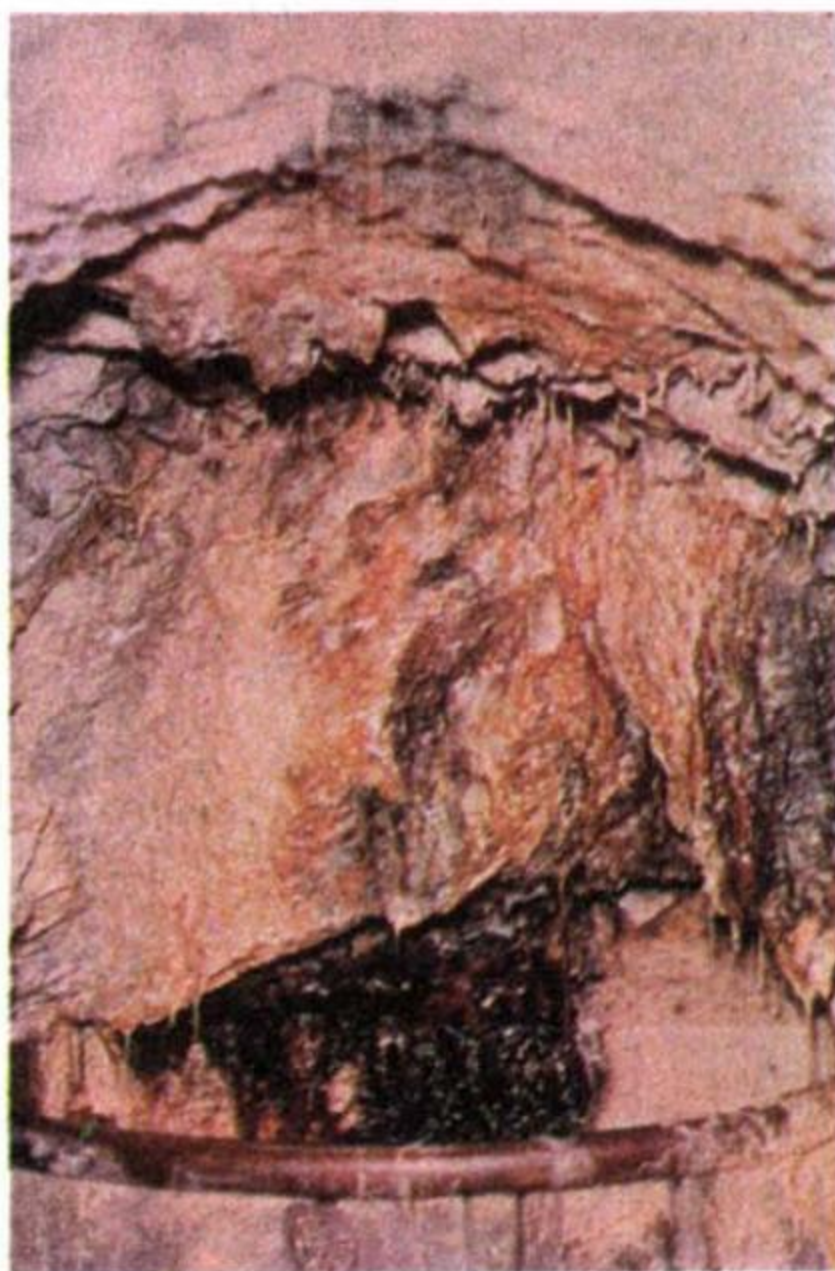
*Le fitte abetaie ricche di funghi, fragole e mirtilli che circondano Vetriolo Terme.*



*L'impianto di risalita che collega Vetriolo alla Panarotta "2002".*



*Panarotta "2002".*



*Vetriolo Terme grotta dell'Ocra da dove nascono le acque.*



# Tricoloreatissima Alfa

ALFA ROMEO 179 TURBO

Automodello di F.1 in metallo, scala 1:24.

Dimensioni: cm. 21x10,5x5,5.

Ruote anteriori sterzanti.

**L. 5.000. In scatola d'argento.**



**Burrigo**  
autometalli

**GRATIS!**

il catalogo Burrigo. Spedisci nome, cognome età e indirizzo a: BURRIGO / CAS. POST. 11 / 20040 BURRIGO M. (+ L. 250 in francobolli per spese postali)





GIOCHI VIVI

Adc



## Un goal...

che vale lo scudetto! Big Jim Capocannoniere ha dribblato i difensori e infilato l'angolino della rete avversaria con un pallonetto da campione. Quando Big Jim Capocannoniere si affaccia in area i portieri cominciano a tremare: è in arrivo il goal!

Big Jim Capocannoniere è in vendita dal tuo giocattolaio.

**BIG  
JIM**®



# SER LOCK

e

## LA VITA NOIOSA

WALT DISNEY

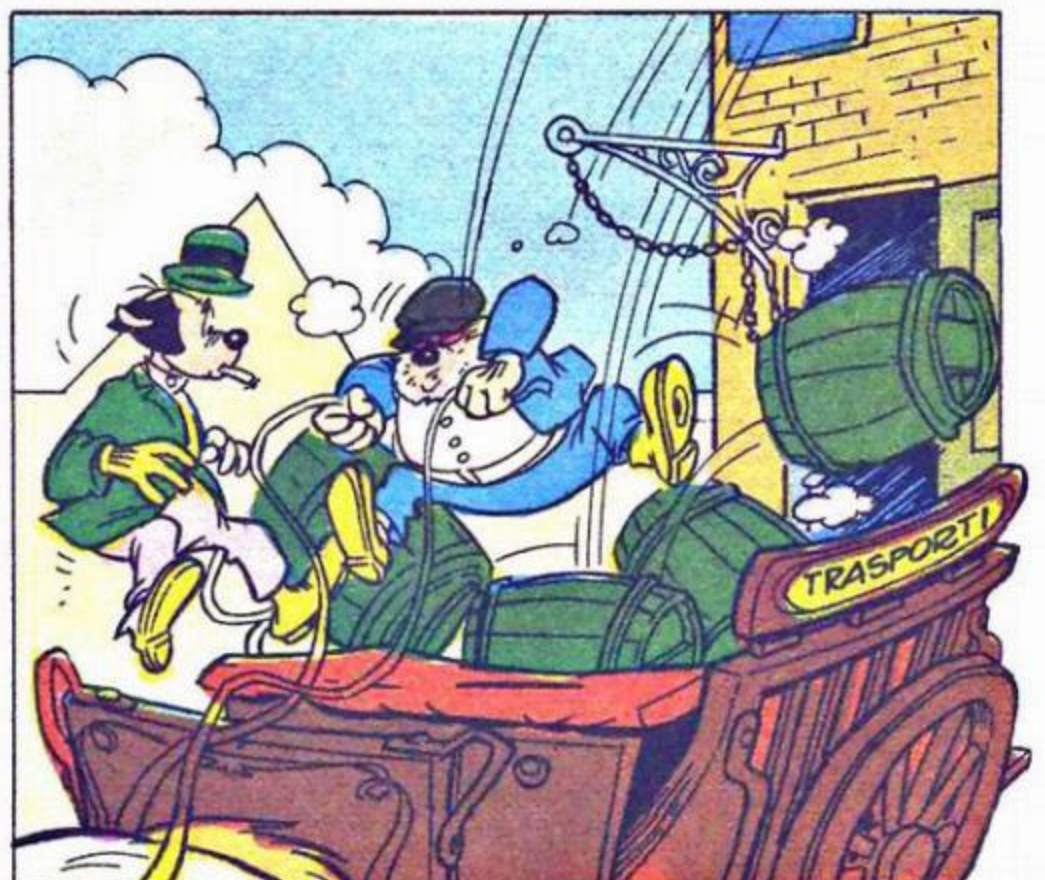
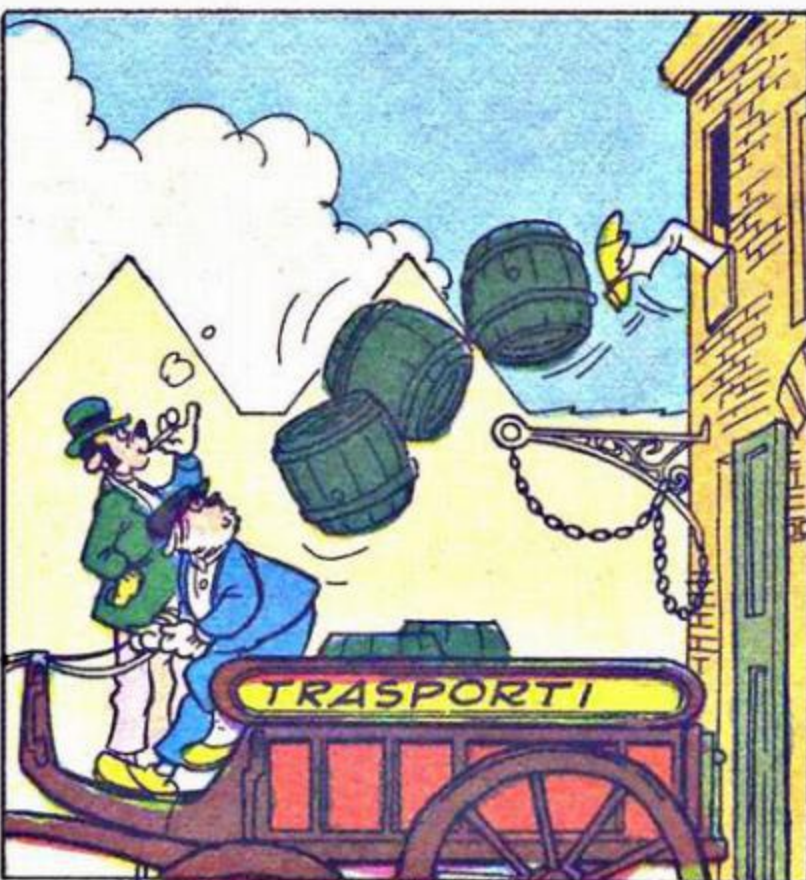
ECCOCI QUA A GIRARE  
GIORNO E NOTTE CON  
QUALSIASI TEMPO, MEN-  
TRE IL PROFESSOR NEFA-  
RIUS E LA SUA BANDA  
SONO SICURAMENTE AL  
CALDO A PREPARARE  
QUALCHE COLPO!



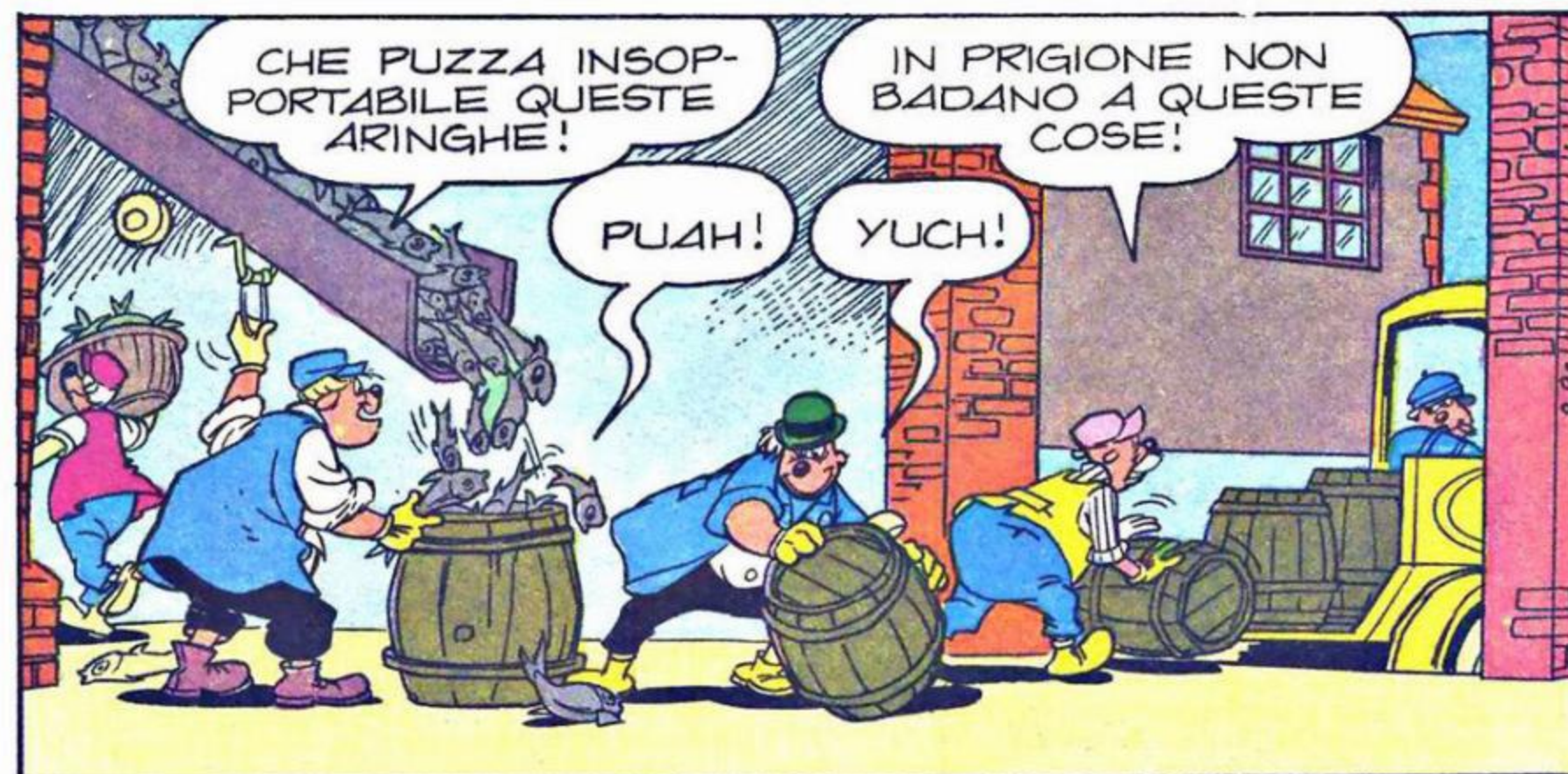


















FORSE QUESTA VOLTA  
HA CAMBIATO  
STRADA!



LA STRADA  
E' UN PO'  
PIU' LISCIA,  
ADESSO!

CI VORRA'  
ANCORA  
MOLTO  
PRIMA DI  
ARRIVARE?



NOI LONDINESI SAPREM-  
MO RICONOSCERE QUE-  
STO SUONO OVUNQUE!

DANG  
DANG  
DANG  
DANG

E' IL  
BIG  
BEN!



DOBBIAMO ESSERE VICINI AL-  
LA STAZIONE, ADESSO! QUE-  
STO E' IL DIRETTO DELLE 4E 15!

Toot  
Toot



URK  
URK  
URK  
URK

SIAMO A  
HYDE PARK!  
C'E' QUALCU-  
NO CHE FA  
UN COMIZIO!



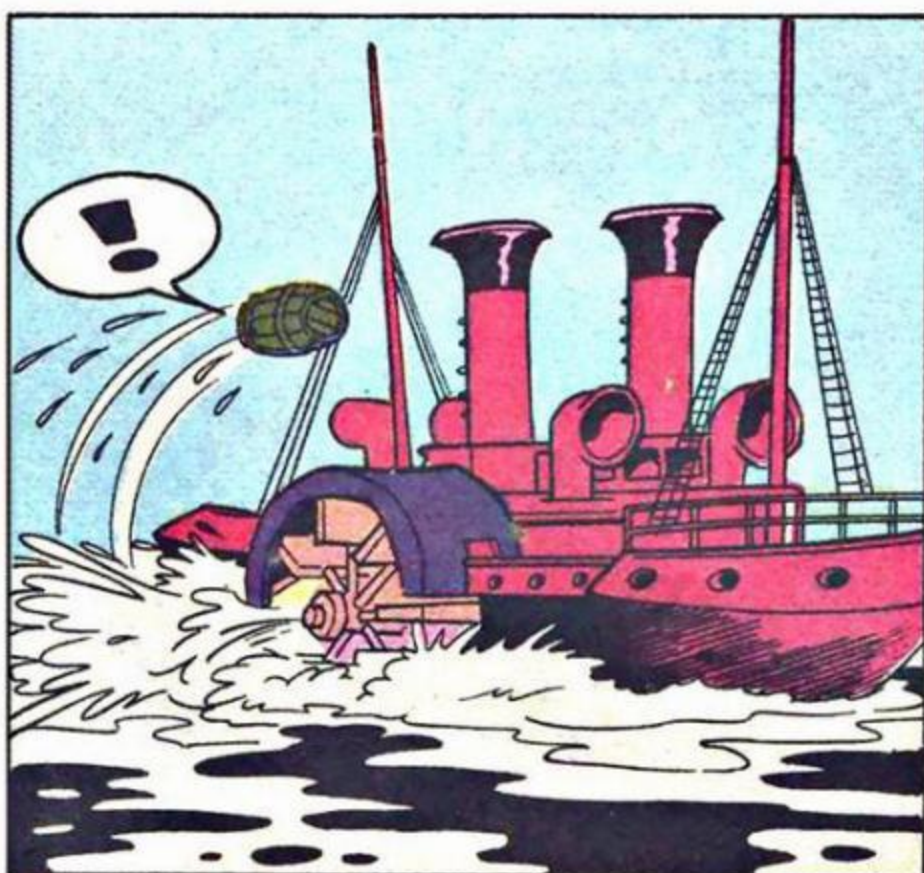
TOPI SUL FONDO  
DEL CAMION?



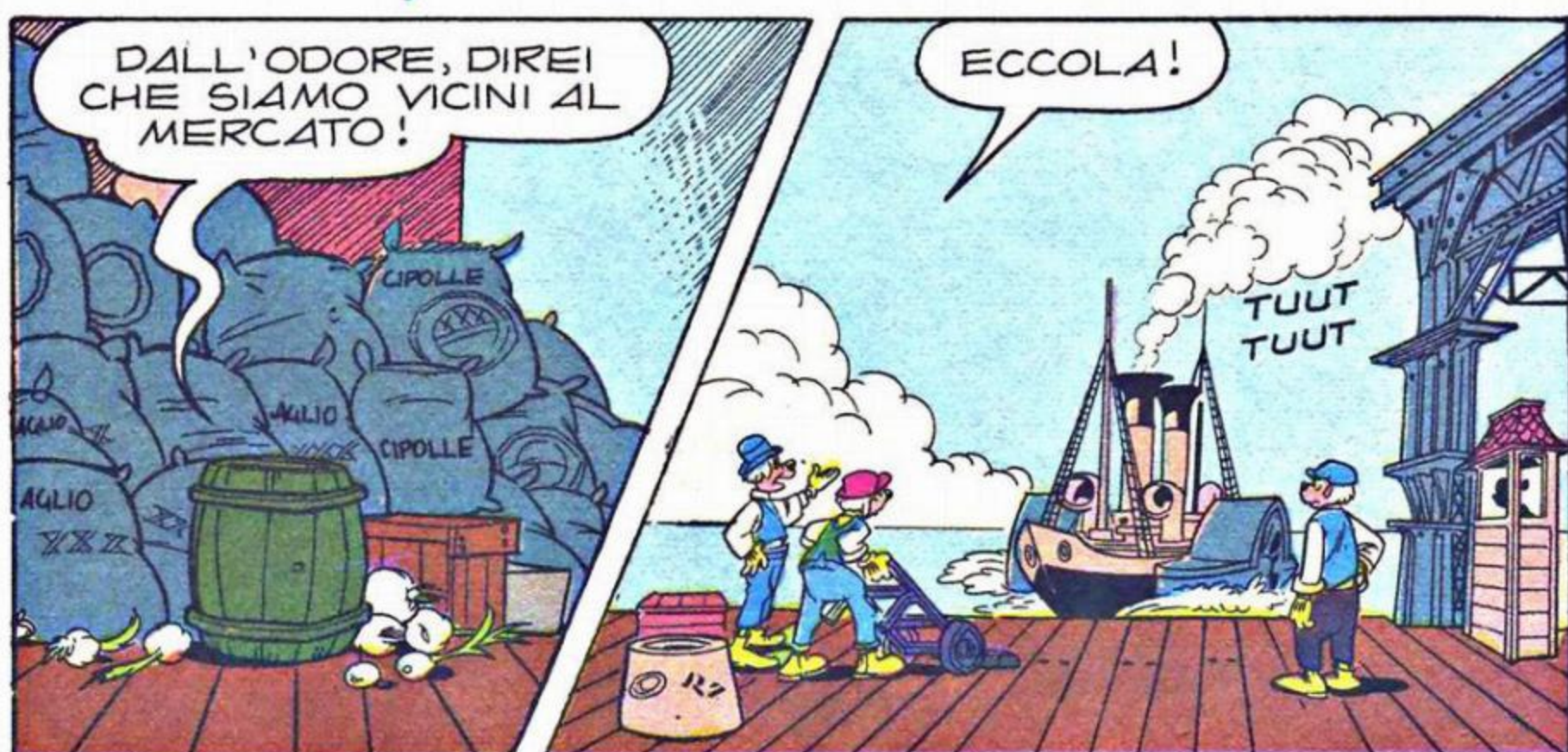




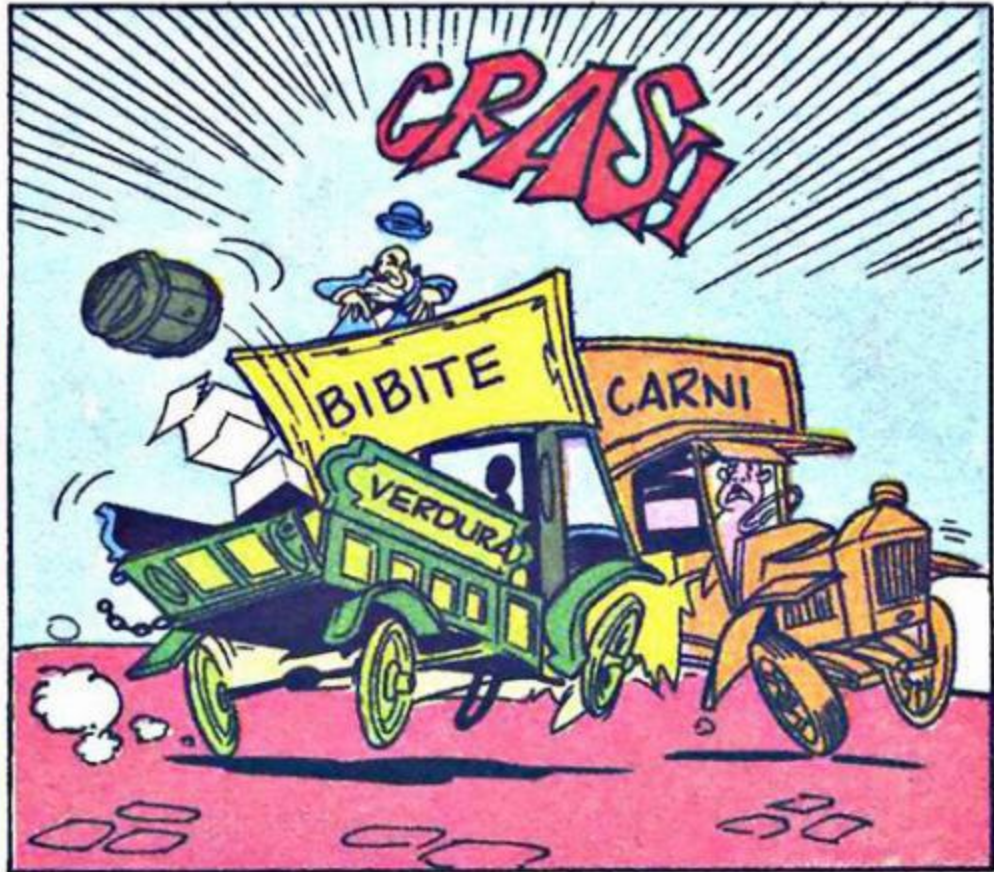
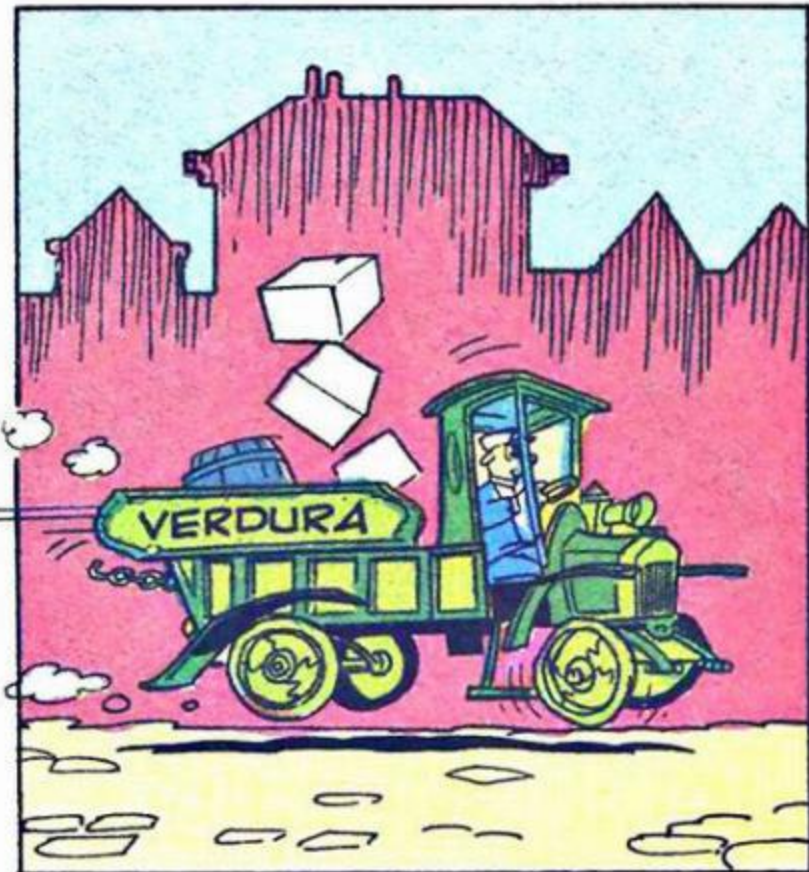


















# Cuore Caldo<sup>®</sup>

ti fa compagnia



Cosa aspetti cocca mia Cuore Caldo porta via!







# VOLA SUI TETTI!



Con la Pista del brivido Hot Wheels la tua auto vola in alto sui tetti delle case. E ogni volta puoi regolare l'altezza del salto e scegli tra 4 velocità.  
In vendita dal tuo giocattolaio.

**UN'AVVENTURA VIA L'ALTRA.**





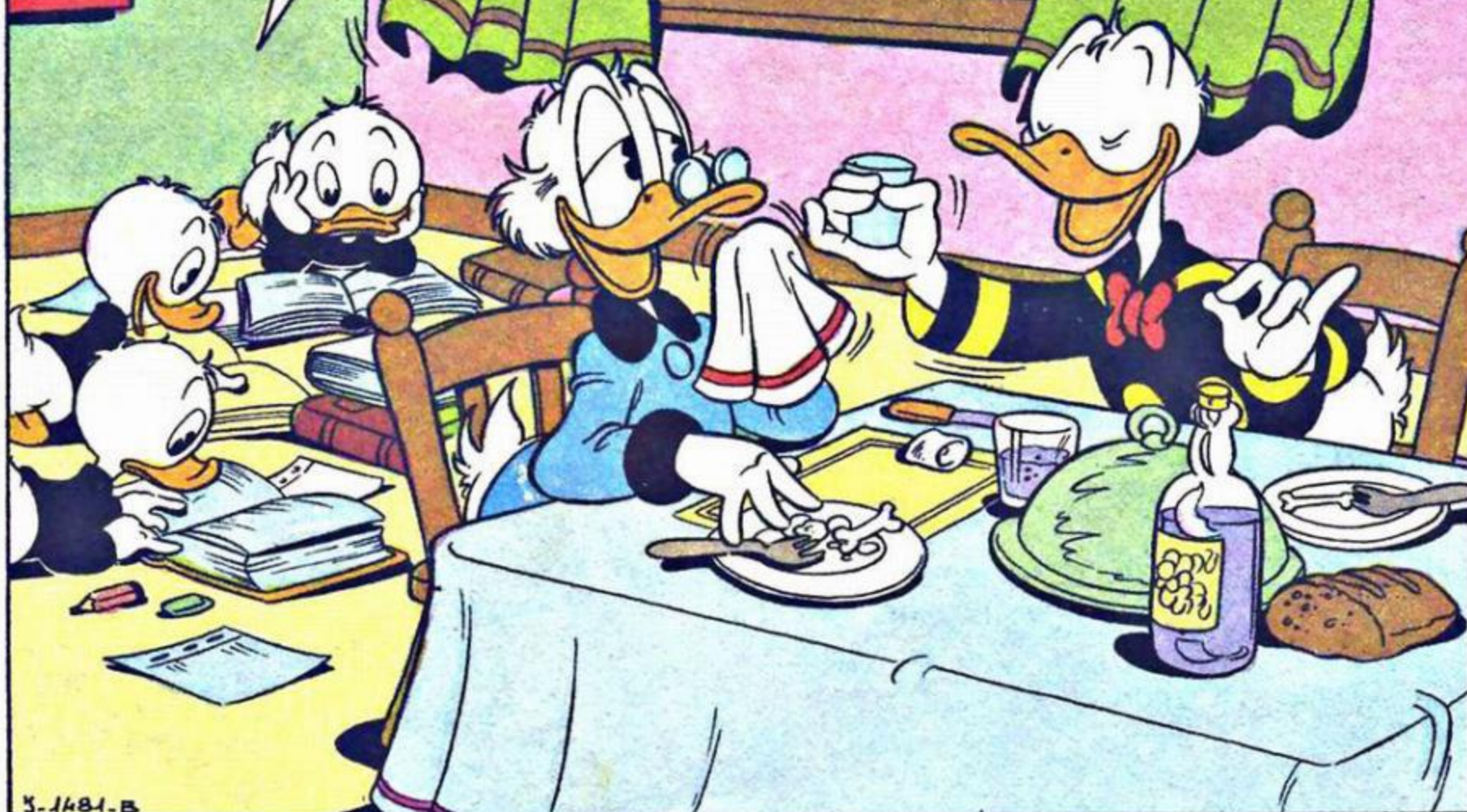


QUANDO CI SI METTE,  
PAPERINO E' UN OTTIMO  
CUOCO, MENTRE ZIO  
PAPERONE E' **SEMPRE**  
UNA BUONA FORCHETTA...

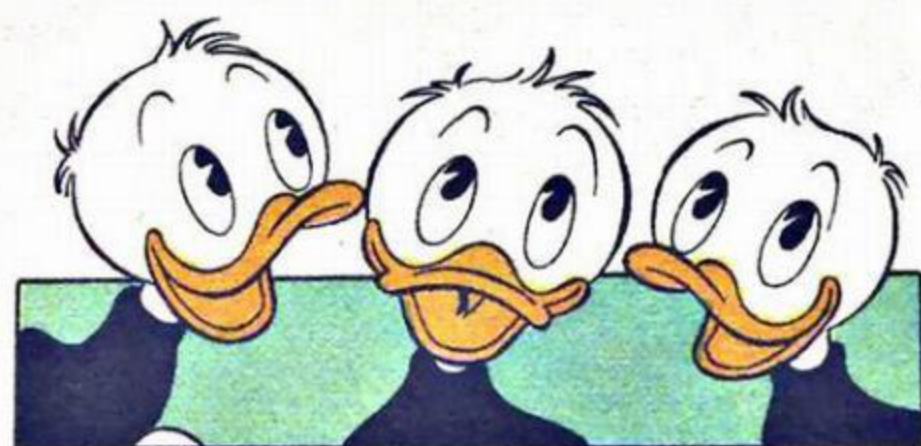
UN DIGESTIVO?  
E' INFALLIBILE!

EH, MAGARI!  
NON CHE IO  
NE ABBA  
VERAMENTE  
BISOGNO, MA...

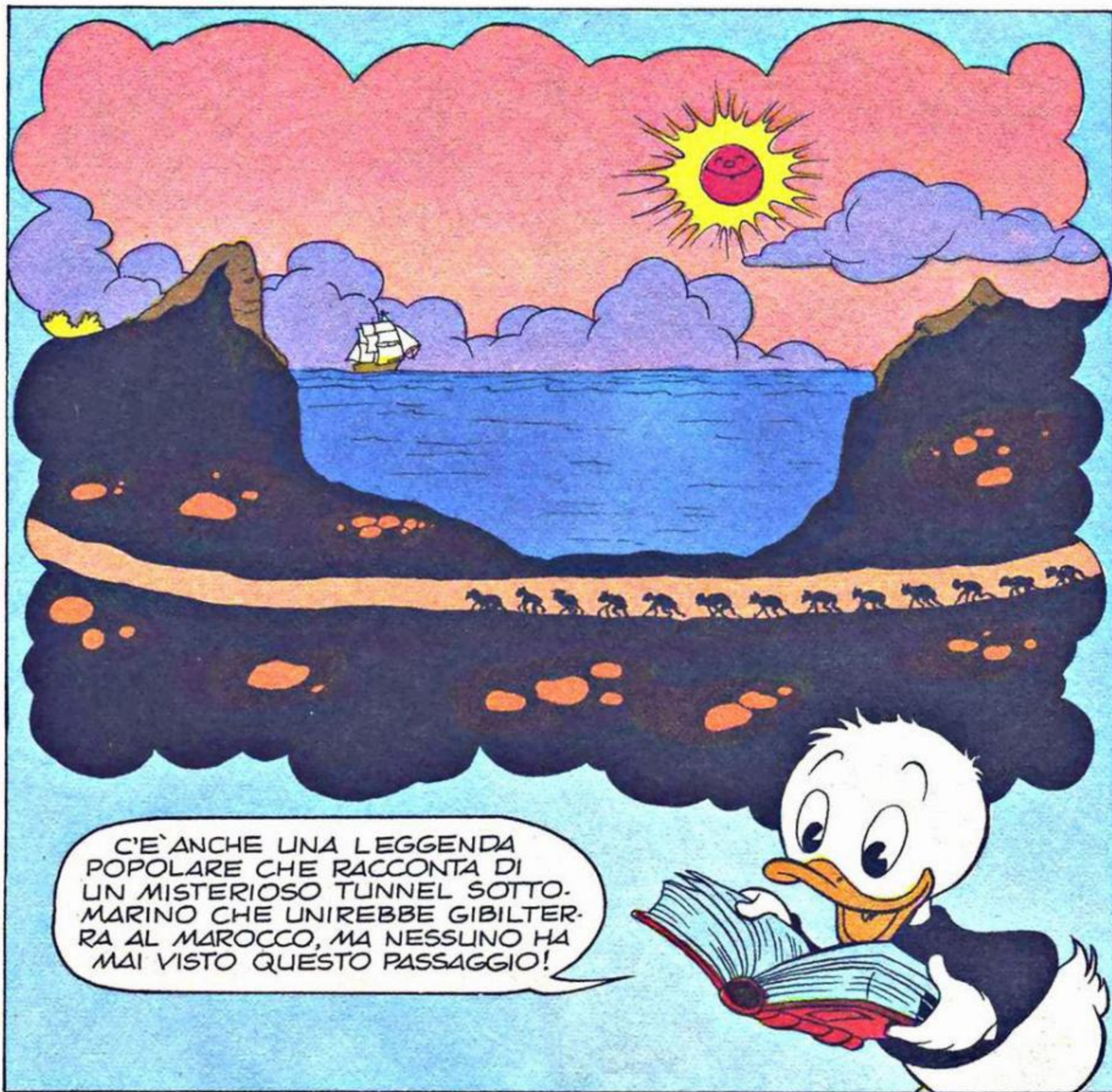
...SACCHEGGIANO  
LE AUTOMOBILI CON  
I FINESTRINI APERTI,  
RUBANO I BORSELLI  
DALLE TASCHE...











C'E' ANCHE UNA LEGGENDA POPOLARE CHE RACCONTA DI UN MISTERIOSO TUNNEL SOTTO-MARINO CHE UNIREBBE GIBILTERRA AL MAROCCO, MA NESSUNO HA MAI VISTO QUESTO PASSAGGIO!



UN TUNNEL TRA I DUE CONTINENTI? MOLTO, MOLTO INTERESSANTE!

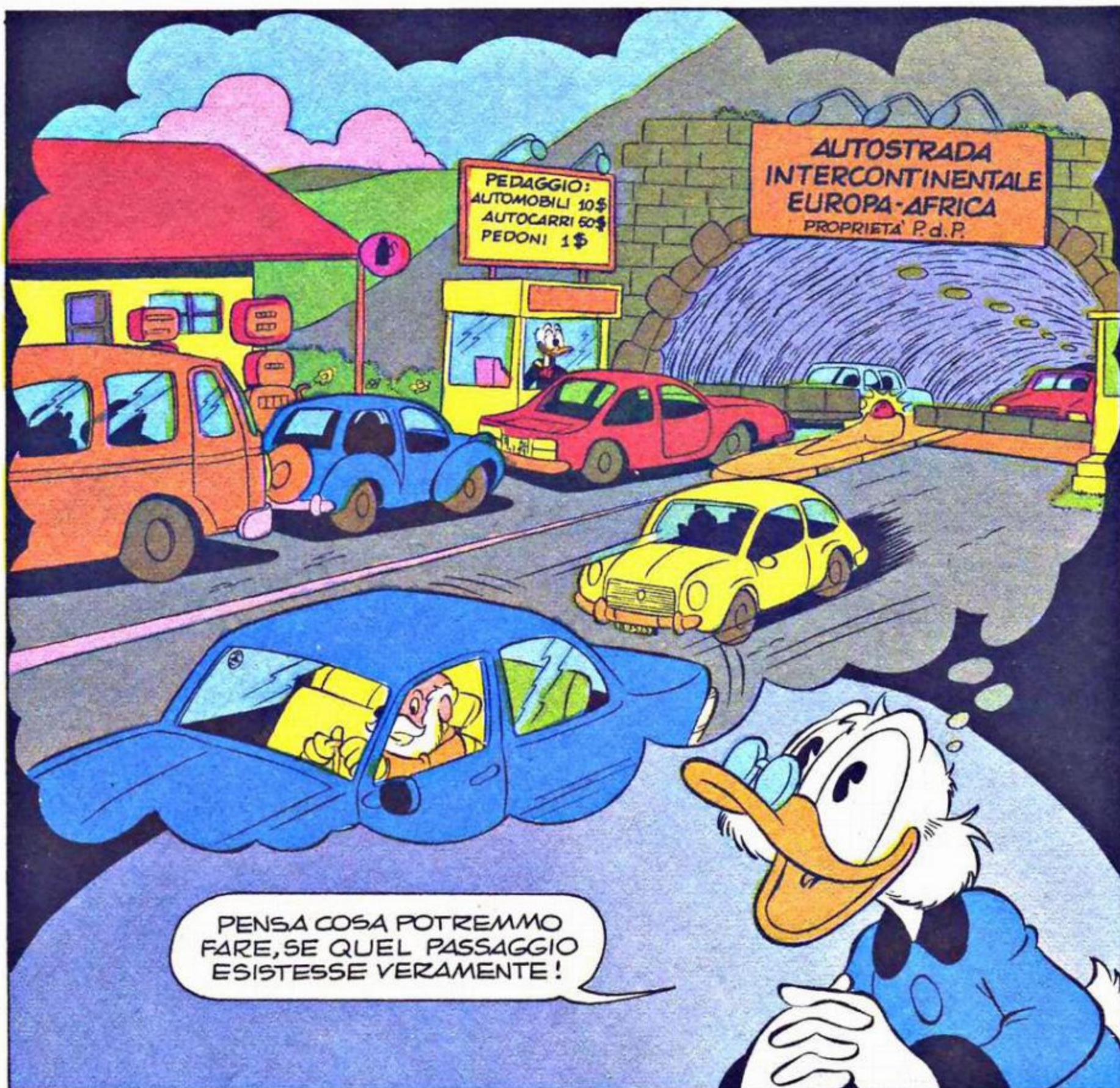
MA E' SOLO UNA LEGGENDA!

VERAMENTE, IL MANUALE DICE CHE UN CERTO HUNT RACCONTO' DI AVER SCOPERTO IL FANTOMATICO PASSAGGIO!





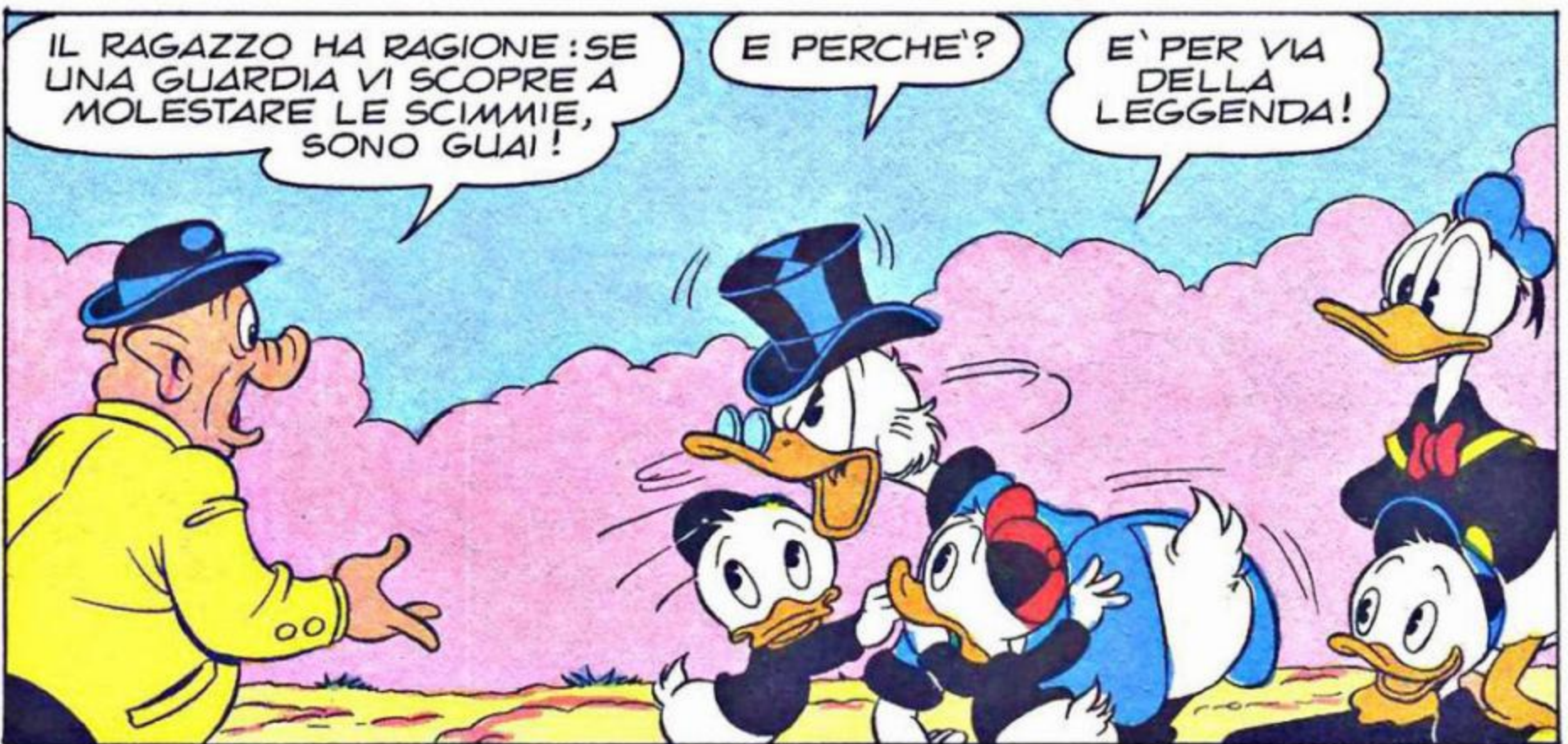








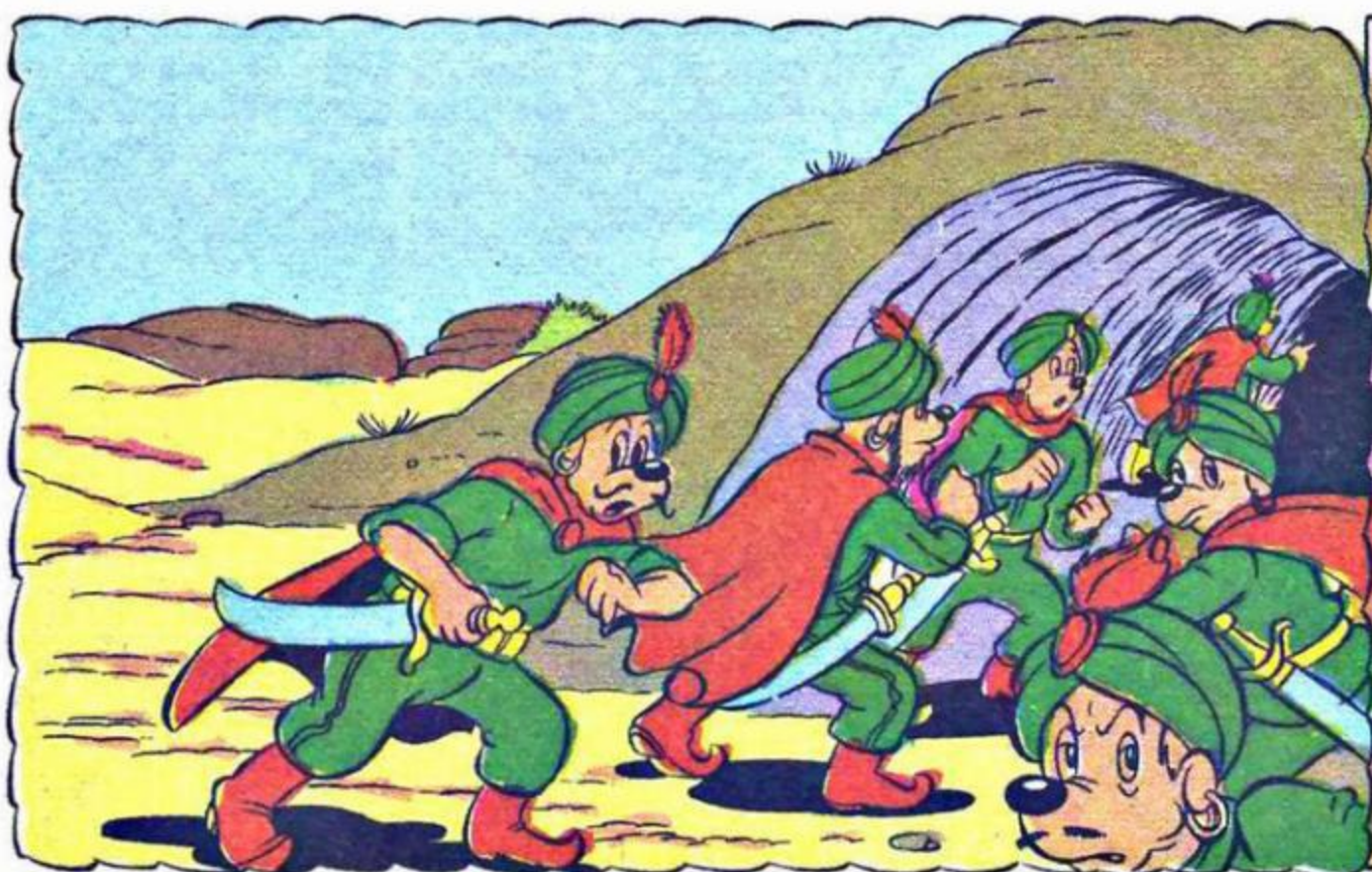












"...DI UN PASSAGGIO SOTTO IL MARE, DEL QUALE SI SERVIVANO I SARACENI PER LE LORO SCORRIBANDE IN SPAGNA, PRIMA DELLA DEFINITIVA CONQUISTA DEL PAESE..."

"**S** RACCONTA CHE, SCONFITTI DAL LEGGENDARIO CID CAMPEADOR NELLA BATTAGLIA DI MORELLA, FUGGIRONO VERSO LA PUNTA MARROGUI, PORTANDO CON SE' UN INGENTE BOTTINO..."





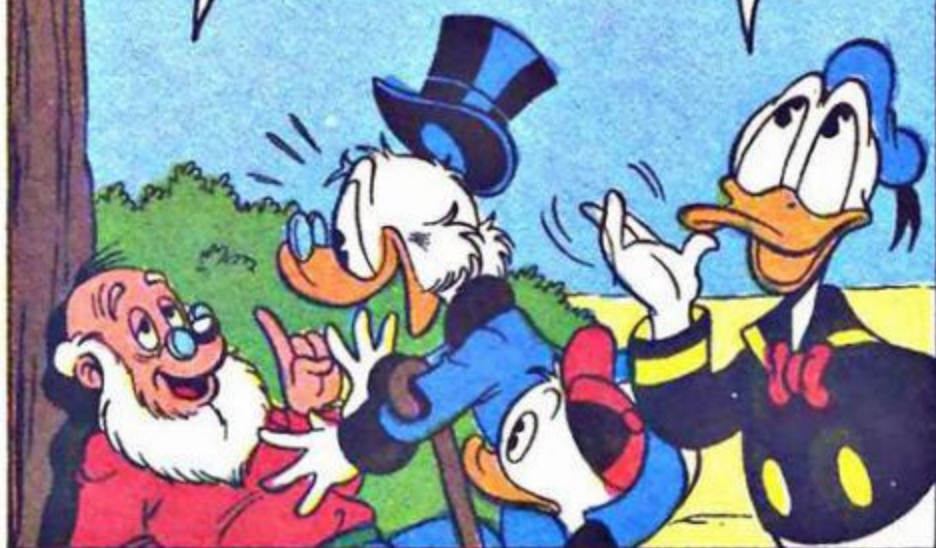
"... CHE NASCO-  
SERO IN UNA  
DELLE GALLERIE,  
PENSANDO DI  
RECUPERARLO  
IN UN MOMENTO  
PIU' TRANQUILLO!  
CHIUSERO ACCU-  
RATAMENTE QUEL  
TRATTO DI GALLE-  
RIA E TORNARONO  
IN MAROCCO PER  
VIA SOTTERRANEA."



MA, SI DICE, NON TORNARONO  
MAI PIU' E I TESORI SONO  
ANCORA LA'!

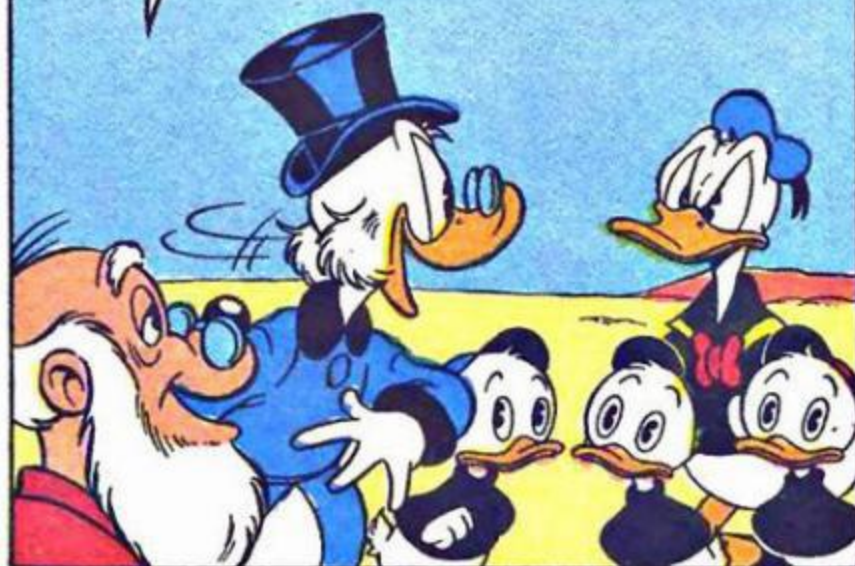
COSI' DICE  
LA LEGGENDA!

FANDONIE!



CHI PUO' DIRE DOVE  
FINISCA LA LEGGENDA  
E COMINCI LA  
REALTA' E  
VICEVERSA?

VOI CHE  
NE PEN-  
SATE,  
RAGAZZI?



BE'...SE  
CI FOSSE  
QUALCOSA  
DI VERO...

"C'E' STATO TUTTO  
IL TEMPO PER  
DIMOSTRARLO!



SONO SOLO  
CHACCHIERE!

NIPOTE! GRAZIE A  
CHACCHIERE SIMI-  
LI, IO HO MESSO  
INSIEME UNA  
FORTUNA!



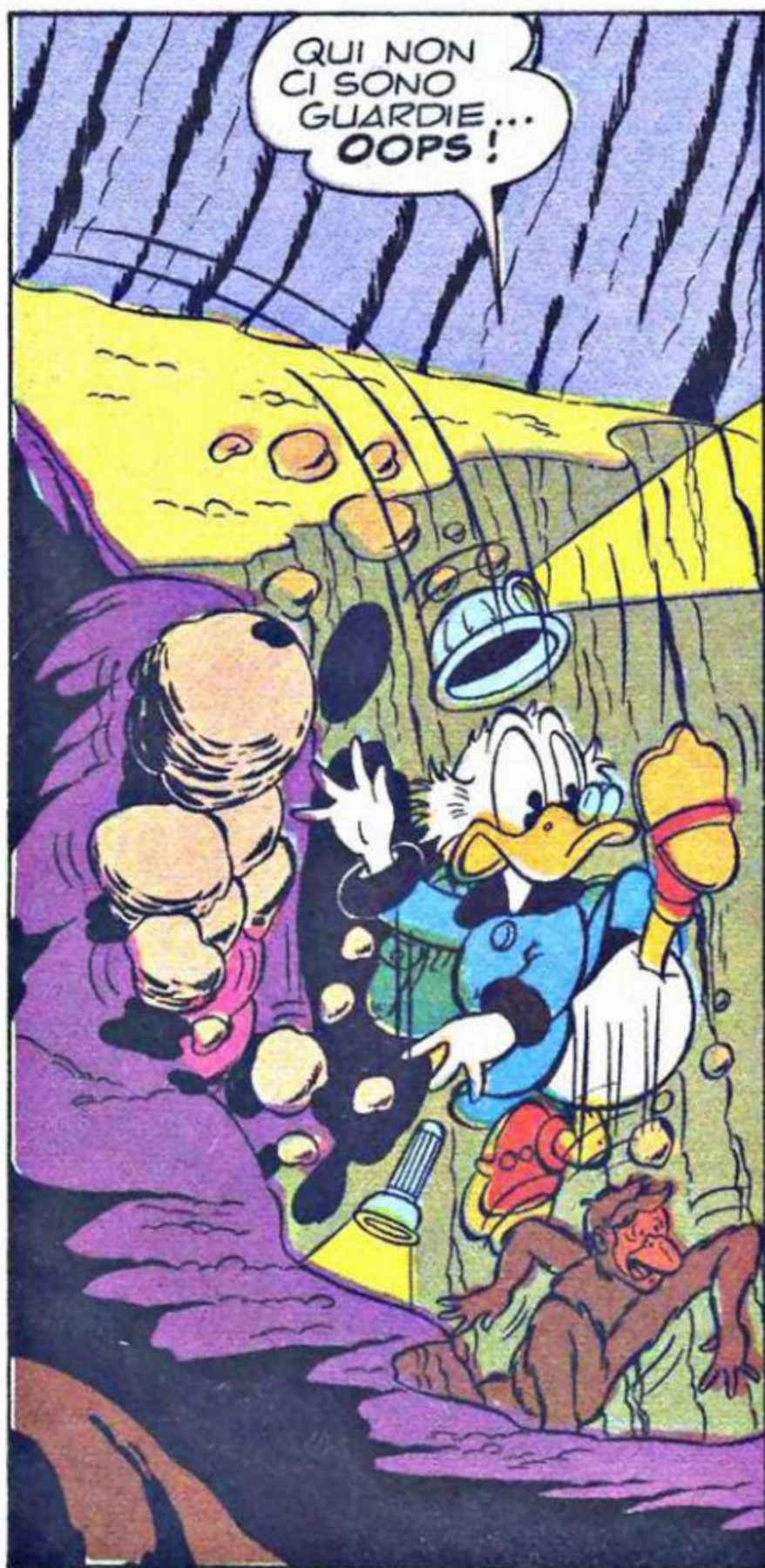




































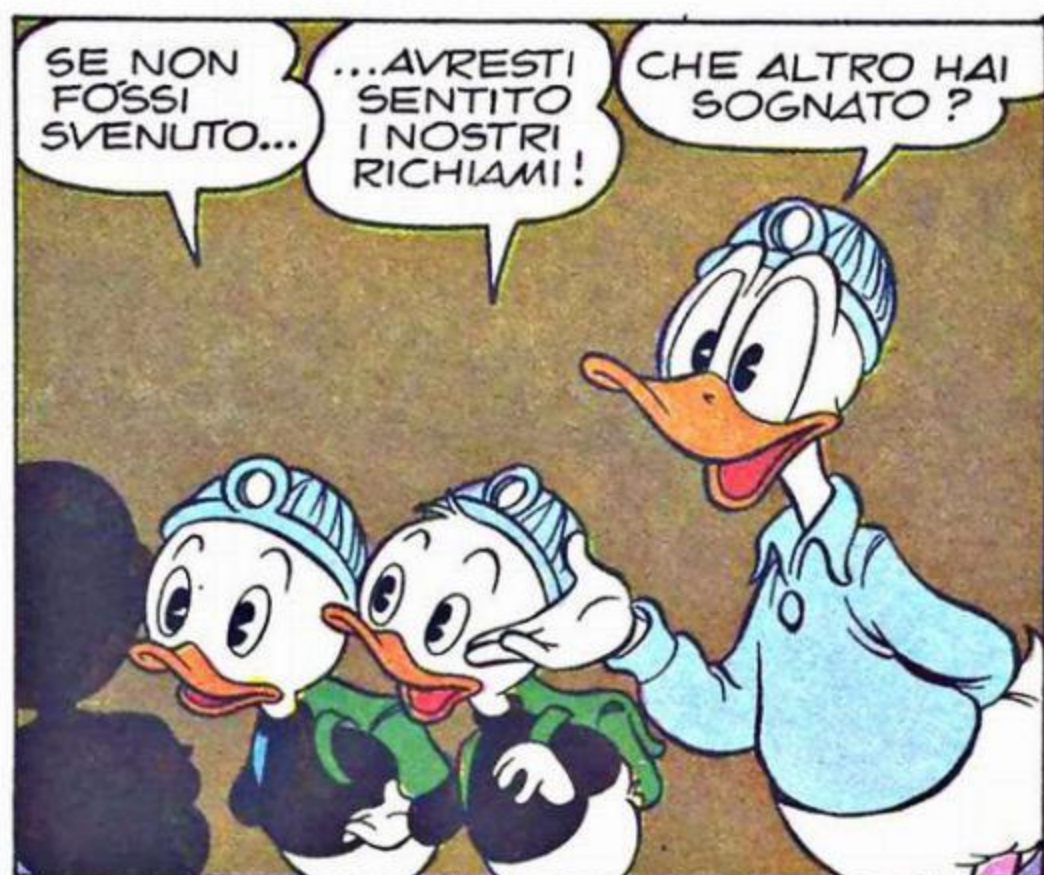
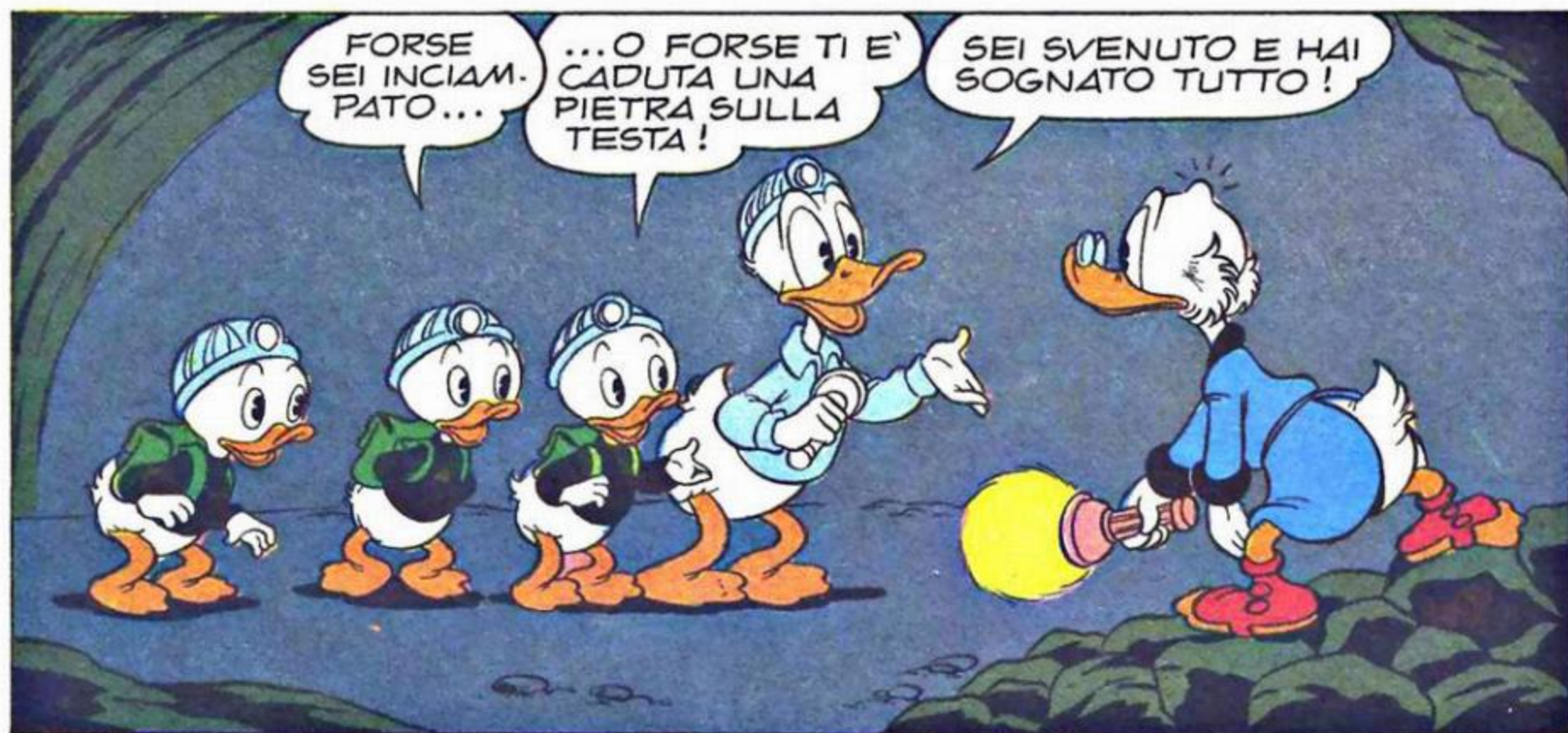
















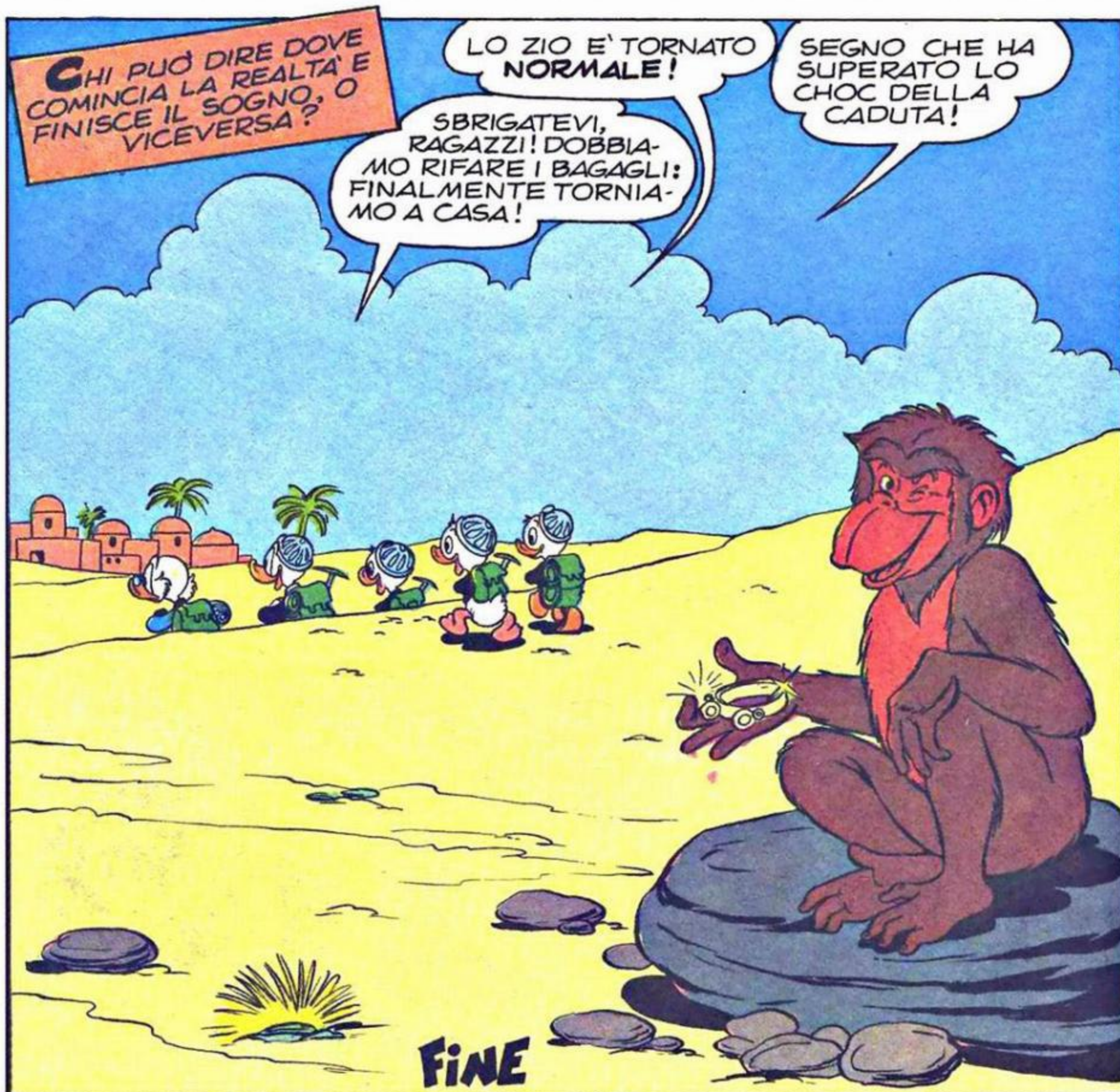












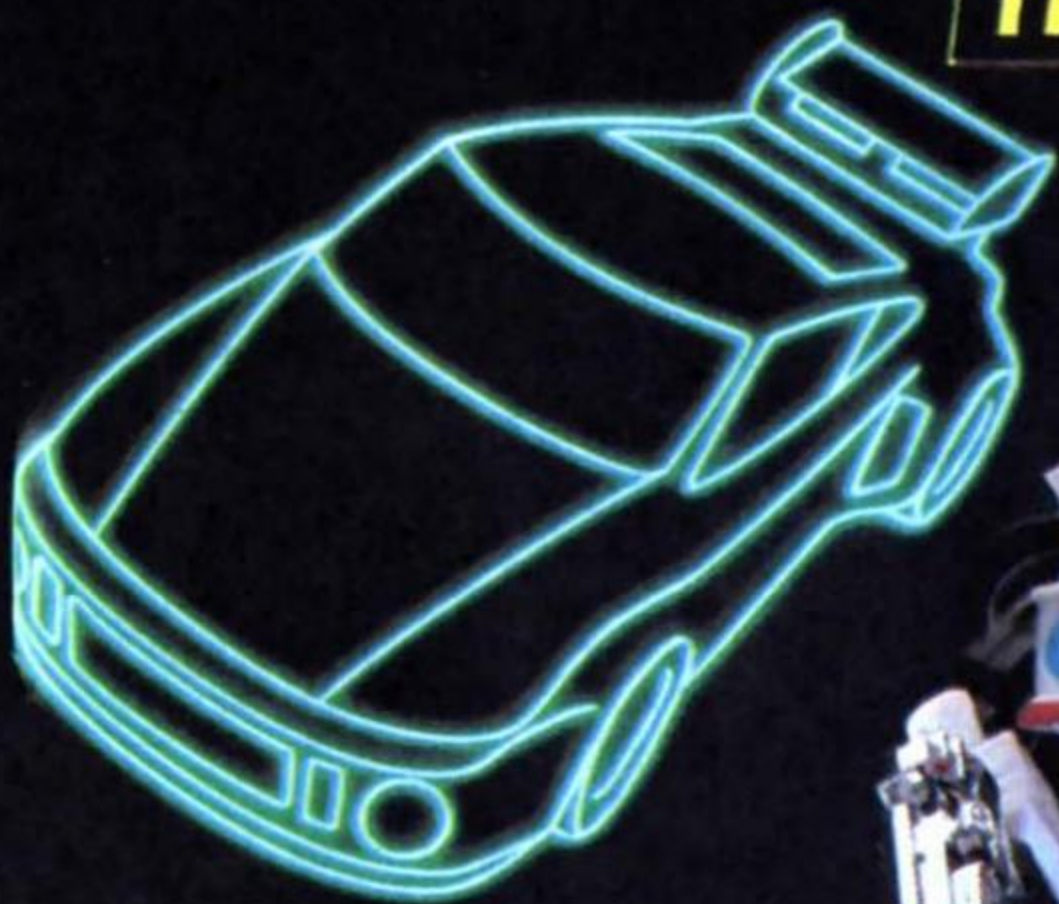


**SOLO IL COMPUTER POTEVA  
CREARE**

# **AUTOROBOT**

**TRASFORMER**

**12 SUPER  
MODELLI!**



**POTENTI AUTO SI TRASFORMANO  
IN ECCEZIONALI ROBOT**





T'HA FREGATO COL MANZONI?

PROVA A PRENDERTI UNA SONY.

CCP MILANO '84 - 10



Gran Premio

**Fedeltà**

Dal 1° marzo al 30 aprile 1984.

**ogni 10  
cassette**

(acquistate, anche separatamente,  
presso lo stesso Rivenditore)

**una CHF 60  
in regalo!**

E in più 50 premi Sony a sorteggio.  
Chiedi al tuo Rivenditore la Carta  
di Fedeltà.

**GARANTITE  
A VITA**



**SONY®**



# NEL PROSSIMO NUMERO

**Due ruote,  
che passione:  
per gli amanti degli  
scooter  
e delle moto,  
una panoramica  
delle novità 1984!**



Foto De Prato



Foto Union Press

**A FACCIA A FACCIA  
CON IL GORILLA,  
NELLA FORESTA  
DELL'AFRICA  
EQUATORIALE**

**NOTIZIE,  
CURIOSITÀ,  
APPUNTAMENTI  
PER...  
PASQUA!**





# DICA TRENTATRÉ!

- Qual è il medico che non può procedere da solo?  
Il medico condotto!
- — Le ho detto di dire trentatrè, non venticinque!  
— Ha ragione, dottore! Ma sono debole, tanto debole...
- — Il suo caso è molto interessante. Arricchirà la scienza medica!  
— Che disdetta, dottore! Speravo di cavarmela con una modica spesa!
- Il colmo per un medico?  
Non essere in grado di curare i propri interessi!
- Chi ha fatto maggiori progressi negli ultimi tempi? La medicina o gli onorari dei medici?

**Sergio Paoletti**



## «NEGOZI MONDADORI PER VOI»

BARI: \*Libreria Giacalone, Via Abate Gimma 71; BERGAMO: \*Spazio tra le righe, via Quarenghi 50/c; BIELLA: \*Libreria De Alessi, via P. Micca 1; BOLOGNA: \*Libreria Campo, piazza Calderini 6; BOLOGNA: Mondadori per Voi, via D'Azeglio 14; BRESCIA: \*Libreria Queriniana, via Trieste 13; CAPPRI: \*Libreria Faiella, piazzetta Ignazio Cerio 7/A; CASERTA: \*Libreria Arianna, via Roma 33/41; COMO: Mondadori per Voi, via Vittorio Emanuele 36; COSENZA: \*Libreria Giordano, corso Mazzini 156/C; CORTINA D'AMPEZZO: \*Libreria Lutteri, corso Italia 118; FIRENZE: Mondadori per Voi, via Lamberti 27/r; GENOVA: \*Libreria Mellina Bares, via Carducci 5/r; GENOVA-NERVI: \*Libreria La Metà del Cielo, via M. Sala 35/r; IVREA: \*Galleria del Libro, via Palestro 70; LA SPEZIA: \*Libreria La Bella, via Biassa 55; LATINA: \*Libreria Molaro, via Pio VI 32; LUCCA: Mondadori per Voi, via Roma 18; MESTRE: \*Fiera del Libro, via Garibaldi 1/b,c; MILANO: Mondadori per Voi, corso Vittorio Ema-

nuele 34; MILANO: Mondadori per Voi, corso di Porta Vittoria 51; MILANO: Mondadori per Voi, corso Vercelli 7; MILANO: \*Libreria A. Sada, via Vitruvio 2; MODENA: \*Libreria Russo, via Università 19; MONZA: \*Libreria Didattica Ragazzi, via De Gradi 10; NAPOLI: Mondadori per Voi, via Roma 113; PADOVA: Mondadori per Voi, via Emanuele Filiberto 13; PISA: Mondadori per Voi, viale A. Gramsci 21/23; ROMA: Mondadori per Voi, via Nazionale 246; ROMA: Mondadori per Voi, lungotevere Prati 1; ROMA: \*Libreria Risa, via Lago Tana 6; ROMA: \*Libreria Libri per tutti, via Veneto 140; TORINO: Mondadori per Voi, via Roma 53; TORINO: Mondadori per Voi, corso V. Emanuele 58; TRIESTE: Mondadori per Voi, G. Gallina 1; UDINE: \*Libreria Moderna Udinese, via Cavour 13; VERONA: Mondadori per Voi, piazza Brà, 24; VIAREGGIO: \*Libreria La Vela, via Garibaldi 13; VICENZA: \*Libreria Cataldi, galleria Porti 8; VITERBO: \*Libreria Quatrini, via della Sapienza 7.

\*I negozi con l'asterisco sono «affiliati Mondadori per Voi»

**TOPOLINO NEL MONDO** Il periodico è in vendita nei seguenti Paesi: Arabia Saudita (spedito per via aerea); Argentina; Australia; Austria; Belgio; Brasile; Canada; Cipro (via aerea); Costa d'avorio; Egitto (via aerea); Etiopia; Asmara - Addis Abeba (via aerea); Francia; Germania; Ghana; Gran Bretagna; Grecia (via aerea); Kenya; Irlanda; Italia; Jugoslavia; Libia; Tripoli - Bengasi (via aerea); Lussemburgo; Malta (via aerea); Nigeria; Nuova Zelanda; Olanda; Portogallo; Principato di Monaco; Somalia; Spagna; Stati Uniti d'America; Sud Africa; Svezia; Svizzera; Tunisia; (via aerea); Uruguay; Venezuela (via aerea); Zimbabwe.

GAUDENZIO CAPELLI Direttore responsabile - ARNOLDO MONDADORI EDITORE S.p.A.

Stampa Officine Grafiche ARNOLDO MONDADORI EDITORE VERONA - Pubbl. regis. al Tribunale di Milano n. 3670 del 5-3-1955.



# ECCO PER TE LA POTENZA E I SEGRETI delle ARTI MARZIALI



L'AUTENTICO ORIGINAL  
KUNG-FU FINALMENTE  
RIVELATO!  
PIÙ EFFICACE, LA PIÙ  
TEMIBILE DI TUTTE  
LE ARTI DI COM-  
BATTIMENTO  
ORIENTALI,  
ALLA  
POR-  
TATA  
DI TUTTI  
VOI.



## KUNG-FU

A SOLE  
LIRE 9.900

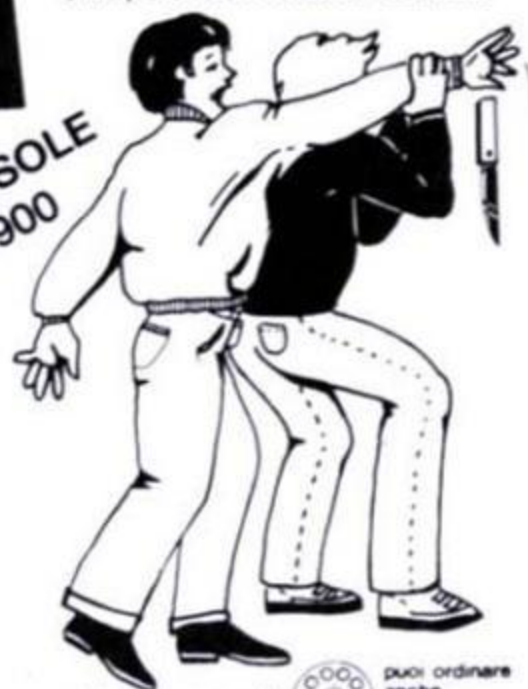
**ORIGINAL KUNG-FU.** È così facile che basta leggere il nostro corso per diventare esperti in brevissimo tempo. Ti saranno rivelati i segreti per rendere inoffensivo e battere facilmente qualsiasi furfante che ti attaccherà. Magro o grasso, piccolo o alto, potrai diventare uno specialista in questa arte orientale. Il vincitore non è colui che ha i muscoli, ma colui che ha imparato a combattere con questa micidiale forma autodifensiva, sia uomo che donna.

## JU-JITSU

**LOTTA  
GIAPPONESE**

**JU-JITSU.** Impara a casa tua le facili mosse segrete dello JU-JITSU e diventerai invincibile, temuto e rispettato da tutti. Potrai dominare e neutralizzare qualsiasi persona indifferentemente dalla sua forza, dal suo peso o dalla sua corporatura. Potrai fermare l'assalto dell'aggressore più robusto con un semplice colpo di taglio della mano. Questo prodigioso corso di lezioni complete costa meno di una lezione di JU-JITSU. Resterai incantato, convinto, entusiasta sotto tutti i punti di vista. Acquistalo subito!

A SOLE  
L. 9.900



## KARATE

A SOLE  
LIRE 9.900

**NEW KARATÉ.** Il più fulmineo metodo infallibile dell'autodifesa. In meno di 24 ore potrai apprendere i fantastici segreti del KARATÉ e nessuno ti farà più paura. Questo nuovo sistema è il migliore ritrovato della tecnica cinese e ti rivelerà centinaia di mosse di lotta da mettere subito in pratica.



— BUONO D'ORDINE —

Compilate ben chiaro in stampatello, ritagliate e spedite in busta chiusa, o incollate su cartolina postale a: **TO 1481**

**DITTA SAME - Via Algarotti, 4 - 20124 MILANO**

Desidero ricevere in contrassegno al mio domicilio l'offerta da me indicata con una crocetta sul quadratino corrispondente:

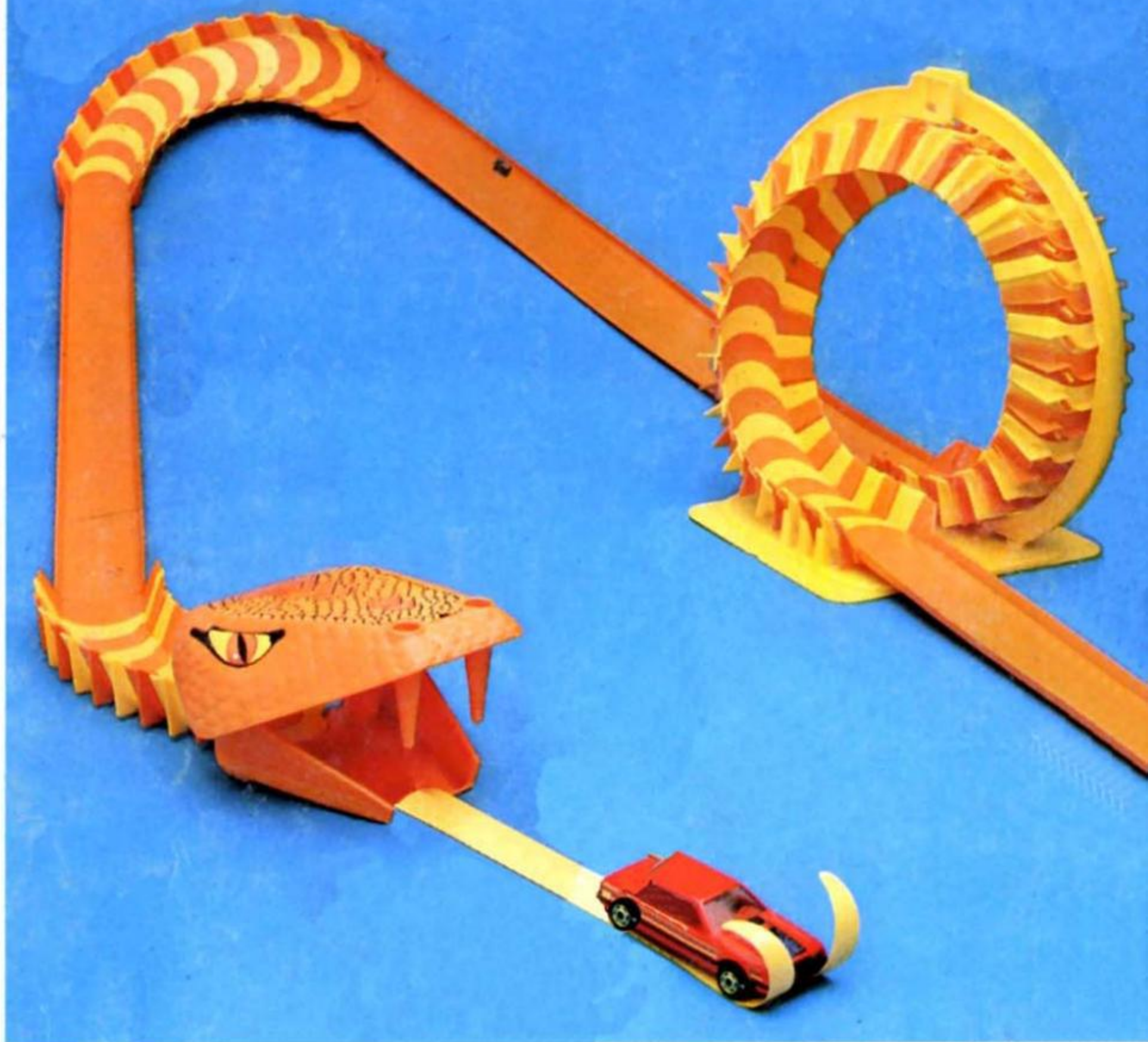
- |   |                        |
|---|------------------------|
| <input type="checkbox"/> <b>MANUALE di KUNG-FU</b>  | <b>a sole L. 9.900</b> |
| <input type="checkbox"/> <b>MANUALE di JU-JITSU</b> | <b>a sole L. 9.900</b> |
| <input type="checkbox"/> <b>MANUALE di KARATÉ</b>   | <b>a sole L. 9.900</b> |

Pagherò al postino alla consegna l'importo relativo più le spese di spedizione.

NOME	COGNOME	
VIA	N.	CAP.
LOCALITÀ		PROV.

puoi ordinare  
anche  
telefonando a  
02 6701566





# INVENTA CURVE DEL COBRA!

Con la pista Cobra Stunt Set di Hot Wheels puoi cambiare il tracciato con le curve più acrobatiche che puoi inventare.

Lancia la tua auto a tutta velocità ed esci dalla bocca del Cobra! In vendita dal tuo giocattolaio.

UN'AVVENTURA VIA L'ALTRA.

